A AUTÊNTICA REVISTA DO
CD-ROM
APRESENTA

PlayStation

Dicas & Truques para PlayStation

Quem é fera detona aqui!

1610 DICAS & TRUQUES

R$ 4,90
500$00
Ano 1 – Nº 02
EDITORA EUROPA

ISSN 0104-8732
9 770104 873008 10002

SILENT HILL x RESIDENT EVIL 3

O terror está de volta! Saiba antes os bastidores dos jogos que vão espantar o seu sono em 99

STREET FIGHTER 3

A hora da revanche! Ken, Ryu & Cia voltaram para desbancar *Tekken 3*

GAMESHARK

Mais de 600 códigos para você vencer sempre

VOCÊ PODE GANHAR
2 VOLANTES
2 PISTOLAS
2 GAMESHARKS
E MAIS 10 PRÊMIOS

WILSON JR '99

Promoção em

Dicas & Truques para PlayStation

1 Promoção Dicas

Crie um nome de até 3 palavras e um slogan de até 7 palavras para a seção de dicas (veja página 51) da Revista Dicas e Truques para PlayStation e concorra aos prêmios mais alucinantes do planeta:

1º prêmio

1 volante Twin Turbo e
+ 1 assinatura de qualquer revista da Editora Europa

2º prêmio

1 volante Twin Turbo

3º e 4º prêmio

1 pistola Erazer, para cada um

5º e 6º prêmio

1 Game Shark,
para cada um

7º e 8º prêmio

1 controle Ultra Racer,
para cada um

9º e 10º prêmio

1 Multi Player Pelican,
para cada um

11º e 12º prêmio

1 memory card
de 8 MB, para cada um

Promoção 1 **Dicas & Truques para PlayStation**

Preencha e envie este cupom até 05 de março de 1999

Nome:_____ Idade_____ Jogo preferido_____

Endereço:_____ Cidade:_____ Estado:_____

CEP: _____ Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____ e-mail: _____

Escreva sua sugestão para o nome e slogan para a seção de Dicas da Revista Dicas & Truques para PlayStation?

Nome da Seção (até 3 palavras)_____ _____ _____

Slogan da Seção (até 7 palavras)_____ _____ _____ _____ _____ _____ _____

dose dupla

2 Promoção Tekken 3

Faça um desenho sobre o jogo Tekken 3 e concorra ao controle dos seus sonhos. Não esqueça de mandar o cupom junto do seu desenho!

1º prêmio

1 controle Arcade para Tekken 3

2º prêmio

1 joystick Pelican com turbo e slow motion

3º e 4º prêmio

1 memory card de 8 MB, para cada um

Promoção 2 **Dicas & Truques para PlayStation**

Preencha e envie este cupom com o seu desenho até 05 de março de 1999

Nome:_____ Idade_____

Endereço:_____

Cidade: _____ Estado:_____

CEP: _____ Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo preferido_____

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço: Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua MMDC, 121 - São Paulo - SP CEP: 05510-021.

Os cupons da Promoção 1 também podem ser enviados para o fax: (011) 867-8583, aos cuidados da Redação Revista Dicas & Truques para PlayStation. Os desenhos da Promoção 2 só serão aceitos via correio.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de março de 1999 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax).

3 - Os cupons enviados devem conter, além dos dados pessoais do participante, um nome de até 3 palavras e um slogan de até 7 palavras para a seção de dicas da Revista Dicas e Truques para PlayStation".

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa. A decisão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora aquela que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo dos Correios ou a data e hora de recebimento do fax.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais do nome, slogan ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na próxima edição da Revista Dicas e Truques para PlayStation e na edição número 45 da REVISTA DO CD-ROM, que estará nas bancas no dia 25 de março de 1999.

Índ

6 CARTAS

8 NEWS STATION

14 SILENT HILL

16 PREVIEW

22 NEED FOR SPEED 3

26 SPYRO THE DRAGON

30 COOL BOARDERS 3

33 VIGILANTE 8

34 TOMB RAIDER III

Ao Leitor

Num jogo difícil, sabe aquela sensação de terminar a primeira e decisiva fase com o gostinho de vitória? Por um lado a gente sente uma euforia quase incontida. Por outro, a clara consciência de que vem coisa muito "melhor" pela frente. Pois foi bem essa sensação de primeira fase que nós tivemos com o resultado da Revista Dicas e Truques para PlayStation número 1. Agradeço a todos os que fizeram dela um sucesso já na primeiro edição e nos incentivaram a fazer esta edição número 2.

As mensagens que recebemos dos leitores, e foram muitas mesmo, tinham muitos elogios. O principal deles era o fato da revista ser dedicada exclusivamente ao PlayStation. A galera aqui nem discutiu esse ponto, fanática que é por este console, nem permite que outro entre no pedaço. Outros leitores tinham uma dúvida: queriam saber se a Revista Dicas e Truques se tornaria mensal. O que posso responder? Claro que sim, enquanto tivermos o seu apoio a revista estará nas bancas, a partir de agora, todos os dias 5 de cada mês.

E aqui está sua Revista Dicas e Truques para PlayStation 2. Um dos melhores momentos desta edição foi o teste com o volante Twin Turbo. Acelerar o Need for Speed 3 usando volante, acelerador, freio, câmbio e até freio de mão enlouqueceu a galera. A fila ficou interminável. Achamos tão bom, mas tão bom, que não resistimos fazer uma promoção para que você também tivesse o seu. E também, atendendo aos pedidos dos fanáticos por Tekken 3, criamos uma outra promoção para você mostrar seus dotes artísticos. Afinal, entramos nos prazeres da edição 2, e nada como uma promoção dupla para agradecer seu incentivo.

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação
Roberto Araújo
Editores Assistentes
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Projeto Gráfico e Diagramação
Welby Dantas
Ilustrações: Wilson Jr e Thiago Boud'Hors
Colaboraram nesta edição
Carlos Augusto de Moura, Jefferson Silva, Miriam Duenhas, Valério Romahn e Tatiana Vila

Diretor Operacional
Abílio Cunha
Assistentes de Diretoria
Cristiane Guida de Camargo
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (011) 816 6767+ ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
cborges@europanet.com.br
Gerente Executivo
João de Barros Neto (r 211)
j.barros@europanet.com.br
Marketing Publicitário
RodrigoCunha (r 240)
rodrigo.cunha@europanet.com.br

Executivos de Contas
Alexandre Severino (r 242), Angela Taddeo (r 210), Maurício Dias (r 214)

Publicidade Outras Praças
Brasília (061) 242-9590 - New Business
Paraná (041) 262-7446 - Helenara Andrade
Rio G. do Sul (051) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (048) 223-3968 - Geraldo Nilson

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Marketing
Ézio S. Vicente, Joelma R. Dantas
Jonilson Barbosa, Jackeline Monjarás;
Miriam Duenhas (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marília Ribeiro
Atendimento ao Leitor
Cecilia Tomazelli (Supervisora) Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio; Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira Elisangela Tokashiki; Ivania Pinto; Renata Kurosaki; Ronie de Souza

ice

KNOCKOUT KINGS 36

NINJA SHADOW OF DARKNESS 38

FIFA 99 40

METAL GEAR SOLID 43

X-MEN vs STREET FIGHTER 44

RIVAL SCHOOLS 47

ACESSÓRIOS 48

DICAS 51

Ilustração: Tibo

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma edição especial da
Revista do CD-ROM
(ISSN - 0104-8732) é uma publicação da Editora Europa Ltda. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP-
Fone: (011) 868-3000

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, **Fax** (011) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br
Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
Fone (011) 810-4800, **Fax** (011) 868-3018,
E-mail: dinap.na@email.abril.com.br

Assinaturas
São Paulo, Fone (011) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (011) 867 8583

Fotolitos: Fast Graph
Impressão: Plural
Tiragem desta edição: 30.000 exemplares

Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

ANER

***PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.**

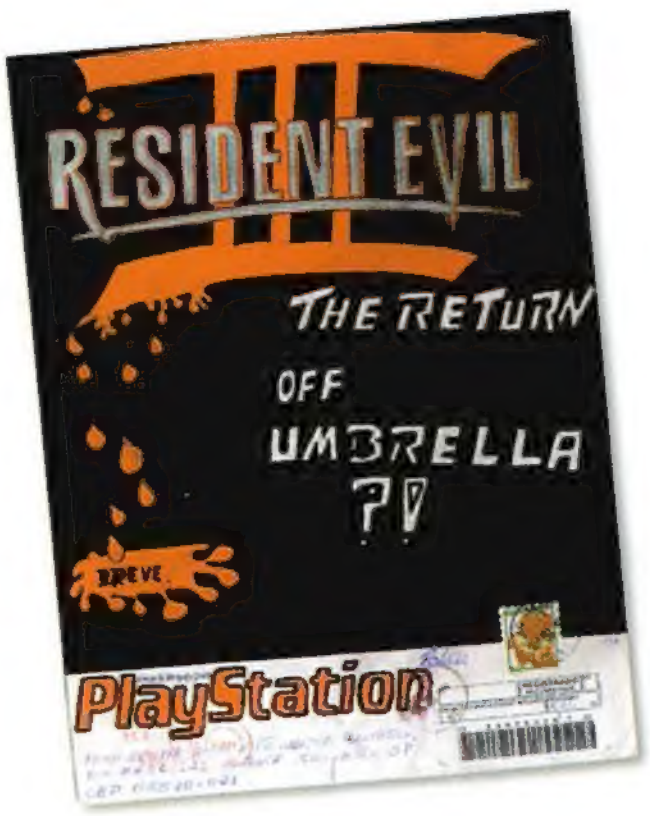
SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO LEITOR
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

Rua M.M.D.C., 121
(011) 816-6767 05510-021 - São Paulo - SP FAX (011) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Parece que a Revista Dicas e Truques para PlayStation fez sucesso entre os gamemaníacos! Já recebemos cartas de todos os cantos do país, com sugestões, elogios e dicas legais. Veja trechos de algumas delas



Envelope decorado

Parabéns pelo ótimo trabalho que vocês fizeram na primeira edição da revista. Estava ótima, com páginas luxuosas, assuntos de primeira e uma capa caprichada. Vou ser sincero: sou leitor da Super Game Power, que era até o momento a melhor do Brasil, mas agora vocês bateram de frente com ela, e o jogo pode mudar. Afinal, vocês são 100% PlayStation e estão com a bola toda. Espero que gostem do meu envelope, ele mostra o que milhões de gamemaníacos estão esperando: a seqüência de Resident Evil 2.
Reinaldo Bertoldi, Itajaí - SC

■ *Valeu pelo envelope, super legal! Nós também não vemos a hora de jogar Resident Evil 3, como você pode ver na seção NewsStation. Enquanto isso, estamos torcendo para você continuar gostando da nossa revista 100% PlayStation, feita 100% para leitores como você.*

Resident Evil 2

Antes do lançamento de Resident Evil 2 as revistas de games estavam divulgando informações sobre o jogo dizendo que era com Elza Walker e Leon, e os zumbis seriam mais resistentes. Estamos procurando esse jogo há mais de 2 anos, mas ele não foi lançado. No lugar dele apareceu essa porcaria de Resident Evil 2 com a Claire Redfield. Pedimos para uma amiga que mora no Japão mandar o jogo original para nós, mas ela não achou, e mandou o RE2 com a Claire e algumas cenas do jogo com Elza Walker, mas que não podemos jogar, só olhar. Queremos saber o que aconteceu com o RE2 com Elza Walker e o que vocês sabem sobre RE3.
Francisco Assis de Almeida e Luis Alberto Vidal, Tatuí-SP

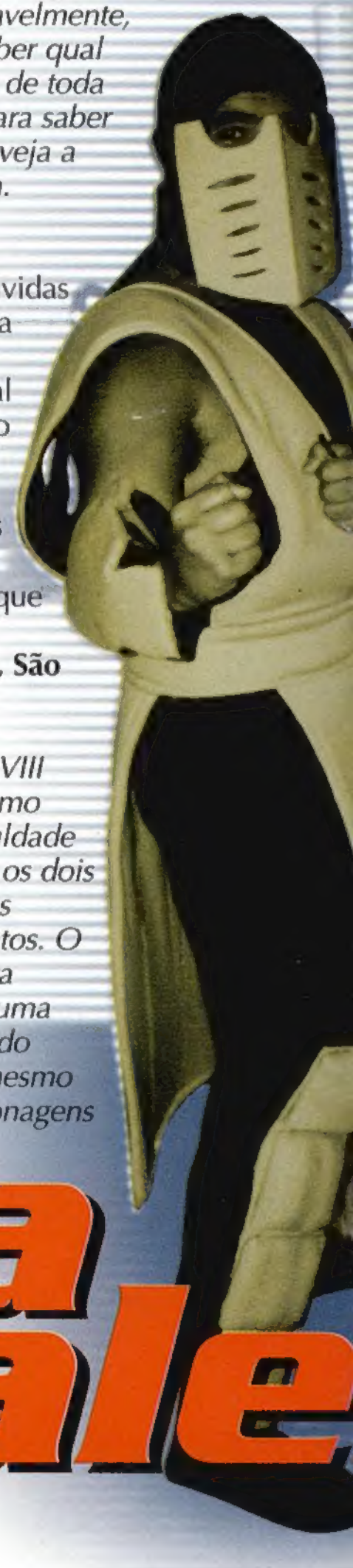
■ *Durante toda a fase de desenvolvimento do jogo, os programadores haviam planejado que a heroína do jogo seria Elza Walker. Diversas informações prévias sobre o jogo foram fornecidas antes do lançamento mostrando Elza no jogo, inclusive foi distribuído um demo no Japão e Estados Unidos que continha Elza. Porém, poucos dias antes do lançamento a Capcom decidiu alterar o jogo e substituir Elza por Claire (que é a irmã de Chirs, personagem do primeiro jogo da série). Na revista saiu uma captura com Elza, pois essa foi uma imagem fornecida pela própria Capcom para divulgação do jogo.*

A desculpa dada pela Capcom na substituição das personagens foi uma jogada de marketing para deixar os aficionados no jogo ainda mais interessados. Porém, em diversas listas de discussão da Internet existe um boato de que a mudança teria sido feito porque o roteirista do jogo exigiu as mudanças. Provavelmente, nunca iremos saber qual foi o real motivo de toda essa confusão. Para saber mais sobre RE3, veja a seção NesStation.

Capcom

Tenho duas dúvidas sobre jogos da Capcom para PlayStation: Final Fantasy VIII terá o mesmo tamanho de Final Fantasy VII? Street Zero 3 terá mais personagens do que no arcade?
André R. Rezera, São Paulo-SP

■ *Final Fantasy VIII deverá ter o mesmo tamanho e dificuldade de FF VII, já que os dois jogos foram feitos praticamente juntos. O Street Zero 3 para PlayStation será uma versão reduzida do arcade, com o mesmo número de personagens*



Fala gale

porém com uma quantidade menor de quadros na animação. Esperamos que o jogo não perca em qualidade...

Sugestões

Adorei a revista, sinceramente Dicas e Truques para PlayStation é simplesmente arrasadora. Primeiro as coisas boas: Ilustrações maravilhosas; curtas do Tekken 4; Script original de Tomb Raider III; Preview inovado;, alguns truques que nenhuma revista americana tem...

O que a revista ficou devendo: por ter sido a primeira edição, não apresentou o famoso Espaço do Leitor. Providenciem rápido, pois é muito bom os leitores expressarem suas idéias. Os códigos para Game Shark só foram concedidos para Gran Turismo, adorei, mas precisamos de mais códigos. Aproveito para mandar alguns códigos para Tomb Raider III:
Ar Infinito
8009914e-0708
Need for Speed 3:
Jogue com os carros da polícia
80125f10-01ff
Sérgio Ricardo Araújo, Mato Grosso

■ *Obrigado pelos elogios! Como você pode ver, já providenciamos uma seção de cartas, e também seis páginas inteirinhas de códigos para Game Shark. Esperamosque você goste, e obrigado pelas dicas!*

Só PLayStation

Há alguns dias, uma dúvida cruel me dominava: Ação Games ou Super Game Power? Era sempre assim na banca, e eu acabava levando as duas. Entretanto, dessa vez foi diferente. Ao chegar na banca, me deparei com a revista Dicas e Truques para PlayStation. Isso mesmo, pensei, uma revista inteirinha só com dicas para PlayStation! Não tive dúvidas: comprei as três! Afinal, não sabia se valia a pena ignorar os tantos meses de SGP e Ação Games. Agora sei: economizarei mais ou menos R$ 10,00 por mês comprando só a Revista Dicas e Truques para PlayStation. Vocês estão de parabéns.
Sidney O. Macna, Campinas - SP

■ *Nosso objetivo é atender as necessidades dos apaixonados pelo PlayStation. Valeu!*

Dúvidas

Oi moçada! A edição de estréia dessa super revista foi fantástica. Tem tudo para ser a melhor do mercado. Mas vamos parar com a rasgação de seda e vamos ao que interessa: não tenho nada contra games de luta, mas acho que as revistas tinham que dar mais espaço para outros títulos. Vocês sabem quando sai Resident Evil 3? Há alguma softhouse nacional desenvolvendo algum jogo para PlayStation? Vocês tem alguma informação sobre Tomb Raider - o Filme?
Antonio J. Flores, São Gonçalo - RJ

■ *Vamos lá: corra para a seção NewsStation para ler sobre Resident Evil 3. Não há ninguém fazendo jogos para PlayStation no Brasil porque, como você deve saber, o console não foi lançado oficialmente por aqui. É uma pena mesmo... Quanto ao filme da adorada Lara Croft, deve começar a ser rodado agora no início de 1999. Pelo menos é o que dizem nossos contatos lá na Inglaterra. Mas eles fazem muito mistério sobre a atriz escolhida e o enredo. Vamos aguardar para conferir.*

Pedidos

Olá, sou super fã de vocês, adoro as dicas, e olha que só li a primeira edição da revista! Eu gostaria de dicas para Crash Bandicoot 3 Warped, e que tal vocês publicarem as cartas e desenhos que os leitores mandarem, e decidir qual é o melhor?
Rudolf Ritter, São Paulo - SP

■ *Não perca as dicas de game Shark para Crash Bandicoot 3 desta edição. Adoramos sua idéia sobre as cartas e os desenhos. Veja o box aí embaixo:*

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:

Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua MMDC 121
São Paulo-SP
CEP: 05510-021

e-mail:
playstation@europanet.com.br

Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsStation

Não fique para trás! Acompanhe aqui as notícias mais quentes do mundo do PlayStation, e fique por dentro de todas as novidades

PlayStation portátil

Ele cabe no bolso, mas faz sucesso de "gente grande". Trata-se do PocketStation, o mais novo acessório do PlayStation, que está fazendo grande sucesso no Japão desde o seu lançamento em dezembro. A pequena novidade nada mais é do que um minigame portátil capaz de receber informações de jogos do PlayStation e permitir que você continue as aventuras no ônibus ou no cinema, enquanto espera o filme começar. Do tamanho de um memory card, o PocketStation possui controle direcional e um botão de ação. Depois de continuar o jogo no portátil, você pode fazer o upgrade das informações em um memory card comum e continuar a partida normalmente no console. O som e qualidade das imagens é muito semelhante ao dos Tamagotchi.

Apesar de pequeno, o PocketStation merece respeito. Ele conta com um microprocessador de 32 MHz; memória cache de 2 K; 128 K de memória RAM (algo equivalente a 15 blocos do memory card); um processador de som PCM e uma tela de cristal líquido branco e preta com resolução de 32 X 32 pixels. O pequenino pesa menos de 30 gramas e usa baterias parecidas com as de relógio.

O preço do aparelho é bastante atraente. No Japão ele custa cerca de US$ 20, e o preço deve permanecer o mesmo nos Estados Unidos.

Nem todos os jogos são compatíveis com o PocketStation, mas títulos com previsão de lançamento para o segundo semestre do ano, como Final Fantasy VIII, Monster Farm 2 e Street Fighter Zero 3 já terão suporte para o novo acessório. Se a moda pegar, você poderá usar seu PlayStation em qualquer lugar.

Novo Mortal Kombat

O novo jogo da série Mortal Kombat já começou a ser produzido pela Midway. Esta seqüência não será um jogo de luta tradicional como os outros da série, e ao invés de ser lançado no Arcade chegará primeiro no PlayStation e no Nintendo 64.

A aventura foi batizada de Mortal Kombat: Special Forces, e terá o mesmo estilo de Mortal Kombat: Mythologies, isto é, um jogo de ação e aventura no estilo plataforma.

Mortal Kombat: Special Forces irá se passar antes do primeiro jogo da série. Você poderá assumir o controle de Jax e Sonya, e a missão central do jogo é a caçada do mercenário Kano pelos dois heróis. Cada um dos lutadores terá suas próprias fases e desafios. Entre as outras novidades que vale a pena destacar está a maior quantidade de gráficos 3D, incluindo os fundos que na versão antiga eram totalmente em 2D. O ponto de vista será semelhante a de jogos como Tomb Raider e Alone in the Dark, ou seja, em terceira pessoa mas com mudanças de perspectiva durante a ação. Tradicionalmente, jogos com este tipo de perspectiva são mais de exploração do que de luta, portanto deveremos ver menos sangue e violência, para alívio de alguns pais preocupados. As primeiras previsões indicam que o jogo será lançado em meados de Novembro.

Top 10 – PlayStation

Os jogos mais vendidos no mundo

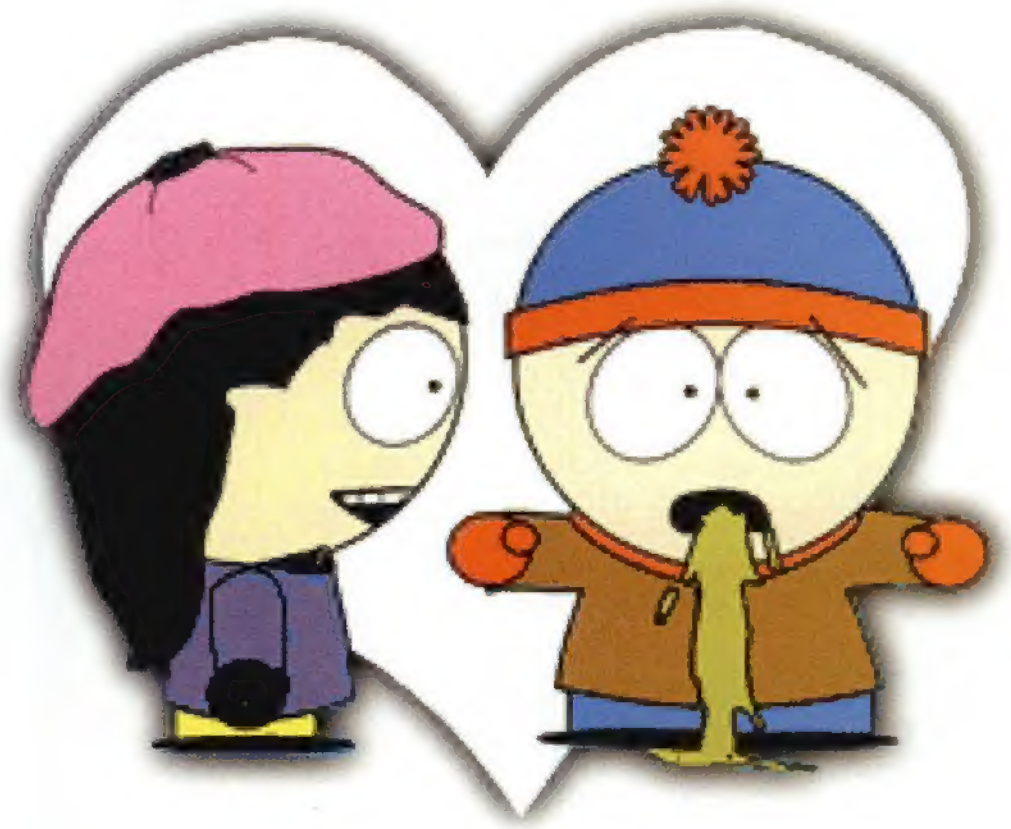
1. Metal Gear Solid (*)
   Konami
2. Final Fantasy VII (1)
   Sony
3. WWF:Warzone (2)
   Acclaim
4. Gran Turismo (3) – Sony
5. NFL Blitz (*) – Midway
6. Resident Evil 2 (4)
   Capcom
7. Tekken 3 (5) – Namco
8. Crash Bandicoot: WARPED (*)
   Sony
9. Twisted Metal 2 (*)
   Sony
10. Xenogears (*)
    Eletronic Arts

Fonte: Sony Computer Entertainment
( ) Posição na edição anterior (*) Não constava na edição anterior

O que vem por aí

Conheça antes de todo mundo os jogos que serão lançados nos próximos meses

Título	Tipo	Previsão de lançamento
Syphon Filter	Ação	Março
F1 Racing Sim	Corrida	Março
Big Air	Esportes	Março
All Star Tennis	Esportes	Março
Omikron: The Nomad Soul	Ação	Março
RC Stunt Copter	Simulação	Março
Fisherman's Bait	Esportes	Março
Kawasaki Motocross	Ação	Março
Attack of the Saucermen	Ação	Março
Street Fighter Alpha 3	Luta	Março
Eliminator	Ação	Março
Guardian's Crusade	RPG	Março
Interplay Baseball 2000	Esportes	Março
G-Police Weapons of Justice	Ação	Março
Legend of Legaia	RPG	Março
R4: Ridge Racer Type 4	Ação	Abril
Triple Play 2000	Esportes	Abril
Rollcage	Corrida	Março
Alien Resurrection	Ação	Junho
Rampage: Universal Tour	Ação	Junho
Point Blank 2	Ação	Junho
Macross Digital Mission	Ação	Junho
Lost in Time	Ação	Junho
Suikoden II	Ação	Maio
Rayman 2: The Great Escape	Plataforma	Maio
Tomorrow Never Dies	Ação	Junho
Warzone 2100	Estratégia	Agosto
Final Fantasy VIII	RPG	Outubro
You Don't Know Jack	Quebra cabeça	Outubro



South Park no caminho da EA

Kenny e sua turma decidiram infernizar a vida da Electronic Arts. No final de janeiro um adolescente nos Estados Unidos encontrou um arquivo nada comum dentro do CD de PlayStation do jogo Tiger Woods 99 PGA Tour. O arquivo chamado Zzdummy.dat, quando executado através do QuickTime em um PC ou Mac, exibe o desenho animado The Spirit of Christmas, da série politicamente incorreta South Park. O grande problema é que o garoto decidiu mostrar o vídeo para os pais, que obviamente acharam a história ofensiva e decidiram contatar a Electronic Arts para devolver o CD.

Segundo os gerentes da Electronic Arts nos Estados Unidos, o vídeo foi colocado no CD sem a autorização deles, por isso a empresa decidiu recolher todas as cópias e substituí-las por novas, sem a participação dos endiabrados de South Park.

Estima-se que mais de 100.000 cópias do jogo já foram vendidas no mundo inteiro. A EA está decidida a descobrir os culpados pelo acontecimento e puni-los de forma severa. Se você tiver um destes CDs contendo essa preciosidade e achar que deve substituir o disco, entre em contato com a Electronic Arts. O endereço da empresa nos Estados Unidos é 6712 Grade Lane, Bldg. 5 - Louisville, KY 40213.

PlayStation no Mac

Sabe quem é o mais novo aliado do PlayStation contra os outros videogames? Os computadores Macintosh. Durante a MacWorld, uma feira que acontece todo ano em janeiro na cidade de São Francisco, nos Estados Unidos, foi exibido o Virtual Game Station, o primeiro emulador de PlayStation 100% eficiente. Para quem não sabe, trata-se de um programa que permite rodar jogos de videogame em computadores.

Quem navega pela Internet já deve ter encontrado diversos emuladores do console para o PC, mas se você já tentou utilizá-los sabe que eles costumam dar muitos problemas. Agora a empresa americana Connectix facilitou as coisas para os usuários de Mac. O Virtual Game Station é capaz de rodar qualquer CD de games do PlayStation em Macintoshs do tipo G3. Ele funciona por meio de emulação do console do PlayStation via software, e apresenta um resultado muito bom.

Durante a Apple World foram exibidos jogos como Tomb Raider 3 e A Bug's Life sendo rodados no Mac com o uso do emulador.

Até o fechamento desta edição a Sony não havia se pronunciado a respeito do equipamento. Ao que tudo indica eles gostaram da novidade, que dever á ajudar a difundir ainda mais o console e seus jogos pelo mundo.

Por enquanto o Virtual Game Station só está à venda nos Estados Unidos, por cerca de US$ 50.

Resident Evil 3

A Capcom não confirma nada, mas já existem fortes indícios de que eles já começaram a produzir a seqüência de Resident Evil 2. O novo jogo deverá trazer algumas mudanças. Para começar, os personagens terão mais movimentos, podendo correr, saltar e engatinhar. Também há rumores sobre novos tipos de armas, e dizem que o jogo será cinco vezes maior que Resident Evil 2.

Segundo o site www.nd.edu/~ndavis/re3.htm na Internet, o jogo terá dois personagens principais: Bruce Johnson e Cris Redfield. O primeiro é um homem forte que cresceu nas ruas e trabalha como operário numa empresa de construção civil. Já Cris Redfield é um velho conhecido da primeira versão do jogo. Desta vez ele retornará a Raccon City para tentar salvar Bruce.

O jogo acontecerá 7 anos depois dos acontecimentos de Resident Evil 2. Todos os moradores de Raccon City abandonaram a região, e a empresa de construção civil em que Bruce trabalha decide construir um novo empreedimento por lá. Para variar, o G-Virus continua transformando as pessoas em zumbis. A novidade é que, por algum motivo, Bruce é totalmente imune a ação do vírus.

Devido às suas características estranhas, Bruce é seqüestrado, e Chris é escalado para salvá-lo e assim tentar descobrir um antídoto contra o G-Virus. Você irá controlar o jogo do ponto de vista dos dois personagens, e terá de resolver diversos enigmas.

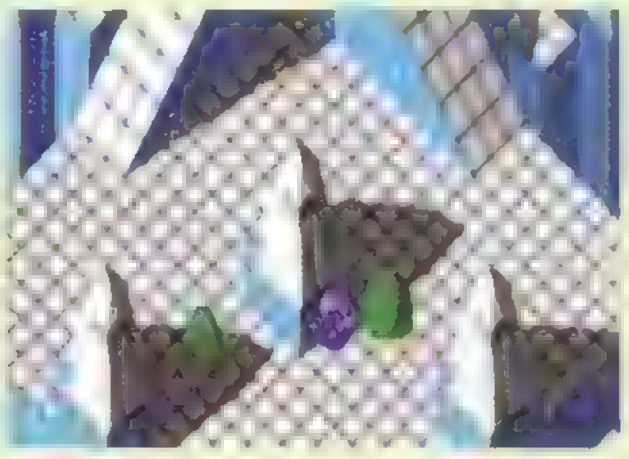
Com o lançamento de Silent Hill, a Capcom está sendo pressionada a produzir logo Resident Evil 3. Vamos torcer para que ele fique pronto logo!

Nostalgia

Estimulada pelo sucesso dos pacotes com jogos clássicos, a produtora Midway decidiu lançar uma nova coleção com títulos nostálgicos do Atari e do Arcade para o PlayStation. O novo pacote, batizado de Arcade's Greatest Hits, terá dois CDs, somando um total de doze jogos (seis em cada um).

Pelo menos metade dos títulos desse pacote são bem conhecidos, e deverão atrair os fãs dos jogos clássicos. São eles: Wizard of Wor, Satan's Hollow, NARC, APB, Gauntlet II e Toobin.

No final das contas, esta é uma boa chance para você matar as saudades da era do Atari, quando todo mundo quebrava o joystick, jogando Decathelon. A data de lançamento ainda não foi definida pela Midway.



Segundo Round

Com o lançamento de Knockout Kings para o PlayStation, o boxe renasceu com grande impulso no mundo dos videogames. Aproveitando o embalo, a Electronic Arts não perdeu tempo e já está produzindo a seqüência do jogo. A nova versão ainda não tem nome definido, mas por enquanto está sendo chamada pelos próprios gamemaníacos de Knockout Kings 2.

Neste novo jogo você poderá lutar com até 50 boxeadores diferentes (a outra versão tinha apenas 38). Além disso, está sendo produzido um novo modo de jogo, no qual seu lutador poderá treinar antes de participar do campeonato mundial, e assim conseguir força e técnica suficientes para entrar na briga para vencer. Um novo sistema de gráficos e animação também faz parte do projeto, bem como novos golpes e movimentos de pernas.

Como o jogo ainda não saiu dos laboratórios da Electronic Arts, não existe previsão para o seu lançamento internacional nem no Brasil. Nesta edição você confere dicas para a primeira versão de Knockout Kings na página 36, enquanto torce para que na próxima versão o animal Mike Tyson também esteja disponível.

Mexe a cadeira

Sucesso nos arcades japoneses, Dance Dance Revolution, da produtora Konami está prestes a ganhar uma versão exclusiva para o PlayStation. Utilizando um sistema parecido com o de Bust a Move (ou Bust a Groove, nos Estados Unidos), o jogo coloca dois dançarinos frente a frente, realizando performances conforme o jogador pressiona uma seqüência de botões seguindo o ritmo da música. No Japão esse tipo de jogo é uma verdadeira mania, mas ao invés de utilizarem joysticks os jogadores dançam de verdade sobre uma plataforma, fazendo os personagens obedecerem seus movimentos. É preciso fôlego para vencer!

Para manter a mesma atmosfera divertida dos arcades, a versão para PlayStation contará com um periférico chamado Dance Mat. Trata-se de uma versão simplificada da plataforma dos arcades, sobre a qual os jogadores podem fazer seus shows de dança dentro e fora da tela.

O CD de Dance Dance Revolution deverá custar por volta de US$ 60 no Japão, e o Dance Mat apenas US$ 35. A data de lançamento está prevista para julho deste ano.

Promoção Dicas & Truques para PlayStation

A promoção para a escolha do slogan de lançamento da Revista Dicas & Truques para PlayStation foi um sucesso. Foram enviadas 2.120 frases, e os dez leitores mais criativos dividiram um prêmio composto de cinco consoles PlayStation e mais 150 jogos oficiais, além de uma assinatura de uma das revistas da Editora para o 1º colocado.

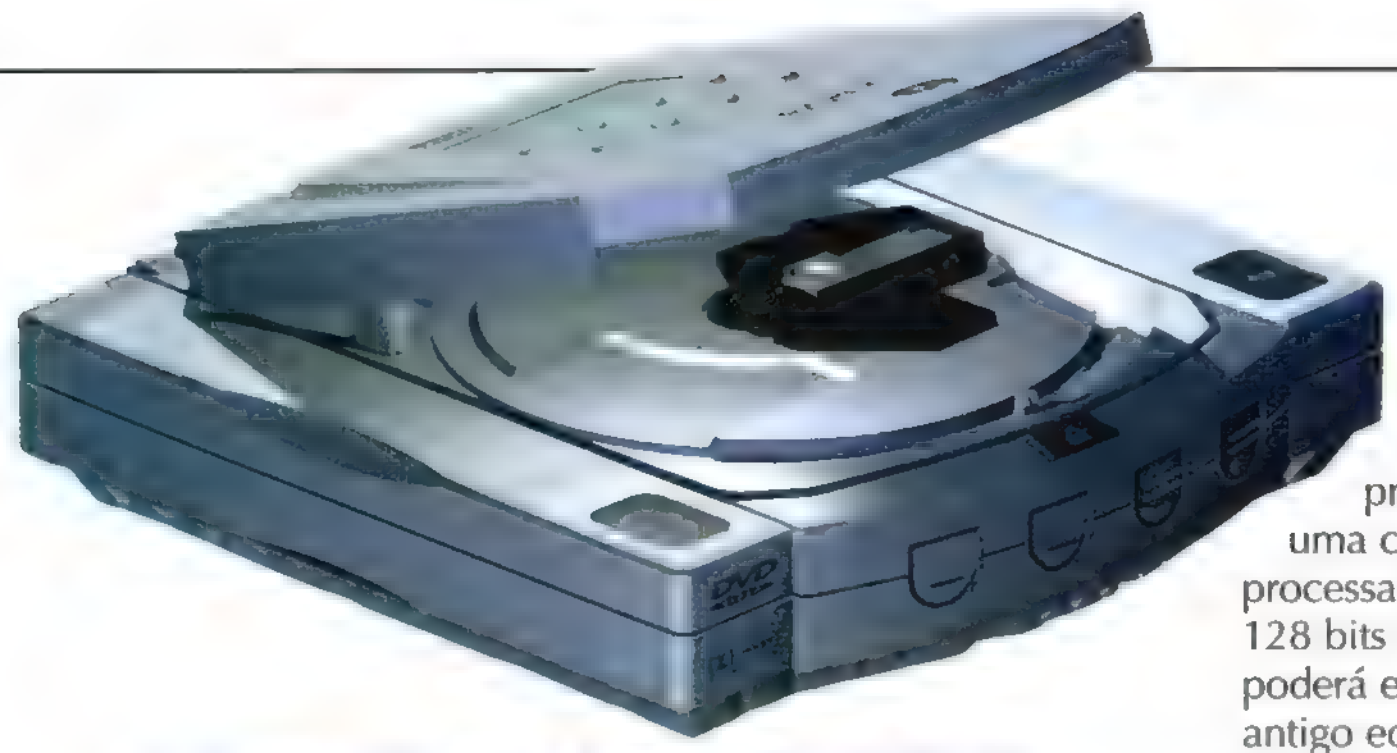
O júri foi presidido pelo editor responsável e diretor da Editora Europa, Aydano Roriz, e contou com a participação de Roberto Araújo, Ana Rita Lima, Luiz Siqueira e Welby Dantas, da equipe de redação da revista. Confira ao lado os slogans premiados, e não deixe de participar da nossa nova promoção, que estará dando nada menos do que 16 acessórios incríveis para o seu PlayStation (veja página 2 desta edição). Obrigado a todos os participantes!!!

Na promoção da primeira edição da Revista Dicas e Truques para PlayStation vocês nos ajudaram a escolher o slogan da revista. Valeu!!!

1º. Fernando Goes dos Santos - São Paulo/SP
"Quem é fera detona aqui"
Prêmio: 1 Console PlayStation Dual Shock + 1 Kit com 15 jogos + 1 Assinatura anual de qualquer revista da Editora Europa

2º.Ricardo Stépile Gopidito - Curitiba/PR
"As melhores dicas com os melhores truques"
Prêmio: 1 Console PlayStation Dual Shock + 1 Kit com 15 jogos

3º. Francisco Soares de Sousa - Juazeiro/CE
"Sua arma secreta"
Prêmio: 1 Console PlayStation Dual Shock + 1 Kit com 15 jogos



PlayStation 2000

Com o lançamento do Dreamcast pela Sega, a Sony está sendo altamente pressionada a divulgar informações sobre o sucessor do PlayStation, que todos esperam ser muito superior ao novo console da concorrente. As últimas novidades sobre esse assunto incluem o surgimento de um boato na Internet de que o aparelho será batizado de PlayStation 2000, com lançamento previsto ainda para o final deste ano. Ao que tudo indica, poderemos ver o sistema de perto ainda na E3— Eletronic Entertainment Exposition, a maior feira de entretenimento do mundo, que ocorre entre maio e junho nos Estados Unidos.

Duas coisas parecem já estar definidas para o novo console: o processador terá uma capacidade de processar instruções de 128 bits e também poderá executar CDs do antigo equipamento. É muito provável, mas ainda não confirmado, que os jogos serão gravados no formato de DVD, que é uma excelente alternativa para manter a execução dos títulos antigos e ainda incluir novos recursos aos jogos que estão por vir.

Um dos pontos que está atrasando o desenvolvimento do novo console são os estudos que a Sony vem fazendo para tentar criar um sistema de proteção contra a pirataria, que atingiu gravemente o PlayStation atual. Vamos aguardar — ansiosos! — e esperar que Sony defina logo seu projeto e divulgue os dados oficiais de seu novo console.

FICHA TÉCNICA*

Resolução: 640 x 480 ou superior

Processador: 128 bits

Mídia: DVD

Velocidade do drive: 8x

Recursos: Leitura de CDs do antigo console e um provável sistema capaz de transferir dados de um Memory Card pela Internet

** Dados não confirmados pela Sony*

4º. Kléverson de Carvalho Lima - São Gonçalo/RJ
"Abrindo o jogo para você detonar"
Prêmio: 1 Console PlayStation Dual Shock + 1 Kit com 15 jogos

5º. Renzo Rosa Reis - Uberlândia/MG
"Leia ou Game-Over"
Prêmio: 1 Console PlayStation Dual Shock + 1 Kit com 15 jogos

6º. Reginaldo Alexandre Bertoldi - Itajaí/SC
"Os inimigos que se cuidem"
Prêmio: 1 Kit com 15 jogos

7º. Weber Eduardo da Silva Nicacio - Rio de Janeiro/RJ
"O segredo está aqui"
Prêmio: 1 Kit com 15 jogos

8º. Roberto do Nascimento - São Paulo/SP
"Entre no jogo para ganhar"
Prêmio: 1 Kit com 15 jogos

9º. Ricardo Dantas de Vasconcelos - Socorro/SP
"A melhor Revista para o melhor videogame"
Prêmio: 1 Kit com 15 jogos

10º. Sidnei Eduardo Izauro - Joinville/SC
"Sua melhor jogada"
Prêmio: 1 Kit com 15 jogos

Netunia Games
DISTRIBUIDOR DE VIDEOGAME
• Playstation
• Nintendo 64
• Dreamcast (Sega)
Vendemos cartuchos, CD's, aparelhos e acessórios originais
Despachamos para todo Brasil
NETUNIA
Netunia Importação e Exportação Ltda
Fone: (011) 825-7600
Fax: (011) 825-7653

Silent

O novo jogo de ação-terror da Konami tem gráficos e sons de primeira linha, e promete desbancar Resident Evil

Prepare-se para uma disputa arrepiante! A produtora Konami quer desbancar Resident Evil 2, da rival Capcom, e para isso aposta tudo na aventura gótica Silent Hill. Trata-se de um jogo com movimentação muito parecida com a de Residente Evil, só que com mais fases, efeitos gráficos, animações e uma trilha sonora para colocar medo em qualquer um. Vale lembrar que parte do grupo que produziu RE para a Capcom agora está trabalhando para a Konami neste projeto Silent Hill.

Enredo

O jogo, que será lançado no final de fevereiro nos Estados Unidos, conta a história de Harry Mason, um homem que bate o carro a caminho de uma cidade chamada de Silent Hill. Ele perde a consciência e quando volta a si percebe que sua filha, Cheryl, foi seqüestrada. Começa aí uma busca desesperada.
Depois de passar um longo tempo a caça de sua filha na cidade, Mason descobre que Silent Hill é um lugar diferente, e que existe uma outra cidade de mesmo nome em uma dimensão sinistra. Tudo que é feito nessa outra dimensão altera os acontecimentos no mundo real.

Durante a busca pela filha, Mason encontra Cybil, uma corajosa policial que será a outra personagem do jogo que você irá controlar. O jogo muda de ponto de vista e personagens várias vezes. Prepare-se, pois os cenários estão recheados de muito sangue, pessoas mortas e mistérios, que certamente provocarão muitos sustos. Para terminar o jogo será preciso encontrar Cheryll e solucionar o mistério da outra dimensão.

Tecnologia

Para produzir Silent Hill, os produtores se basearam em Resident Evil mas adotaram personagens e um ambiente totalmente feito em 3D. Outra diferença é um modo de jogo onde as brigas com os inimigos ao longo do caminho parecem as batalhas do modo Tekken Force de Tekken 3. Para completar a receita, foi criado um ambiente gótico bastante escuro.

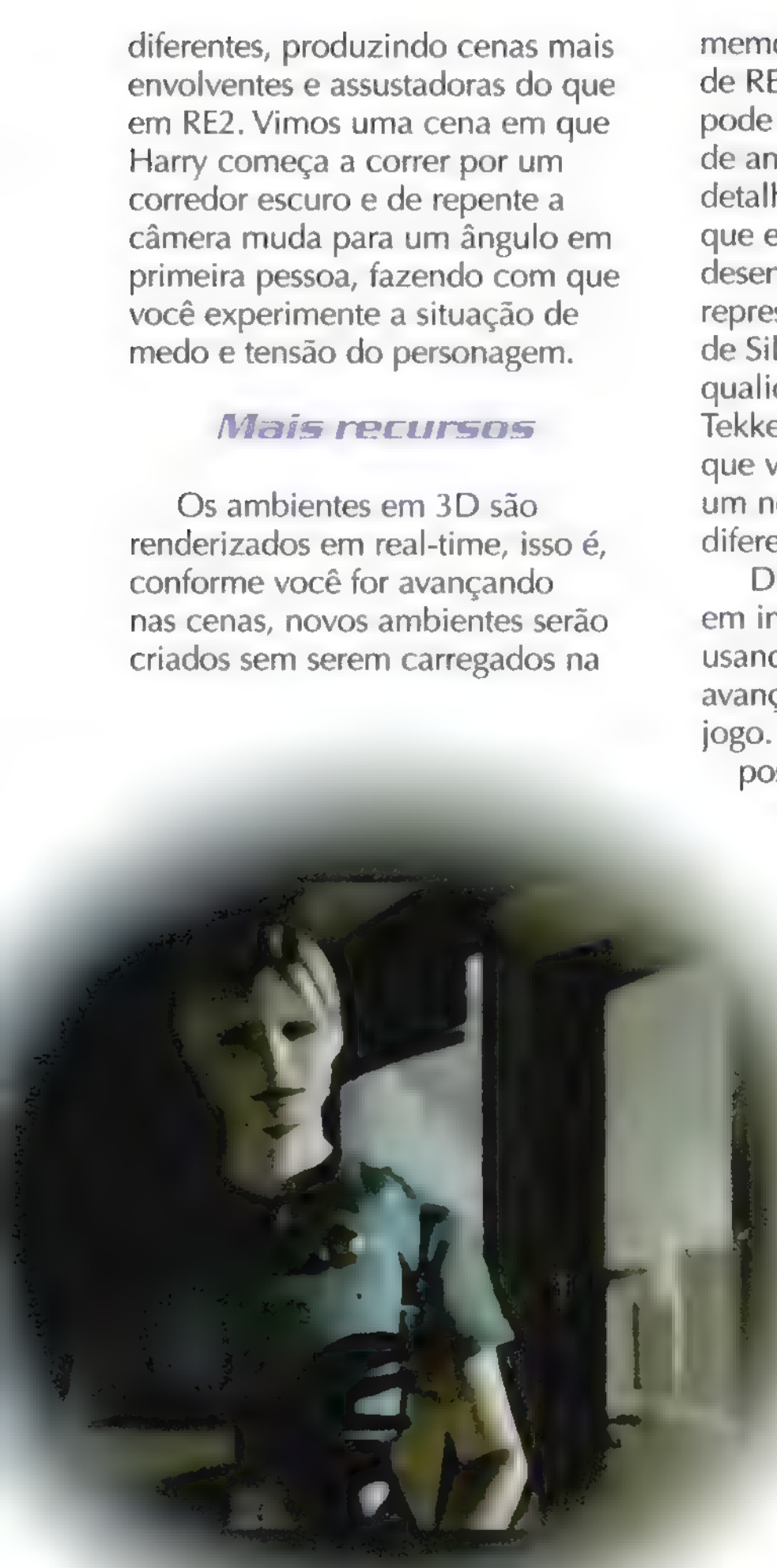
A equipe da criação fez um belo trabalho. A galera da Konami colocou câmeras em ângulos

diferentes, produzindo cenas mais envolventes e assustadoras do que em RE2. Vimos uma cena em que Harry começa a correr por um corredor escuro e de repente a câmera muda para um ângulo em primeira pessoa, fazendo com que você experimente a situação de medo e tensão do personagem.

Mais recursos

Os ambientes em 3D são renderizados em real-time, isso é, conforme você for avançando nas cenas, novos ambientes serão criados sem serem carregados na memória como eram os cenários de RE. Isto significa que Silent Hill pode ter uma quantidade maior de ambientes ainda mais detalhados. Para ter uma idéia do que essa nova tecnologia desenvolvida pela Konami representa, cada cenário de briga de Silent Hill pode ter a mesma qualidade do que os cenários de Tekken 3, portanto cada inimigo que você encontrar poderá gerar um novo round de luta diferenciado.

Diálogos totalmente gravados em inglês e seqüências de vídeo usando uma técnica poligonal avançada também fazem parte do jogo. Sem contar que há a possibilidade do jogador alterar o ponto de vista sempre que desejar, coisa impossível em Resident Evil. Pelo que pudemos ver, Silent Hill parece ter chegado realmente para tirar o título de melhor jogo de ação/terror de RE2. Por isso mesmo, a Capcom está considerando começar a produção de RE3, o que para nós é extremante bom. Vamos esperar e conferir se Silente Hill cumpre tudo o que promete, garantindo longas horas de diversão.



A pálida policial Cybil é uma das personagens principais de Silent Hill

Estas são algumas das imagens de Silent Hill que conseguimos obter em primeira mão, diretamente dos produtores

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.com

Previsão de lançamento
Fevereiro - Estados Unidos

Saia na frente e descubra os

jogos que serão sucesso nos próximos meses

Driver

Perseguições e fugas da polícia são a ordem do dia neste jogo que promete desbancar GTA

Já pensou participar de emocionantes perseguições de carro, embalado por uma trilha sonora de primeira e gráficos em 3D de arrepiar? Isso tudo faz parte de Driver, o novo jogo dos produtores de Destruction Derby, que promete ser o melhor jogo de automóveis deste ano.

Objetivos

Você é um motorista que trabalha para um gangue de ladrões, e terá missões como resgatar um grupo de assaltantes na porta de um banco. Se você se atrasar seus "parceiros" poderão ser capturados e você será caçado pelos chefões da máfia. Por outro lado, se você conseguir resgatar o grupo,

participará de uma emocionante perseguição fugindo da polícia nas ruas de cidades como São Francisco, Nova York e Miami.

São 40 missões repletas de desafios. Cada tarefa será continuação da anterior, como se você estivesse num filme.

Realismo

Não pense que as perseguições com a polícia de Driver serão no mesmo estilo de Need For Speed 3. Aqui tanto você como os policiais terão de tomar muito cuidado com o trânsito normal da cidade. Isso significa seqüências emocionantes como entradas na contra-mão, passagem por cruzamentos em alta velocidade e verdadeiro pegas entre ônibus e caminhões.

A história se passa na década de 70. Você poderá escolher entre 14 modelos de carros, cada um com suas características próprias, vantagens e desvantagens. Comparações com GTA são inevitáveis. A principal diferença entre os dois jogos é o fato de que em Driver você poderá escolher livremente o que deseja fazer a cada dia. Se numa manhã você não quiser fazer nada, pode simplesmente pegar o carro e sair para dar uma volta pela cidade.

O jogo deverá ser lançado em março na Inglaterra. Vamos esperar para conferir na prática os desafios de Driver.

FICHA TÉCNICA

Produtor: GT Interactive

Na Internet:
www.gtinteractive.com

Previsão de lançamento
Março – Inglaterra

Soul of the Samurai

Você irá ao Japão medieval para decifrar o segredo por trás de uma série de assassinatos no mais novo sucesso da Konami

Uma mistura de Bushido Blade com Resident Evil, incrementada com gráficos em 3D de primeira linha e seqüências animadas de tirar o fôlego. Assim é Soul of the Samurai, o novo projeto da Konami que promete fazer muito sucesso até o final do ano.

Como em Residente Evil (ou Parasite Eve, se você preferir), os cenários de Soul of the Samurai são todos pré renderizados e cheios de detalhes, enquanto os personagens feitos a partir de modelos 3D se movimentam de maneira realista. O jogo acontece no Japão medieval, numa época em que os Samurais eram importantes personagens da sociedade.

Os personagens

As primeiras imagens divulgadas pela Konami mostram que o jogo promete ser muito emocionante e cheio de detalhes. A movimentação dos personagens será como em Tomb Raider, e não como em Residente Evil. Ou seja, a perspectiva do jogo será sempre fixa, sem aquelas alterações de ponto de vista que aconteciam em RE e Parasite Eve.

Há dois personagens principais: Kotaro, um valente e forte samurai que luta usando uma Katana (espécie de espada medieval japonesa que era usada pelos samurais da época); e Rin uma ágil e inteligente lutadora que sabe todos os segredos da luta com facas e como derrotar alguém usando somente as mãos.

A história

O mais interessante é que no começo do jogo você terá de passar por uma espécie de treinamento para aprender todos os segredos de um samurai.

Como em Tomb Raider, onde Lara possui sua mansão para treinar, em Soul of the Samurai existirá um local específico para você treinar todas as habilidades e golpes do jogo.

A história começa com o assassinato dos pais de Kotaro, quando ele ainda era criança. Não tendo mais ninguém para pedir socorro, ele vai para o interior e encontra Rin. Ela guarda um grande segredo, que Kotaro nunca teve coragem de perguntar o que era. Ambos crescem e tornam-se verdadeiro mestres em artes marciais. Kotaro decide se vingar e matar todos os reponsáveis pela morte de seus pais, e é claro que Rin irá ajudar.

O grande mistério do jogo é descobrir porque os Yakunin, como são chamados os assassinos, não param de matar e sempre seguem uma espécie de ritual satânico. Eles são loucos ou simplesmente estão seguindo uma missão? Isso você só poderá descobrir no final deste ano, quando a Konami publicar o jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.com

Previsão de lançamento
Dezembro - Japão

Ridge Racer 4

Neste novo jogo da série você poderá competir com até 300 carros diferentes

Não importa o que você pensa de Gran Turismo ou Need for Speed: Ridge Racer é sem dúvida a série de carros preferida para o PlayStation. Isso acontece talvez porque o jogo foi um dos responsáveis pelo crescimento inicial do console. Nesta sua quarta versão, ele chega com o mesmo dinamismo e detalhes dos outros jogos da série. O jogo já foi lançado no Japão e deve estar chegando nos Estados Unidos em fevereiro.

Modos de jogo

O modo principal de jogo é o Grand Prix. Nele você escolhe entre quatro equipes, cada uma com quatro carros diferentes, para participar de um campeonato em oito trajetos. Nas duas primeiras pistas você precisará chegar pelo menos em terceiro lugar para continuar. Já nas quatro últimas provas do mini campeonato você deverá chegar sempre em primeiro para permanecer competindo.

O grande segredo do jogo são as pistas escondidas. No total são 16, uma para cada um dos carros padrão. Cada vez que você vencer o campeonato com um carro diferente poderá jogar em uma nova pista.

Os carros

Existem duas categorias de carros no jogo. O primeiro time é composto por carros rápidos e pouco estáveis. Já os modelos da segunda categoria são mais lentos, mas por outro lado dificilmente escapam nas curvas.

As pistas têm as formas mais diversas, desde circuitos curtos e rápidos até aqueles cheios de curvas e obstáculos. Conforme você for jogando, novos carros surgirão. Dá para chegar até um total de 300 veículos diferentes.

Características

Os gráficos de Ridge Racer 4 são excelentes. As animações são rápidas, dando ao jogo uma sensação muito grande de velocidade. Outro ponto forte está nos detalhes das pistas. A iluminação e efeitos de sombras são de primeira linha. Pena que a galera da Capcom pecou na trilha sonora, que ficou bastante melodramática, diferente de Need for Speed.

No Japão o jogo já virou mania, e parece ter chegado para ocupar o lugar que até então era de Gran Turismo na preferência dos gamemaníacos.

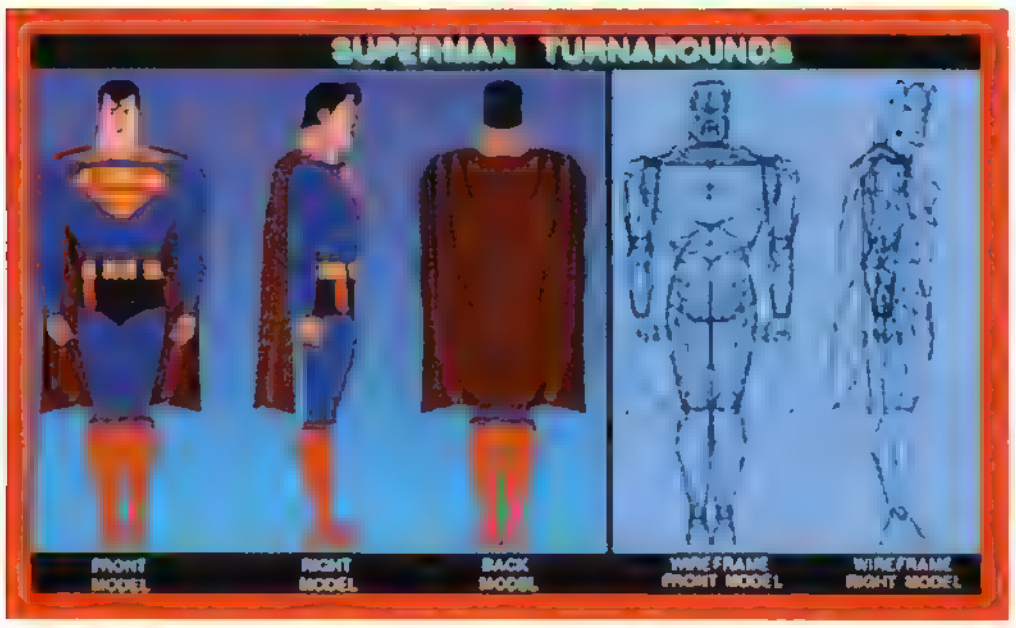
FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet:
www.namco.com

Previsão de lançamento
Fevereiro – Inglaterra

Ajude o super herói mais famoso dos quadrinhos a defender Metropolis neste novo jogo totalmente em 3D



Superman

O homem de aço está chegando em dose dupla ao videogame. O herói dos quadrinhos irá defender os moradores de Metropolis em dois consoles: PlayStation e Nintendo 64. O jogo é totalmente baseado no novo desenho do Super Homem, e terá o mesmo brilho, animação e visual moderno do desenho para a televisão. O primeiro desafio dos produtores foi transformar um desenho 2D em um jogo totalmente 3D, e as primeiras telas do jogo a serem divulgadas mostram que o resultado ficou muito bom.

Enredo

A semelhança do jogo com o desenho não será somente visual. Toda a história relatada nos quadrinhos será reproduzida com detalhes, e muitos dos inimigos e lances que acontecem nos quadrinhos irão aparecer durante o jogo.

No total são 20 fases diferentes espalhadas pela cidade de Metropolis para você percorrer. As missões irão se basear nos acontecimentos diários do personagem nos quadrinhos: salvar cidadãos de situações de perigo, resgatar a querida Lois Lane e destruir os vilões que rondam a cidade. Entre os famosos bandidos que você irá enfrentar estão Bizarro, Lex Luthor e Brainiac.

Super poderes

Para vencer esses super vilões, você irá precisar de super poderes, que somente o Super Homem possui: voar, visão de raixo-X, super força e velocidade. Você terá de tomar cuidado, pois em alguns pontos do jogo sua força será reduzida graças ao efeito da já conhecida Kryptonita.

O jogo ainda não está finalizado, mas as primeira imagens indicam que a perspectiva será em terceira pessoa. No entanto, em determinados casos será possível mudar para um ponto de vista em primeira pessoa, como em Tomb Raider. Além de tudo isso, você contará com um modo chamado Fighting, no qual será possível lutar como em jogos de luta clássicos, tipo Street Fighter e Mortal Kombat. Vamos esperar e conferir se Superman será melhor do que o fiasco Batman & Robin. A data de lançamento está prevista para maio, até lá esteja preparado para defender a verdade, a justiça e a liberdade.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Titus

Na Internet:
www.titus.com

Previsão de lançamento
Maio - Estados Unidos

Street Fighter Alpha 3

O primeiro Street Fighter foi um dos maiores sucessos do mundo do videogame, e transformou a Capcom na maior produtora de títulos de luta. No entanto, as seqüências não foram tão boas, e recentemente a Namco acabou dominando a cena com o excelente Tekken 3. Pelo visto, a Capcom está decidida a retomar sua posição, e para isso aposta todas as suas fichas na versão de Street Fighter Alpha 3 para PlayStation. Vale lembrar que a empresa não costuma ser muito feliz ao passar jogos de Arcade para o console. Basta lembrar de X-Men Vs Street Fighter, que perdeu tanto em qualidade gráfica como em jogabilidade. Mas eles garantem terem corrigido os erros, e prometem um jogo de arrasar.

Novidades

A primeira inovação de Street Fighter 3 será nas regras do modo de jogo World Tour. Diferente da maioria dos jogos de luta, aqui cada round terá uma espécie de regra diferente. Num round você poderá usar qualquer tipo de golpe, no outro somente socos e chutes. Assim, o pessoal que decorava só os golpes especiais terá mais dificuldade, tornando o jogo ainda mais divertido.

Outra grande novidade é a inclusão de uma nova barra de energia relativa à defesa do personagem. Cada golpe que um lutador em posição de defesa sofrer irá diminuir essa barra de energia. Quando ela chegar ao final, acabou a mamata e o lutador não poderá mais bloquear os golpes, ficando vunerável.

Qualidade

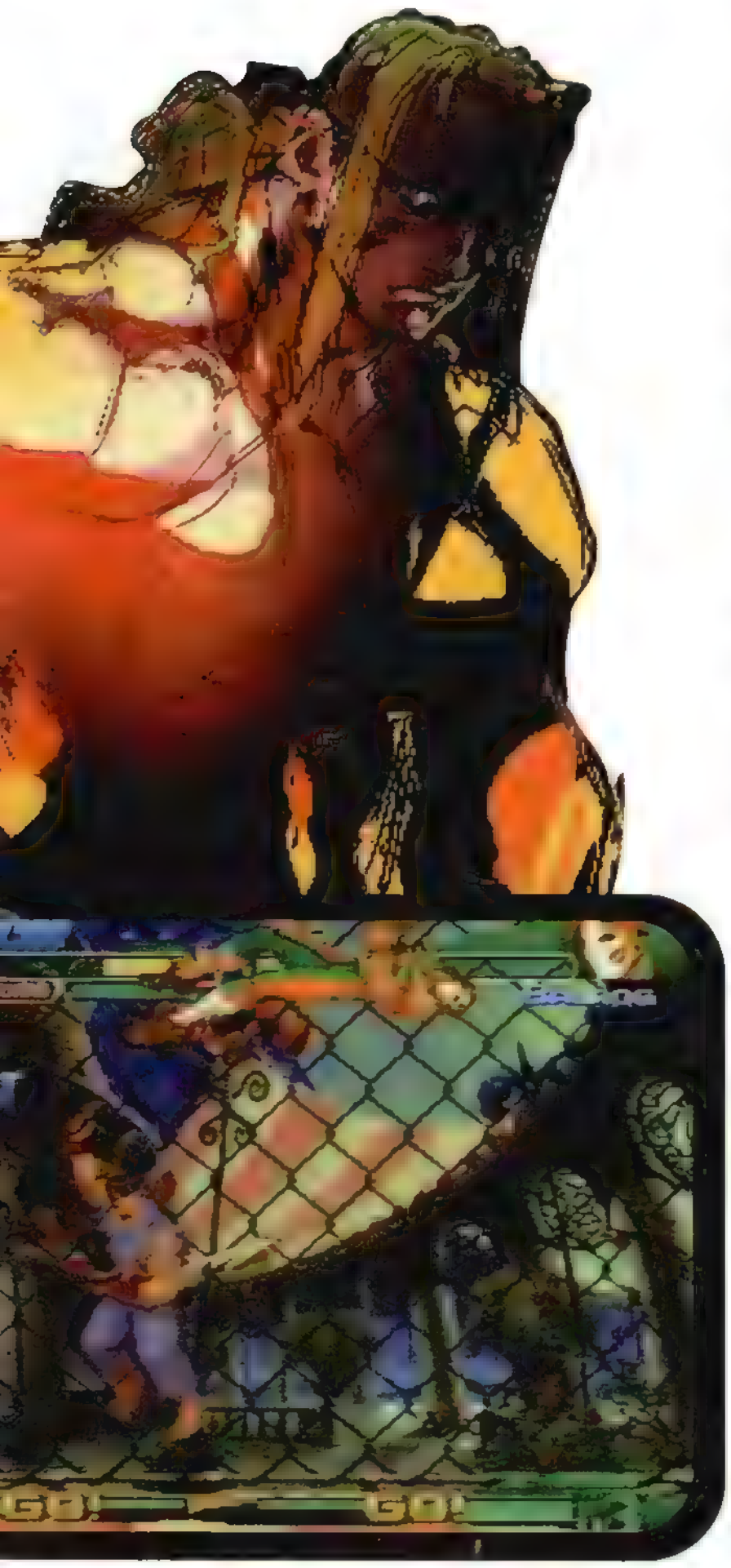
Vimos as primeiras imagens do jogo, e parece que este será o melhor Street Fighter já feito para o videogame. Não faltarão gráficos altamente detalhados, fundos 3D e uma grande variedade de golpes. No total serão 30 lutadores, sendo cinco secretos. Esta é a maior quantidade de personagens já vista em

O PlayStation não consegue ter a mesma qualidade gráfica do Arcade, mas a Capcom garante que desta vez a versão para nosso console favorito será de arrasar

O novo jogo da saga Street Fighter promete colocar a Capcom novamente na liderança dos jogos de luta para PlayStation

jogos de luta. Todos têm golpes e combos exclusivos.

Antes de cada luta você poderá escolher entre três tipos de combo para seu lutador. Isto significa que um lutador terá no mínimo três estilos de luta diferente. O tipo X-ISM habilita os Super Powerful Combos; o tipo A-ISM usa apenas chutes e socos, sem golpes especiais; e o tipo V-ISM permite usar os combos personalizados do Street Fighter Alpha 2.



Não vai adiantar só decorar os golpes especiais de cada personagem, pois cada luta terá regras próprias. Com certeza o jogo ficará mais difícil, e bem mais divertido também!

Conversão

Na versão para Arcade, Street Fighter Alpha 3 possui um processador dedicado apenas para a renderização das animações dos golpes de cada lutador. O PlayStation não tem capacidade igual, por isso a solução encontrada pela Capcom foi reduzir um pouco a definição gráfica e tentar manter a mesma quantidade de frames na animação de cada golpe, para não acontecer o mesmo que ocorreu com o X-Men Vs Street Fighte para PlayStation. O resultado parece ter sido excelente.

Novos Lutadores

A lista de personagens desta nova seqüência contará com os lutadores de Street Fighter 2, Street Figher 2 Alpha e até de Final Fight, além de novos personagens. Os 25 lutadores normais do jogo são: Ryu, Ken, Chun-Li, Charlie, Dhalsim, Zangief, Sagat, M. Bison, E. Honda, Akuma, Sakura, Guy, Gen, Adon, Dan, Rolento, Sodom, T. Hawk, Birdie, Blanka , Vega, Cammy, Cody (de Final Fight), e os dois novos Karin e R Mika. Entre os lutadores secretos, que ainda não foram revelados, deverá estar também Fei Long e Deejay, de Street Fighter 2.

O lançamento de Street Fighter Alpha 3 nos Estados Unidos está previsto para março. Vamos esperar e conferir se ele poderá concorrer em pé de igualdade com jogos bons de briga como o excelente Tekken 3. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.com

Previsão de lançamento
Março – USA

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

Conheça alguns segredos e táticas que irão deixar um dos melhores jogos de corrida do PlayStation ainda mais emocionante e radical

Considerado um dos melhores jogos de corrida, Need for Speed III é pura adrenalina e velocidade. O jogo exige uma boa dose de habilidade para controlar os carros e coragem para fazer manobras ousadas. Você desafia oponentes numa corrida de 300 km/h, e ainda tem de fugir dos policiais que fazem de tudo para acabar com a sua alegria.

Além dos ótimos recursos gráficos e sonoros, Need for Speed III tem um batalhão de segredos. Siga nosso roteiro para conseguir pistas e carros, códigos secretos para acessar circuitos escondidos, tornar os policiais poliglotas e muito mais.

Liberando as quatro pistas no Tournament Mode

Existem oito pistas normais no jogo, e mais uma de bônus (Empire City). As quatro primeiras pistas estão disponíveis desde o começo do jogo. Para conseguir as outras entre no Tournament Mode. Cada vez que você chegar entre os três primeiros colocados terá direito a participar da próxima corrida.

Tournament como Beginner

Na primeira parte do Tournament Mode você poderá usar apenas três carros (Ferrari 355 F1, Chevrolet Corvette e Lamborghini Countach). Se você estiver no modo Arcade, o melhor carro para dirigir é a Ferrari 355 F1. No Simulation, o carro mais fácil e melhor balanceado é o Corvette. Na segunda parte do Tournament (as quatro pistas finais) ficam disponíveis três novos carros: Italdesign Nazca C2, Ferrari 550 e Lamborghini Diablo SV, portanto você poderá escolher entre seis carros. Para vencer nos novos trajetos, use qualquer um dos novos carros disponíveis.

Tournament como Expert

Suas chances de vencer no Tournament como Expert irão aumentar caso você tenha completado todas as pistas no modo Beginner, pois ficará disponível o carro Jaguar XJR-15. Ele facilita muito o seu desempenho. Se você não fizer

Esta é uma das suas poucas chances de dirigir uma Ferrari 550 Maranello sem medo de bater

Prepare-se para fugir da polícia em pegas alucinantes, sofrer acidentes perigosos e fazer manobras arriscadas. Não poderia ser mais divertido...

isso ficará muito difícil vencer a competição.

Ganhe um super carro

Caso complete o Tournament Mode como Expert em primeira coloção, você poderá dirigir o Mercedes CLK-GTR.

O caminho para os segredos

Seguindo estes passos você terá acesso a itens escondidos.

1 Para conseguir a pista bônus (Empire City), você precisa ficar em primeiro no modo Knockout jogando como um Beginner (iniciante).

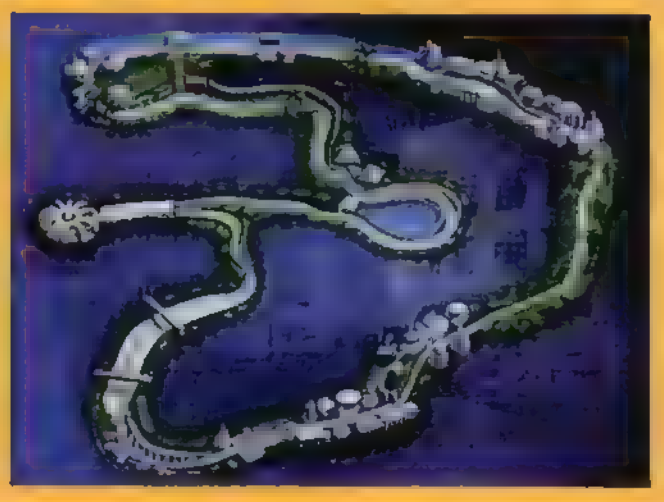
2 Para conseguir um carro bônus é necessário chegar em primeiro lugar no modo Knockout jogando na categoria Expert (avançado).

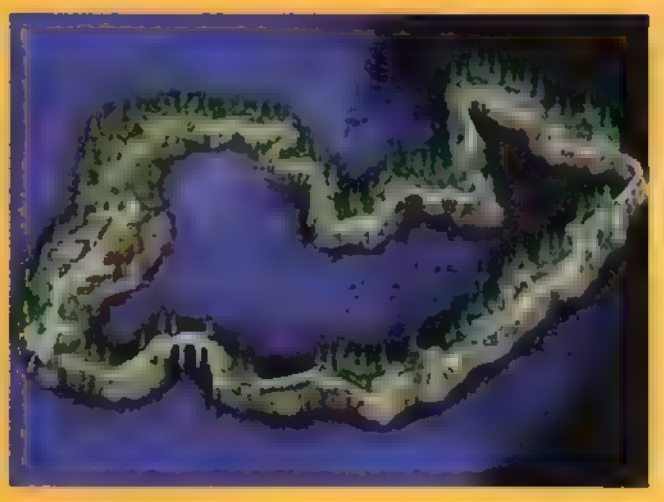
3 Para conseguir usar o Advanced Simulation Settings, que permite configurar o motor, freio, pneus e outros parâmetros nos modos Tournament e Knockout, o jogador precisa primeiro vencer nestes dois modos sem usar o recurso. A dica é jogar primeiro em modo Arcade e depois no modo Simulation.

Como vencer no Pursuit Mode

Como no Pursuit Mode você irá se envolver em diversos acidentes, existe uma estratégia especial para escolher o carro a ser usado nesta competição. Um carro mais pesado evita

Conheça as pistas da primeira fase





Estas são as quatro primeiras pistas do modo Tournament. Todas estão disponíveis desde o começo do jogo e são as mais fáceis de todo o campeonato. Da esquerda para a direita:
Home Town
Redrock Ridge
Atlantica
Rocky Pass

capotagens e grandes problemas com os choques contra os carros da polícia, porém eles são muito mais lentos. Para jogadores iniciantes o recomendado é usar o Lamborghini Countac, que é um dos modelos mais pesados e estáveis, além de possuir boa aceleração. Quem preferir pode conferir os dados técnicos do carro na seção Statistic para escolher o veículo que acredita ser o melhor para as necessidades da prova.

Tente sempre ficar com o carro à frente dos policiais para impedir fechadas na parede. Seja sempre o agressor, e bata primeiro pois eles não terão dó de você. Ao levar um golpe seu carro perderá a estabilidade e poderá capotar. Caso você tenha um carro de polícia de cada lado, tente uma manobra arriscada: frear o carro rapidamente para que um policial bata no outro. Depois de fazer isso, tenha cuidado para desviar dos dois carros envolvidos no acidente.

Tente memorizar os pontos de utltrapassagem e locais das pistas onde você pode dar saltos. Assim, quando os policiais bloquearem a pista você terá alternativas para não ser preso. Lembre-se que se estiver a menos de 50 mph poderá ser preso.

DICAS

Se você já tiver os carros Mercedes e Jaguar, e jogar o Expert Knockout em Simulation Mode, será quase impossível vencer a prova, pois o PlayStation irá alterar as condições de tempo e dificuldade. Pode, por exemplo, chover na pista, o que exige pneus especiais. Esses acessórios você só poderá conseguir quando estiver no modo Advanced Settings.

Os adversários

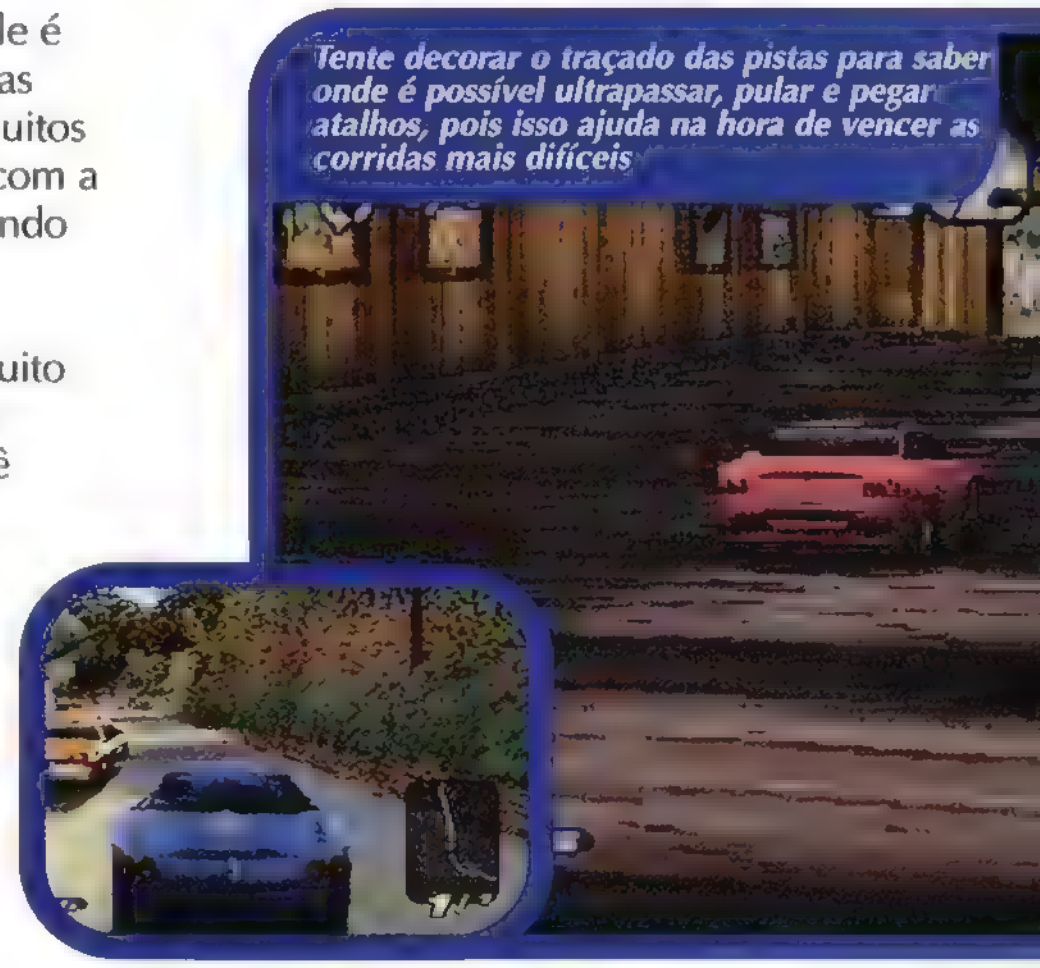
Cada um dos seus oponentes possui diferentes qualidades. Conheça a tática usada por cada um para vencer as provas:

1 ICE: É o número 1. Ele é muito rápido e frio nas manobras. Não comete muitos erros, por isso não conte com a sorte quando estiver correndo contra ele.

2 BULLIT: Também muito rápido, porém mais agressivo que ICE. Se você ultrapassá-lo, prepare-se para momentos de muita emoção, pois ele fará de tudo para tirar seu carro da prova com manobras nada leais.

3 BLAZIN: Não tão veloz como os dois primeiros, porém muito inteligente. Tentará evitar ultrapassagens de qualquer forma com fechadas bruscas e manobras arriscadas. Sempre que está atrás persiste muito até conseguir a vitória.

Tente decorar o traçado das pistas para saber onde é possível ultrapassar, pular e pegar atalhos, pois isso ajuda na hora de vencer as corridas mais difíceis



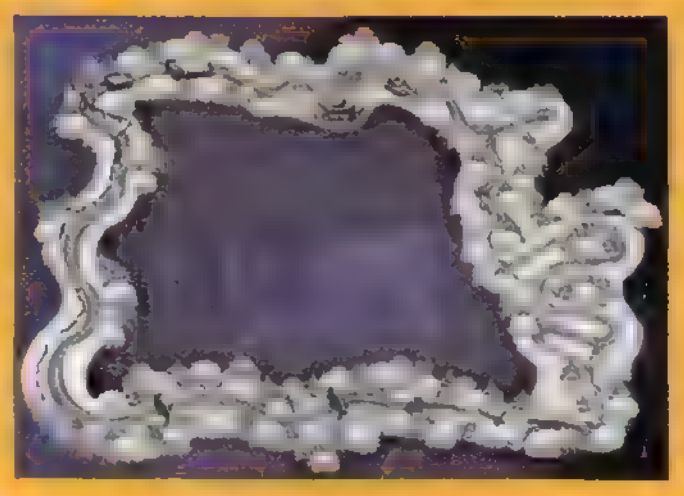
4 TERROR: Pelo nome já dá para prever o que está por vir. É o mais desleal e agressivo de todos os corredores. Nem pense em buzinar para ele, pois se você fizer isso Terror mudará seu objetivo na prova: ao invés de procurar vencer, ele fará de tudo para destruir você.

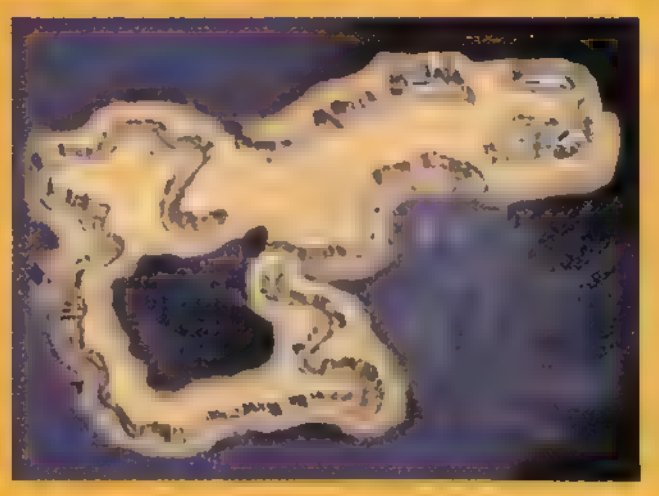
5 SWERVE: Corre como um perdedor, sem agressividade nem velocidade. Você conseguirá vencê-lo facilmente, fazendo ultrapassagens por dentro e por fora das curvas.

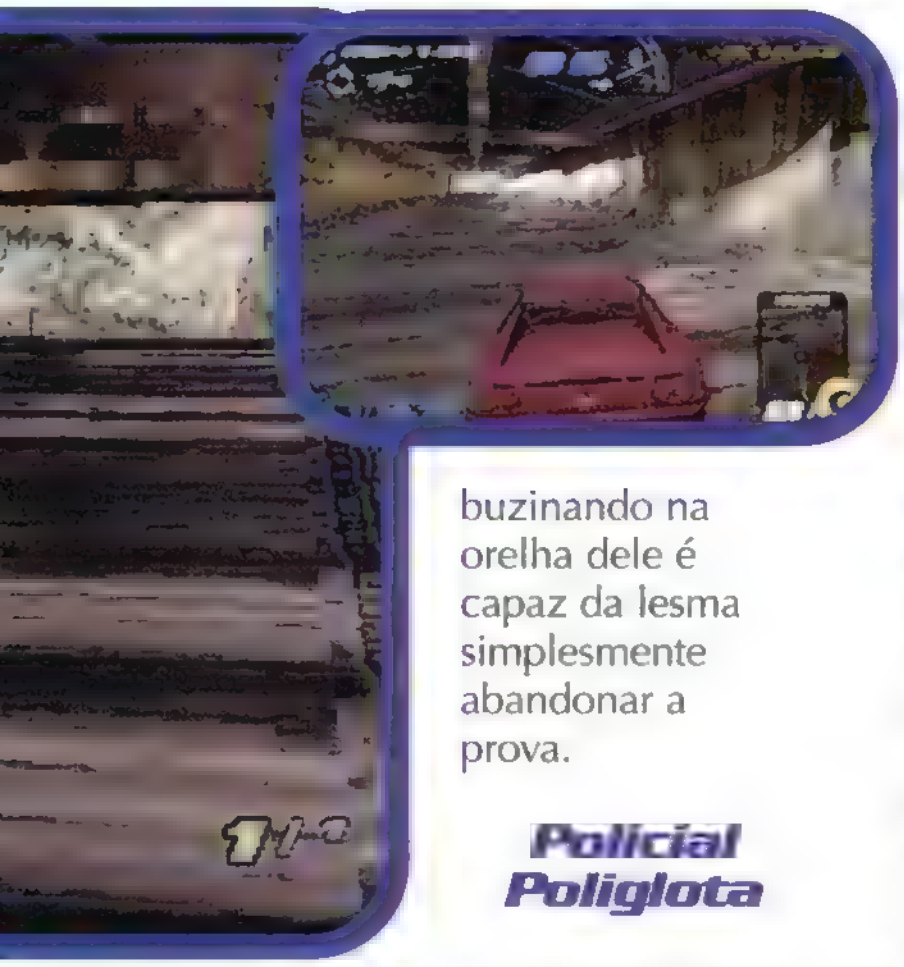
6 TAD: Este é o segundo corredor mais lento do jogo. Além de ser devagar ele adora ficar buzinando na orelha de quem está na frente. Faça-o comer poeira para não ter que ficar ouvindo sua buzina chata.

7 KARKAS: O mais lento de todos. É bastante nervosinho, e se você ficar

Veja as pis







buzinando na orelha dele é capaz da lesma simplesmente abandonar a prova.

Policial Poliglota

Você pode fazer a polícia falar diferentes idiomas, e isso pode ser divertido, além de ser uma ótima desculpa para ficar jogando por mais tempo ("sabe mãe, estou estudando outro idioma..."). Para conseguir esse efeito, basta seguir os passos abaixo.

Alemão – Depois de selecionar todas as configurações da sua corrida, pressione ↑ + **R2** + **L1** na tela do velocímetro e depois dê **Start** para começar a corrida. Mantenha os botões pressionados até a largada.

Francês – Na mesma tela do velocímetro pressione → + **R2** + **L1** e dê **Start** para começar a corrida. Mantenha os botões pressionados até largada.

Italiano – Aperte ← + **R2** + **L1** na tela do velocímetro e então dê **Start**. Mantendo os botões pressionados até a largada, os policiais falarão tudo em italiano.

Espanhol – Usando a mesma tela do velocímetro aperte ↓ + **R2** + **L1** e depois dê **Start**. Mantenha os botões pressionados até a corrida começar. Os policiais irão falar tudo em espanhol, e talvez você consiga entender muitas das palavras.

Truques secretos especiais

Os truques a seguir devem ser feitos sempre depois que você apertar **Start** na tela do velocímetro, e antes de aparecer a tela de Loading do jogo.

Super buzina – Faça seu adversário girar e bater o carro sempre que você acionar a sua buzina. Para fazer isso, aperte **Start** + **Select** + **R1** + **L2** na tela indicada.

Câmera lenta – Se você quiser diminuir em 20% a velocidade do jogo (não sabemos muito bem por que você iria querer fazer isso, mas tudo bem...), aperte ↑ + ■ + ▲ simultaneamente na tela indicada.

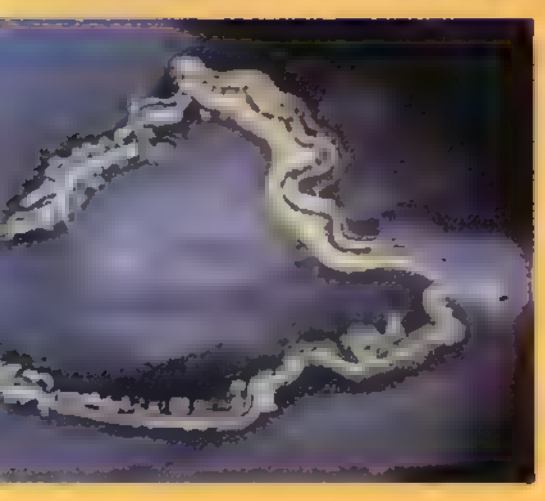
Aumente o peso do carro – Apertando os botões **Select** + ■ + ✕ simultaneamente na tela indicada seu carro ficará um pouco mais lento mas, por outro lado, também ficará mais estável na pista. Isso pode ser uma boa vantagem durante as perseguições e pegas com policiais .

CÓDIGOS SECRETOS

Entre com os códigos abaixo no User Name da tela de Options para conseguir os diversos itens indicados abaixo:

Carro El Nino: ROCKET
Carro Jaguar XJR: 1JAGX
Carro Mercades Benz: AMGMRC
Todas as pistas e carros regulares: SPOILT
Pista The Room: PLAYTM
Pista Caverns: XCAV8
Pista Auto Cross: XCNTRY
Pista Space Station: MNBEAM
Pista Submarina: GLDFSH
Pista Empire City: MCITYZ
Mais pontos de vista: SEEALL

tas mais difíceis



As quatro últimas pistas são mais difíceis e não estão disponíveis desde o começo do jogo. Será preciso vencer as primeiras provas para correr nestas. Da esquerda para a direita:
Country Woods
Lost Canyons
Aquatica
The Summit

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eletronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto forte:
Graficos e som em 3D. Carros esportivos de última geração e grande variedade de pistas

Ponto Fraco:
Braço duros e pessoas do genero acharão algum defeito no jogo.

NOTA GERAL: 10.0

Spyro the Dragon

Assuma o controle de Spyro, um dragão simpático, mas que pode ficar bem violento, e resgate seus amigos nesta aventura divertida

Spyro é muito bonitinho, mas não se engane: este dragão consegue cuspir fogo e dar golpes violentos, que detonam os inimigos

A Sony adora criar novos heróis de plataforma para o PlayStation, e Spyro foi mais um que fez grande sucesso entre os gamemaníacos, seguindo a linha de Bandicoots e Devils. Este pequeno e aparentemente inofensivo dragão é, na verdade, uma criatura bastante feroz e forte, que irá fazer de tudo para salvar seus amigos.

A história do jogo é bem infantil, mas a ação é para gente grande. Os dragões da terra de Spyro foram todos transformados em gigantescos cristais pelo demônio Gnasty. Sua missão é atravessar diversos mundos e encontrar todos os cristais para salvar as pobres criaturas.

Para você conseguir ter sucesso, preparamos um guia com dicas espertas que ajudarão a vencer os obstáculos. Aproveite também as dicas especiais para acessar fases secretas, localizar bônus extras e usar ao máximo tudo que o jogo pode oferecer. Mas tome cuidado para não sair cuspindo fogo por aí e machucar animais inocentes.

Seja um Dragão esperto

● Se você estiver correndo para o ataque (botão ■), pode pular repetidas vezes para se movimentar mais rapidamente. Esta dica é muito útil quando você estiver à caça dos seres azuis que roubam ovos de dragões.

● Caso você caia na água, lava ou pântano (é tudo igual só muda a textura), pule rapidamente para fora e continue pulando até chegar em um lugar com terra firme. Um detalhe importante é

Fadinhas e mariposas são suas aliadas na hora de conseguir ir mais longe, escapar dos perigos e conquistar mais cristais

que você só consegue pular três vezes consecutivas quando estiver acompanhado da mariposa.

● Você precisa quebrar os baús de tesouro brancos apertando somente o ■. Já os baús vermelhos podem ser quebrados com o ■, ou cuspindo fogo com ●. Existem também outros tipos de tesouros e cristais espalhados pelo cenário. Aquele que se parece com uma turbina deve ser detonado com três cuspes de fogo seguidos. Logo após atingi-lo, surgirá um cristal.

No caso de encontrar um cristal sobre uma caixa, detone a base ou queime-a e logo em seguida pule para pegar o cristal antes que ele chegue ao chão.

● Báus fechados requerem chaves para serem abertos. Porém, baús selados sem fechadura devem ser super detonados ou queimados. Para fazer isso, desça uma ladeira apertando a tecla ■ e então acerte o báu para abri-lo. Para conseguir um super cuspe de fogo você deve ser beijado por uma fadinha. Existem também canhões que podem ser usados nos inimigos e baús.

● Existem cristais escondidos por todos os lugares. Geralmente eles estão no topo das plataformas, especialmente nos pontos mais altos. O pior é que se você não conseguir localizar o diamante quando estiver no topo, dificilmente conseguirá voltar ao local para recolhe-lo. Por isso, quando estiver em algum ponto alto, dê uma olhada cuidadosa ao seu redor. Os cristais brilham bastante e podem ser avistados de longe.

● É muito importante ficar acompanhando os sons enquanto você estiver caminhando. Através deles você poderá localizar dragões e os ladrões de ovos. Os primeiros você irá perceber pelo barulho que fazem ao tentarem escapar da prisão, e os ladrões costumam dizer "nah nah nuh nah nah" enquanto roubam os ovos.

● Quando você estiver deslizando, especialmente nas fases aéreas, caso choque-se contra um muro e comece a cair, aperte o botão de pulo e comece a deslizar novamente. Quando estiver deslizando no ar você não

Códigos GameShark
Vidas infinitas
8007582c0009
Energia infinicas
80078bbc0003
Vidas infinitas no Demo do Crash
800aaeb06300

perde altitude, porém pode subir e descer usando as setas direcionais. Você deve cuspir fogo bem próximo das Lighthouses para que elas acendam.

● Quando você estiver junto da mariposa ela irá perder energia por você, minimizando suas dores. Ela pode ser atingida três vezes. A cada golpe ela mudará de cor: primeiro ficará azul, depois verde, e ao final desaparecerá.
Para restaurar o dragão voador, você precisa encontrar uma ovelha, morcego, galinha ou outra criatura semelhante e queimá-la com um cuspe de fogo. A criatura se transformará em uma borboleta, funcionando da mesma

forma que a mariposa original. Tome conta desse bichinho, pois ele tomará conta de você.

Segredos dos mundos

Resurreição – Esta dica funciona em qualquer mundo, menos no Home Level. Se você cair num desfiladeiro ou buraco, simplesmente pause o jogo e saia da fase (Exit Level). Assim, você será levado para o portal da fase no Home Level, e sua vida estará a salvo.

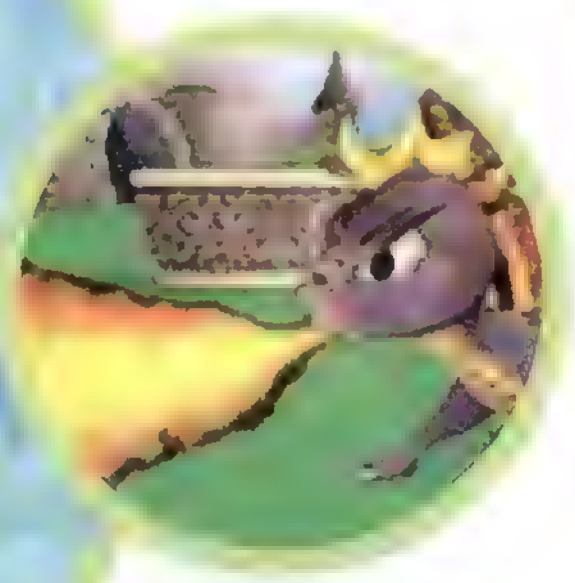
Super Corrida Dupla – Para conseguir uma dupla super corrida, vá com Spyro até o ponto onde é possível pegar um bônus de Super Corrida. Desça a ladeira para conseguir o bônus, e os pés de Spyro ficarão amarelos. Suba na montanha seguinte e desça rapidamente. Agora Sypro estará com o Dupla Super Corrida e seus pés devem ficar alaranjados, quase vermelhos.

Portais Voadores

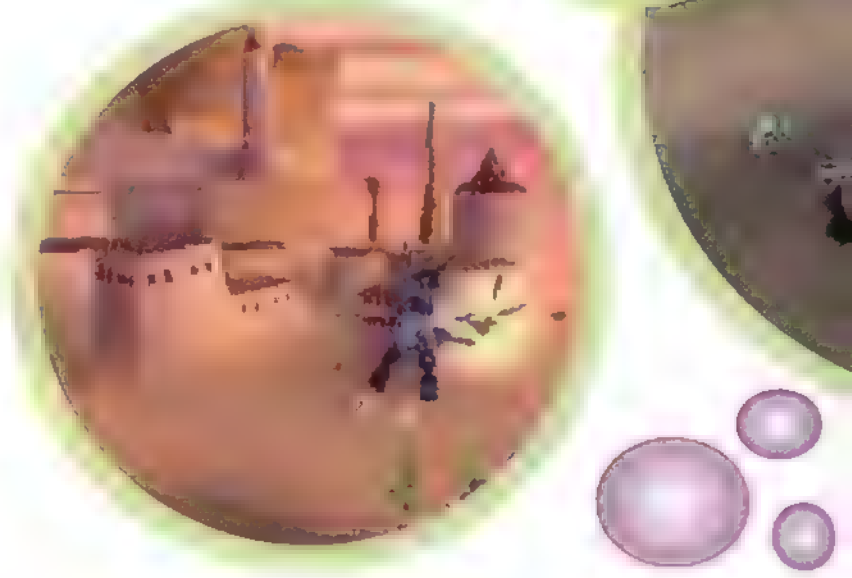
Para encontrar os portais para as fases aéreas de cada mundo, siga estas instruções.

Artisans: Pule nas cinco pedras que estão na cachoeira no começo da fase. Você entrará num portal ensolarado.

Peace Keepers: Use o canhão na fase do Dr. Shemp para acertar o alvo que



Saiba onde estão os portais para as fases secretas e como derrotar seus inimigos. Assim o jogo fica bem mais divertido



está na rocha gigante. Essa arma mostrará uma caixa com uma passagem.

Magic Crafters: O portal está próximo do dragão. Você pode chegar até lá indo até a caverna próximo do local para conseguir o supercharge.

Beast Makers: Pule nos três troncos próximos à área com os javalis e encontre um grande tesouro. Há um dragão próximo dos troncos. Vá até ele.

Dream Weavers: Vá para o centro do mundo e queime os dois guardas que estão vigiando as escadas. Suba os degraus e então

Segr

Demo do Crash Bandicoot 3
Na tela com a mensagem "Press Start" aperte **L1**+▲ para poder acessar um demo do jogo Crash Bandicoot 3.

99 vidas
Pause o jogo, entre no menu de inventário (Inventory), e então aperte, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ●, ↑, ●, ←, ●, →, ●, assim você irá conseguir 99 vidas.

Fase de bônus
Recolha os cristais de todas as fases, inclusive os escondidos, para acessar uma

pule pela seqüência de plataformas. Lá estará o portal para a fase.

Cristais escondidos

Logo no começo do Home Level, fique atento a uma movimentação à sua esquerda. Preste atenção e encontre um ladrão verde de ovos. Comece a segui-lo para dentro da janela. Você encontrará diversos cristais e um seqüência de pontos para conseguir o supercharge. Outras pedras podem ser encontradas se você, ao invés de ir para a janela, seguir uma trilha à direita. Pule na plataforma e você encontrará um ladrão vermelho esperando para ser saqueado. Pronto, siga este ladrão e encontre uma nova seqüência de Super Corridas.

Segredo no mundo Dream Weavers

Para pegar os cristais escondidos na parte secreta desta fase siga este procedimento:

1 Desça usando a Super Corrida na única rampa da fase. Vá até a última porta à direita e entre na sala que é acessada por esta passagem. Lá há diversas portas, use a Super Corrida na porta da esquerda.

2 Quando estiver correndo para a porta da esquerda você irá atingir a entrada do castelo. Suba a primeira rampa que você avistar, e use o supercharge para pular e atingir a entrada secreta. Será preciso usar um supercharge bastante carregado para conseguir fazer o salto com perfeição.

3 Depois suba rapidamente a escadaria para não ser atingido. No topo, ganhe um beijo da fadinha e mate todos os fantasmas que aparecem. Em seguida, queime o baú que está fechado para encontrar uma grande surpresa.

Fase secreta no Gnasty's World

Para entrar nesta fase secreta você precisa chegar ao final do jogo com 100% de acerto, isto é, ter pego todos os cristais e detonado todos os inimigos. Então vá até o Gnasty's World e ande até a cabeça de dragão verde. A cabeça irá abrir e revelar uma fase secreta chamada Gnasty's Loot.

edos

fase de bônus.É um pouco difícil, mas vale a pena tentar.

Super Corrida
Durante o jogo mantenha apertado os botões de Corrida e Pulo simultaneamente para conseguir correr mais rapidamente.

Pule de fase
Dê pause e entre no menu de inventário (inventory). Então aperte a seguinte seqüência: ■, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ●, ↑, ←, ↓. Quando você chegar até o balonista poderá acessar todas as fases.

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

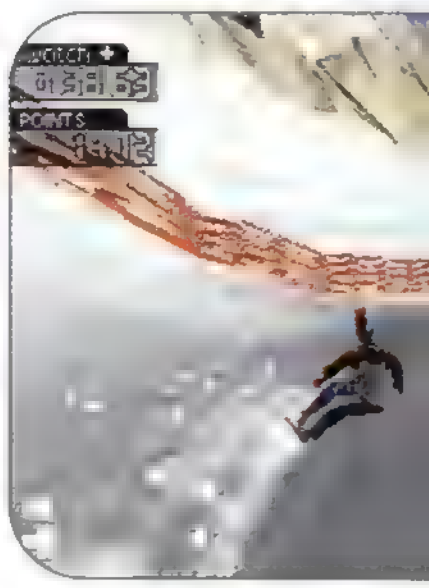
Ponto forte:
Gráficos 3D, animações e seqüências muito engraçadas.

Ponto Fraco:
Parece um pouco infantil e não possui efeitos sonoros de primeira.

NOTA GERAL: 8,5

Cool Boarders 3

Pule em sua prancha favorita e desça montanhas alucinantes no meio da neve de Cool Boarders 3



Muita adrenalina, velocidade e perigo. Esses são os ingredientes principais de Cool Boarders 3.

Neste novo jogo da série, gráficos mais realistas e novas manobras tornam a sensação de descer uma montanha sobre uma prancha ainda mais emocionante. Para se dar bem, além de fazer muitas manobras radicais você precisa ser um bom lutador para acertar golpes em seus rivais e evitar que eles cheguem antes. No total são seis montanhas diferentes, sendo que no começo você poderá acessar apenas três; e mais 23 modelos de pranchas com cores e formas para todos os gostos e estilos. Conheça a seguir algumas dicas espertas para você apavorar em Cool Boarders 3.

Escolha sua prancha

Para cada tipo de competição existe uma prancha que permite um melhor desempenho. Com a prancha certa você consegue fazer mais pontos, por isso acompanhe nossas dicas.

BoarderX – Prancha: Alpine

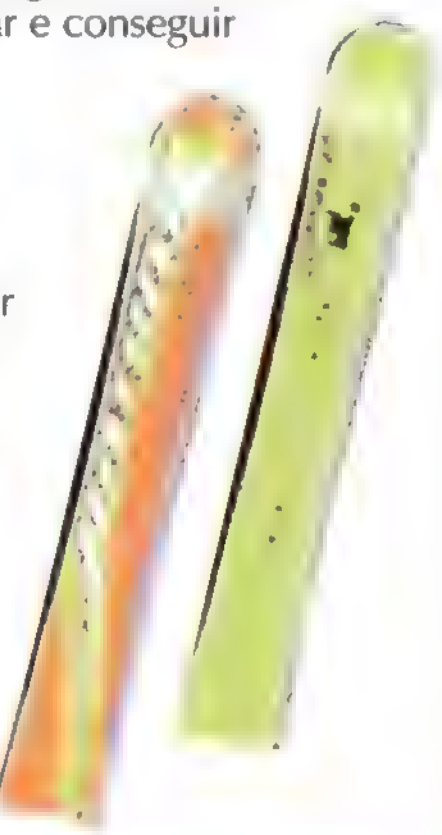
Esta é uma corrida contra o tempo. Concentre-se somente em descer a montanha o mais rápido possível. Você pode realizar algumas manobras, mas tente fazer de tudo para chegar o mais rápido e em primeiro lugar. Se preciso, derrube seus oponentes dando socos com os botões **L1** e **R1**.

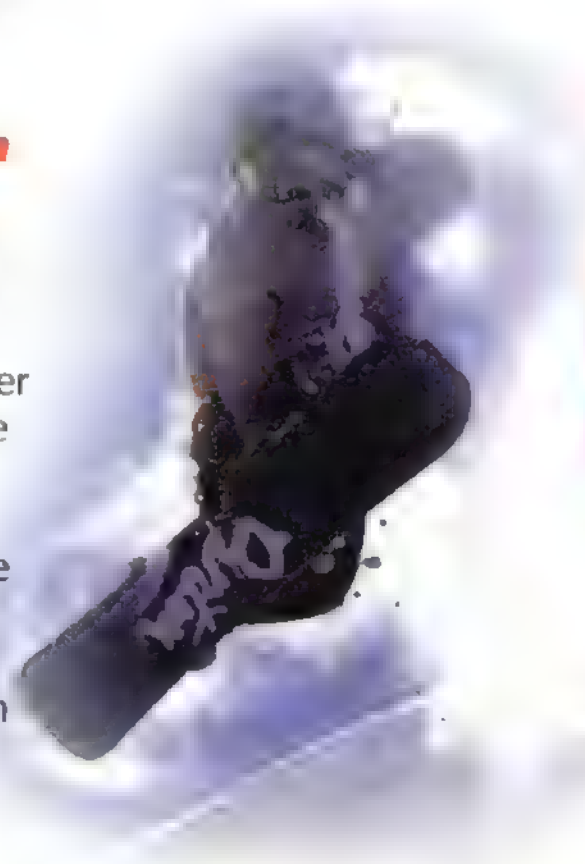
Slalom – Prancha: Alpine

Aqui você terá de mostrar sua habilidade no controle da prancha. O objetivo é fazer curvas da esquerda para a direita, passando pelo lado de fora das bandeiras. Para cada bandeira perdida você recebe uma penalização de 1segundo. Use o botão ■ para frear e conseguir fazer as curvas.

Downhill
Prancha: Alpine

Esta é a melhor competição para quem gosta de muita velocidade. Seu objetivo é descer a rampa muito rápido para fazer saltos enormes e



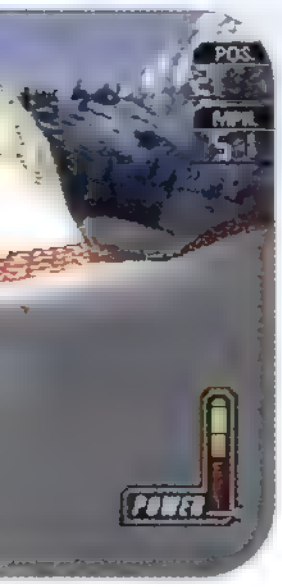


1 ou 2 jogadores

Cartão de memória

Controle dual shock

Obstáculos, adversários violentos e acidentes esperam por você nas pistas geladas. Fique esperto para chegar em primeiro lugar!



assim combinar diversas manobras no ar, somando mais pontos. Use bastante o ✕ para ganhar velocidade e dar pulos mais altos e ousados.

Halfpipe – Prancha: Freestyle

Daqui irão sair as manobras mais radicais. O importante no Halfpipe é fazer uma grande variedade de manobras e saltos. Tempo não é o problema, pois geralmente você acaba o trajeto antes do limite. O Backflip é essencial para garantir umais manobras dentro do Half.

Slopestyle Prancha: Freeride

Um grande conjunto de obstáculos para você fazer manobras realmente animais. Para conseguir um bom desempenho você terá de fazer saltos solo e muitas manobras partindo do chão. Para isso use o botão ✕ depois de ganhar velocidade com ele. Quando você pegar os troncos, use os botões **R2** e **L2** para fazer giros e assim ganhar mais pontos.

BigAir – Prancha: Freeride

Demonstre seu potencial em um único e perigoso salto. Para conseguir um bom resultado, pegue bastante velocidade na descida apertando o ✕. Depois de saltar aperte as seqüências de teclas para fazer várias manobras e conseguir um belo Combo. É muito importante que no final você caia corretamente para validar todos os pontos.

CÓDIGOS SECRETOS

Todas as pranchas - Entre no Tournament Mode e digite **OPEM(espaço)EM** como nome para o seu personagem

Todas as montanhas - Repita o procedimento digitando **WONITALL**

Cabeçudos - Faça a mesma coisa usando o código **BIGHEADS**

Dicas para não comer neve

1 Para ganhar mais velocidade mantenha o ✕ pressionado durante a descida, sempre que puder. Assim, sua energia será aplicada para aumentar a velocidade da prancha. Mas cuidado: não use esse truque por muito tempo ou você ficará sem energia para as manobras.

2 Use o botão ✕ também para pular quando você estiver no topo de uma rampa ou quando estiver no chão. As manobras no solo são importantes para garantir a sua boa pontuação e para evitar os obstáculos. Para subir nos troncos de madeira use a mesma tática.

3 Depois dos saltos e manobras radicais use o controle direcional para ajustar a sua prancha e evitar que você caia. Não solte o direcional em hipótese alguma, pois isso poderá provocar um acidente.

4 Para ganhar mais pontos na descida das montanhas faça manobras combinadas e bastante longas. Desta forma você poderá obter muito mais pontos. Os movimentos que dão mais pontos são os giros. Por exempl:, giros de 180° dão 180 pontos, os de 360° somam 360 pontos, assim por diante.

Há um tipo certo de prancha para cada competição, e você precisa aprender o que é mais importante em cada pista: velocidade ou manobras. Essa é a chave para detonar em Cool Boarders 3

MANOBRAS RADICAIS

Conheça a seqüência de teclas para fazer as manobras mais radicais e assim ganhar muitos pontos:

Stiffy ..... ↑ + ✕
Melancholy ..... ↗ + ✕
Japan Air ..... ↖ + ✕
Tailgrab ..... ↓ + ✕
Method ..... ↘ + ✕
Indy ..... ↙ + ✕
Sadair ..... → + ✕
Stalefish ..... ← + ✕
Frontside Shifty ..... → + ▲
Backside Shifty ..... ← + ▲
Front Flip ..... ↑ + ●
Back Flip ..... ↓ + ●
Misty ..... ← + ●
Rodeo ..... → + ●
Giro aéreo (180, 360 ou 540) ..... **R2 e L2**

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Ponto forte: Replays em três dimensões e manobras bastante radicais

Ponto Fraco: Os comandos não são precisos e não é realista já que nas competições de snowboard não é permitido bater no adversario

NOTA GERAL: 7,5

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

Vigilante 8

Participe de uma batalha nada convencional dirigindo veículos em alta velocidade neste novo sucesso do PlayStation.

Cada personagem do jogo possui um veículo com armas especiais próprias

Entre na guerra dos Coyotes e dos The Vigilantes. Os primeiros são um grupo de mercenários que possuem como principal missão destruir construções por dinheiro, enquanto os The Vigilantes são os seguranças que tem a missão de evitar a ação dos Coyotes. Tudo isso acontece com carros equipados com armas nada convencionais.

Apesar do roteiro não ser muito original, o jogo é de arrasar, com gráficos de primeira linha, excelente jogabilidade, além de permitir que duas pessoas joguem em uma única TV sem problemas.

Um dos segredos para conseguir um bom desempenho no jogo é obter as armas mais poderosas e usar os movimentos especiais de cada uma para detonar o máximo de oponentes.

Acompanhe no box abaixo como realizar alguns desses movimentos, e se tudo falhar apele para os códigos secretos logo acima. Com eles você irá conseguir todas as armas e veículos para detonar os Coyotes.

Códigos secretos

Todos estes códigos devem ser usados na tela de Games Status:
I WILL NOT DIE: Modo invencível.
GO SIGHTSEEING: Nenhum inimigo no modo arcade.
REDUCE GRAVITY: Você irá se sentir na lua.
SEE ALL MOVIES: Depois entrar com este código, aperte ✕ para ver o vídeo final de cada um dos personagens.
MONSTER WHEELS: Coloque em todos os carros pneus de Monster Truck.
SAME CHARACTER: Assim será possível jogar com o mesmo personagem no modo de jogo Two Players.
HARDEST OF ALL: Três inimigos irão atacá-lo ao invés de dois.
DEADLY MISSILES: Faça seus mísseis fazerem um estrago maior.
WMNNWLHTSCUCLH: Libera todos os personagens e fases escondidas, incluindo o alien Y.

Movimentos especiais

Este movimentos devem ser executados durante o jogo. Eles somente irão funcionar se você possuir a munição necessária (Custo) e a respectiva arma especial.

Interceptor Missiles
Armadilha áurela: ↑, ↑,↓,R2 . Custo: 2 Mísseis
Afterburner: ↑, ↑, ↑, R2 . . . . Custo: 2 Mísseis

Bull's Eye Rockets:
Super corrida: ↑, ↓, ↓, R2 . . Custo: 2 Rockets
Debandada: ↑, ↓, ↑, R2 . . . . Custo: 5 Rockets

Sky Hammer Mortar:
Virada tartaruga: ↓, ↓, ↓, R2 .Custo: 2 Shells
Cratera: ↓, ↓, ↑, R2 . . . . . .Custo: 5 Shells

Bruiser Cannon:
Soco Vaca: ↓, ↑, ↓, R2 . . . . .Custo: 2 Shells
Empurrão: ↓, ↑, ↑, R2 . . . . . .Custo: 6 Shells

Roadkill Mines:
Abraço de urso: ←,→,↓, R2 . .Custo: 2 Minas
Caminho dos Cactus:←,→, ↑,R2 . . . . . .Custo: 6 Minas

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Ponto forte:
Gráficos em 3D de primeira, jogabilidade animal e simplesmente o melhor jogo de carros para ser jogado em dupla.

Ponto Fraco:
Infelizmente o enredo não muito original já foi explorado em outros jogos.

NOTA GERAL: 9,0

T

Domine Lara Croft do começo ao fim com esses códigos secretos e dicas especiais

Ela está mais linda do que nunca, mas você pode precisar de uma mãozinha para levar Lara até o final do jogo

Ninguém pode negar: Tomb Raider III foi um dos jogos mais esperados da temporada, e todo bom gamemaníaco estava louco para colocar as mãos em Lara Croft novamente. Pois aqui está ela, em grande estilo e com mais uma aventura de tirar o fôlego.

Para variar, nem tudo é perfeito, e nós apostamos como muitos de vocês estão tendo problemas para completar o jogo. Mas não se preocupe: separamos algumas dicas secretas para você se dar bem. E se você perdeu a Revista Dicas e Truques para PlayStation nº 1 pode correr atrás de uma, pois publicamos uma entrevista com os produtores de Tomb Raider com dicas exclusivas imperdíveis.

Segredos na casa da Lara

A casa da senhorita Croft, onde ela realiza seus treinamentos, possui diversos itens secretos. Para começar existe uma pista de corrida onde ela pode treinar suas habilidades, mas para acessar esta pista e outros itens é preciso seguir um procedimento especial. Acompanhe as instruções abaixo para chegar lá.

Pista para o Time Trials

1 Vá até o freezer e encontre um mordomo . A seguir vá até o quarto e recolha os Flairs (sinalizadores) que estão próximos da cama.

2 Desça as escadas, vá até o sótão e ascenda um Flair. Procure por uma caixa verde ou azul e empurre-a duas vezes para

Todas as armas e itens
Enquanto estiver jogando, aperte rapidamente a seguinte seqüência de botões: L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2. Se você entrar com o código corretamente Lara dará um grito.

Pular de fase
Durante o jogo, aperte rapidamente a seguinte seqüência de botões: L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2. Se o código for feito corretamente Lara dirá "Nope".

1 jogador

Cartão de memória

Tomb Raider III

a frente. Saia do sótão e vá para a biblioteca no topo da escadaria.

3 Na estante que fica na parede da direita existe um livro que você deve empurrar. Isso fará o fogo na lareira acender. Vá até a lareira e escale a parede do lado esquerdo até uma passagem secreta.

4 Ande pela passagem até uma sala que está escondida. Suba no peitoril e empurre a caixa do sótão para a esquerda. Vá para a outra ponta do peitoril, ascenda um Flair e empurre a alavanca.

5 Enquanto a porta se abre, aperte ●. Vire e corra até a porta debaixo das escadas. Você encontrará uma outra caixa verde. Puxe-a e empurre para a direita. Entre na passagem secreta cheia de água.

6 Nade e fique próximo ao vidro. Você encontrará uma chave na água. Pronto, agora você já pode acessar a pista de treino. Dá trabalho, mas vale a pena.

Sala secreta na mansão

Quando você estiver dentro da mansão novamente, vá até a piscina. Atrás do quadro de mergulho existe uma chave especial. Ao pressioná-la, uma porta será aberta na sala principal da mansão. Só que cuidado, pois a porta ficará aberta apenas por um tempo determinado, por isso aperte a chave e saia correndo para entrar na sala. Lá dentro você poderá conhecer alguns dos objetos misteriosos que Lara colecionou durantes suas aventuras pelo mundo, nos jogos anteriores.

Depois desse treino você estará pronto para começar suas aventuras com força total.

A casa de Lara serve como base de treinamento. Explore bem o local antes de jogar para valer e suas chances aumentarão

Com todas as armas, energia recuperada e todas as chaves no bolso Lara pode se divertir à vontade

Códigos secretos

Acesso às fases secretas e todas as chaves
Novamente durante o jogo aperte rapidamente L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2. Se tudo der certo Lara dirá "Ahhhh". Dessa forma você terá acesso a todas as fases secretas do jogo.

Carregue a energia
Durante o jogo aperte os seguintes botões: R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2. A senhorita Croft dirá "Ahhhh" e sua energia será completamente recarregada.

Chave para a RaceTrack
Enquanto estiver jogando, aperte a seguinte seqüência de botões: R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2. Se tudo der certo Lara dirá "Nope" e você poderá entrar na RaceTrack.

Oxigênio Infinito (GameShark)
Basta usar o código 8009914e0708 no GameShark.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet: www.eidos.com

Ponto forte:
Lara Croft, Lara Croft, Lara Croft e mais excelentes gráficos tridimensionais

Ponto Fraco:
Para falar a verdade, ainda não encontramos nada de errado...

NOTA GERAL: 10,0

Knockout Kings

Conheça algumas táticas de luta para você ter sucesso dentro dos rings do melhor jogo de boxe já feito para videogame

Knockout Kings não é apenas o primeiro título de boxe produzido para o PlayStation, mas também o jogo que melhor conseguiu simular esse esporte até hoje.

O jogo possui 38 boxeadores diferentes, de todas as categorias (peso leve, médio e pesado), que são réplicas de grandes lutadores reais do presente e do passado como Evander Holyfield, Lennox Lewis, Oscar De La Hoya, "Sugar" Ray Leonard e Muhammad Ali. O astro Mike Tyson ficou de fora.

Existem três modos de luta diferentes: Exibição, onde você escolhe um dos lutadores e realiza uma única luta; Slugfest, uma brincadeira muito divertida que permite a você colocar frente a frente pesos leve e pesados sem nenhuma regra; e Career, no qual você cria seu próprio lutador e entra na liga mundial disputando diversas lutas com o objetivo de chegar ao topo do rank. Conheça agora algumas dicas que lhe ajudarão durante os confrontos.

Táticas de luta

Obedecendo algumas das estratégias a seguir dificilmente você perderá uma luta. Mas lembre-se de nunca subestimar o adversário.

1 ou 2 jogadores

Cartão de memória

Controle dual shock

Nenhum console tem um jogo de boxe tão realista, mas mesmo assim Knockout Kings possui algumas falhas. Os lutadores poderiam ser mais ágeis, e sentimos falta de Mike Tyson

CÓDIGOS GAMESHARK

Máxima energia Lutador 1
801da5de0064
801da6060064
Máxima força Lutador 1
801da60c270f
Máxima energia Lutador 2
801daf6a0064
801daf920064
Máxima força Lutador 2
801daf98270f

1 Socos rápidos e curtos alternando a mão direita com a esquerda servem para minar a resistência do adversário. Aperte sempre ■ e ● alternadamente para conseguir este efeito.

2 Usando o ✕ você pode despejar socos na barriga do lutador adversário, porém este golpe abre toda a sua guarda. A tática é dar um soco na barriga com ✕, a seguir dar um gancho com o ▲ e depois se afastar rapidamente usando o controle direcional.

3 Caso o lutador esteja sem nenhuma resistência e abra a guarda, não perca tempo e aperte ▲ rapidamente para despejar uma bela seqüência de ganchos, o golpe que tira mais força do oponente. Depois de três ganchos seguidos, dê um jab com ■ ou ● para tentar levar o adversário à lona com um knockout.

4 Se você estiver sem forças e não quiser abrir a guarda para bater no oponente, o melhor a fazer é bancar o covarde e fugir até recuperar as energias.

5 Caso você fique preso num dos cantos do ringue, aperte L1 + R1 para empurrar seu oponente e abrir espaço para se movimentar. Além de evitar seu massacre você poderá armar um contra ataque.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eletronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto forte:
Excelente variedade de golpes e grande numero de lutadores

Ponto Fraco:
Os gráficos da platéia no ring são ridículos, parecem pessoas de papelão. Falta um pouco de agilidade aos lutadores.

NOTA GERAL: 7,0

Nin

Shadow of

Tome muito cuidado para não ser cercado por inimigos. Tente se proteger apoiando suas costas em uma parede

Se você acha que Rambo detonou muitos inimigos em um único filme é porque ainda não jogou Ninja: Shadow Of Darkness. Neste excelente jogo você terá que exterminar mais de 800 inimigos, sem contar as dezenas de chefões que dominam cada fase. Para complicar ainda mais, você precisa de pelo menos quatro golpes para derrubar os adversários. Com certeza será um de seus maiores desafios no PlayStation...

Do começo ao fim sem trapaça

Já vamos avisando que chegar ao final sem usar nenhum Continue ou código secreto é muito difícil. Mas há algumas dicas que podem ajudar bastante.

1 Tente não ficar cercado por inimigos, e apoie suas costas numa parede para evitar ataques por trás. Detone cada inimigo de cada vez usando seqüências de golpes.

2 Tente detonar os inimigos apertando ▲, assim você não precisa se aproximar dos inimigos para detoná-los. Preste atenção, pois os adversários são inteligentes e podem bloquear seus disparos.

3 Caso fique no meio de uma grande quantidade de inimigos, use as magias e bombas que são acionadas com **R2** e **L2.**

4 Se o golpe do inimigo for inevitável, aperte **L1** + **R1** para se defender e evitar que o golpe do adversário tenha efeito sobre você.

5 Os chefões, apesar de parecerem grandes e fortes, são na verdade burros e seqüênciais, observe como eles se movimentam e tente detoná-los a distância usando as facas e shurikens desviando dos ataques com pulos.

6 Quando estiver caminhando pelas fases e encontrar pontos brilhantes, dispare facas no local usando o ▲ para fazer aparecer itens secretos com dinheiro e energia.

1 jogador

Cartão de memória

ja Darkness

Conheça os truques para vencer neste jogo que é, sem dúvida, uma das aventuras mais difíceis do PlayStation

7 O segredo de Ninja é não perder a calma. Você vai precisar de muita paciência, técnica e precisão nos golpes. Sair batendo como um desesperado não irá resolver nada.

8 Como ninguém é de ferro, o jogo possui diversos códigos secretos para facilitar as coisas. Veja agora alguns deles, e tente resistir à tentação de pular todas as fases para ir ao final!

Dicas especiais

Pule de fase
Quando estiver carregando o jogo, aperte rapidamente a seqüência **L2**, **L2**, **R2**, **R2** e **R2** na tela que aparece a mensagem "Checking Memory Card". Se fizer tudo corretamente surgirá a frase "Dels Level Cheat On". Ao começar um novo jogo aparecerá uma tela para seleção de fase. Atenção: para usar este segredo é preciso remover todos os cartões de memória que estiverem conectados ao PlayStation.

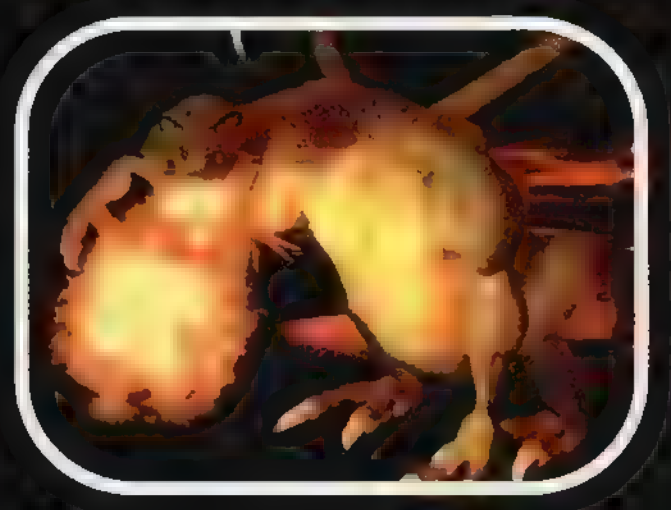
Modo bebê
Aperte a seqüência **L2**, **L2**, **L2**, **Select**, **Select**, **Select**, **R2**, **R2**, **R2** quando começarem os trovões durante a chuva.

Pegue a espada
No menu principal do jogo aperte ←, →, →, ↑, ✕, ✕, ■ para começar o jogo já com a espada.

Chefão fraco
Pause o jogo quando estiver lutando contra um chefão e aperte a seqüência de botões **L2**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R2**, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲. O chefão ficará fraco e você poderá acabar com ele facilmente. Se você usar este código na aranha chefe da fase das catacumbas, um gigantesco baú com tesouros irá aparecer e esmagar a aranha. Depois você ainda pode se divertir recolhendo os milhares de itens que irão surgir junto do baú.

Invencibilidade e todos os itens
Dê Pause e aperte os botões **L2**, **R2**, **L2**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R2**, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■. O Ninja se tranformará em um esqueleto para confirmar que o código está correto. Repita a seqüência para mudar de esquelo para Ninja e assim ficar invencível e recolher todos os itens possíveis. Detalhe: na versão japonesa do jogo o código é: **L1**, **L2**, **L1**, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.

Todas as armas
Pause o jogo a qualquer instante e aperte a seqüência de botões **R2**, **R2**, **R2**, **L2**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R2**, **L2**, **L2**, **L2**, **L2**, **L2**, **L2**. Cada vez que você repetir este código irá conseguir uma arma diferente.



Dragões são apenas um dos desafios que você terá de enfrentar nesta aventura

Você dificilmente conseguirá chegar ao final de Ninja Shadow of Darkness sem usar Continues e alguns cheats. Por isso, aproveite nossas dicas

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet: www.eidos.com

Ponto forte:
Excelente animação e grande quantidade de fases. Garantia de várias horas de diversão

Ponto Fraco:
É difícil e tem poucos golpes. Chegar ao final sem Continues ou pular fases é coisa para poucos

NOTA GERAL: 8,5

Fifa 99

Vista a camisa do seu clube do coração, coloque suas chuteiras e entre em campo no melhor jogo de futebol já produzido para o videogame

Os amantes do futebol eletrônico podem preparar os rojões: o novo jogo da série Fifa é sem dúvida o melhor simulador de futebol já produzido para o PlayStation, e para todos os videogames. Em Fifa 99 você precisará ser muito mais ágil, ter mais sorte, e acima de tudo abusar das diversas táticas de jogo disponíveis para poder ser o campeão.

Tanto os gráficos como os efeitos sonoros e as animações foram melhorados desde a última versão do jogo (World Cup 98), mas por outro lado a velocidade está tao alta que o jogo se tornou um pouco irreal. Diferente do seu antecessor, aqui os toques são muito rápidos e fulminantes, bem diferente da realidade. Ficou simples dar goleadas e acabar com o

Formação do time

Durante o jogo, apertando o botão Select você pode alterar a formação tática da sua equipe. São três formações diferentes: IGM1, IGM2 e IMG3. Essa formação pode ser alterada antes do jogo, porém elas já vem configuradas da seguinte forma:

IGM1: formação super ofensiva que coloca os jogadores num esquema do tipo 3-4-3.

IGM2: formação neutra, boa para quem não quer arriscar. O esquema de jogo é o 4-4-2.

IGM3: formação totalmente defensiva, para quem não quer levar gol de jeito nenhum. O esquema de jogo é o 5-3-2.

Quando estiver em campo, use o recurso de modificar a tática de jogo de acordo com o resultado da partida. Se estiver ganhando pode ser melhor ficar na defesa, caso contrário parta para o ataque.

1 até 8 jogadores | Cartão de memória | Multi Tap | Controle dual shock

Os gráficos em 3D de FIFA 99 são os melhores de qualquer jogo de futebol. Existem várias cameras diferentes para visualizar a partida.

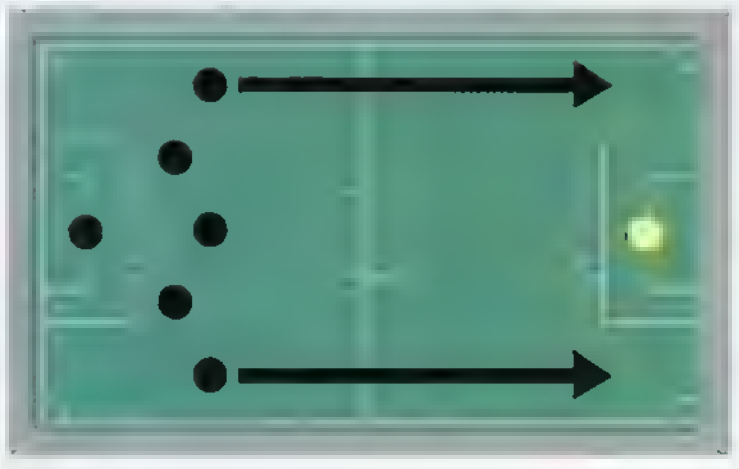
jogo em poucos minutos, mas mesmo assim a diversão é garantida. Afinal, os dribles ficaram ainda mais perfeitos, e há times locais de diversos países, inclusive do Brasil. É uma pena que o Ronaldinho tenha sido excluído do jogo. Será que foi por causa do vexame na final da Copa de 98?

Jogadas para a vitória

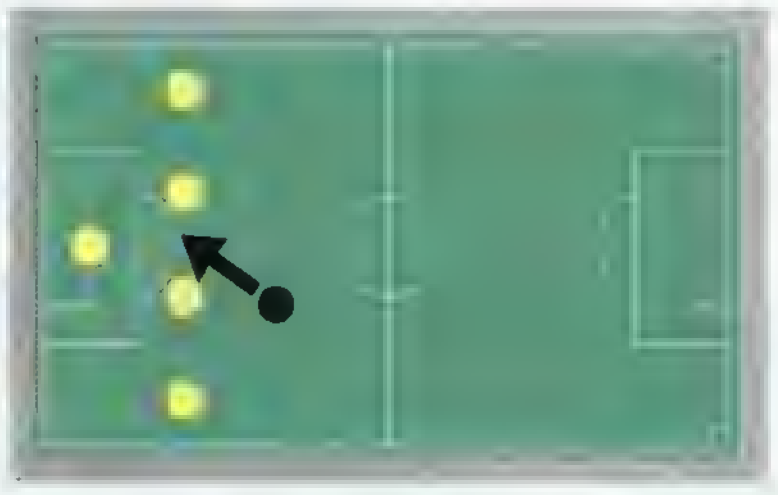
Quem já conhece os outros jogos da série Fifa não deverá ter dificuldade alguma para controlar os jogadores. É possível fazer basicamente os mesmos dribles e usar as mesmas táticas de jogo que já eram disponíveis em World Cup 98. A única diferença está mesmo na velocidade da ação, mas apesar de poder demorar alguns minutos para se acostumar você verá que não há segredos para fazer belas jogadas. De qualquer forma, listamos todos os comandos para os iniciantes, e incluimos dribles especiais e dicas profissionais de tática e malandragem que irão ajudar os mais experientes a conquistar vitórias em grande estilo no Fifa 99. Assim que entrar em campo você verá que este é, sem dúvidas, o melhor jogo de futebol que você já experimentou. Espere o juiz apitar e boa partida!

Movimentação de ataque

Se você estiver tendo problemas para entrar no meio campo do adversário, um boa tática é utilizar as jogadas de linha de fundo. Mantendo os botões **L2** e **R2** apertados e depois acionando o ▲, o seu lateral mais próximo avançará para a ponta do adversário. Em seguida, basta direcionar seu jogador e apertar **R1** para que a bola seja lançada na direção do lateral. Daí para a frente é cortar o zagueiro e colocar no gol.



Outra boa tática para o ataque é a infiltração de um atacante na área adversária. Para isso basta manter apertados os botões **L2** e **R2**, e acionar o ✕ logo em seguida. O atacante mais próximo da grande área sairá correndo entre os zagueiros. Basta mirar e depois apertar **R1** para que a bola seja passada e o atacante saia na cara do gol para marcar.



Comandos

Ataque
Corrida ..... ▲
Chute ..... ●
Passe ..... ✕
Lançamento ..... ■
Drible de carretilha L1
Passe rápido R1
Finta para a direita R2
Finta para a esquerda L2
Giro 360 para a direita 2X R2
Giro 360 para a esquerda 2X L2

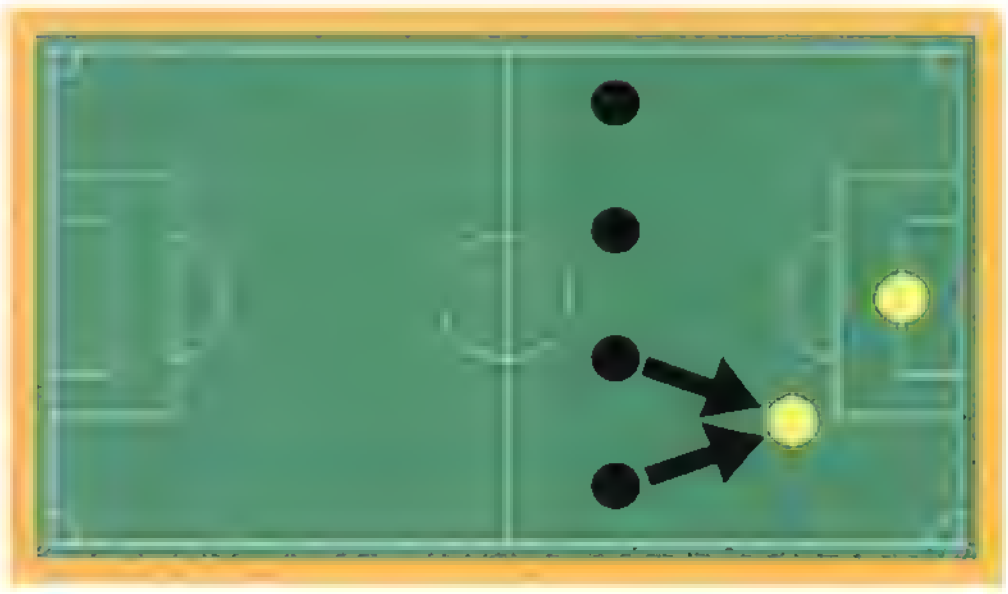
Ataque bola aérea
Cabeçada para o gol ..... ●
Passe de cabeça para os pés do companheiro ..... ✕
Passe de cabeça para o peito do companheiro ..... ■
Voleio ou bicicleta ..... ● (aperte e segure)

Dribles especiais
*Para usar os dribles especiais mantenha apertado o **L2** ou **R2** e depois aperte as teclas indicadas a seguir:*

Chapéu ..... **L2** (apertado) + ■
Drible da vaca ..... **L2** (apertado) + **R1**
Mergulho ..... **L2** (apertado) + **L1**
Dá um drible rápido por cima ..... **R2** (apertado) + ■
Drible rasteiro e duplo ..... **R2** (apertado) + **R1**
Peixinho ..... **R2** (apertado) + **L1**

Goleiro
Defender ..... **R1**(apertado)
Pega a bola L1
Solta a bola e sai jogando ..... ▲
Lança bola com a mão ..... ✕
Chuta a bola ..... ●

Defesa
Corrida ..... ▲
Rouba bola sem falta ..... ●
Troca jogador ..... ✕
Carrinho ..... ■
Falta intencional L1



Movimentação de defesa

A melhor defesa é sempre o ataque. Por isso, quando o time adversário estiver saindo com a bola, tente desarmá-lo o mais rápido possível, próximo da área inimiga. Apertando **L2** e **R2**, e acionando o ● em seguida, os

A melhor defesa é o ataque. Apertando L2 e R2 mais ● seus atacantes realizarão uma carga maior sobre o zageiro adversário para tentar roubar a bola

seus atacantes realizarão uma pressão maior sobre quem estiver saindo com a bola. Muitos gols são marcados quando a posse de bola é perdida próxima à área oponente. Um detalhe: usando muito esta tática seus atacantes podem ficar cansados e não aguentar o ritmo de jogo imposto. Agora, quando você estiver sendo atacado, uma boa estratégia para evitar gols inimigos é fazer a famosa linha de impedimento. Para isso basta apertar **L2** e **R2**, e acionar ■ rapidamente, para que a sua defesa entre na formação de impedimento e deixe o ataque adversário em posição irregular.

Dica profissional

Esta dica pode ser chamada de "Mergulho da malandragem". Sim é isso mesmo, apertando **L2** + **L1** seu jogador simplesmente mergulha no chão. Qual a vantagem de se poder mergulhar num jogo de futebol ? Imagine que você esteja driblando e derrepente um adversário tente roubar a bola sem falta, você aperta **L2** + **L1** e cai no chão. O juiz não percebe a encenação e marca uma falta para você! Melhor ainda se seu jogador estiver na área e ganhar um penalti a seu favor. Mas preste atenção: o procedimento só funciona se o juiz e o adversário estiverem próximos de você. Não adianta sair mergulhando na grama como um louco. O juiz pode até dar um cartão amarelo para o adversário.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eletronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto forte:
Gráficos, sons e animações são os melhores de toda a série.

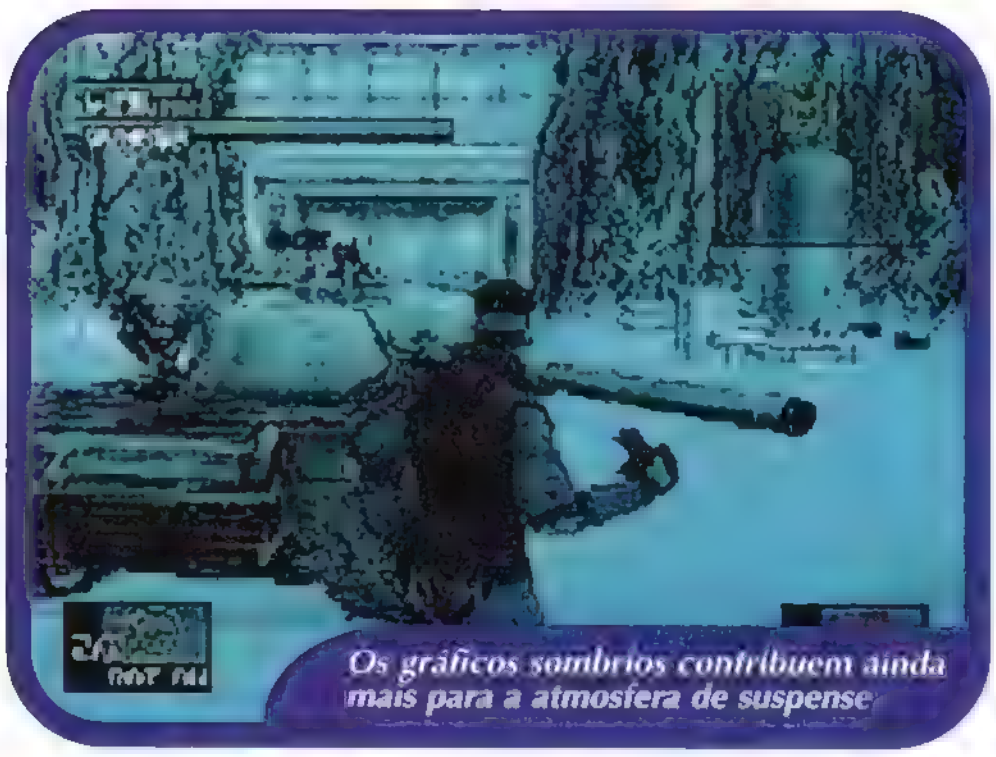
Ponto Fraco:
O jogo é pouco realista, e faltou o Ronaldinho na seleção brasileira

NOTA GERAL: 9,5

1 jogador | Cartão de memória | Controle dual shock

Metal Gear Solid

Fantasmas e fases secretas deixam a aventura do agente Solid Snake ainda mais emocionante



Os gráficos sombrios contribuem ainda mais para a atmosfera de suspense

Quando a Konami decidiu relançar a série Metal Gear no PlayStation não pensou que daria tão certo. O jogo foi um estouro, e a empresa já pensa em produzir uma continuação para o game. Tentar entrar na base terrorista controlando o agente secreto Solid Snake tornou-se um verdadeiro vício entre os gamemaníacos, mas vencer em Metal Gear Solid não é nada fácil. Para tornar o jogo mais leve e divertido separamos algumas dicas secretas para você se divertir durante o jogo e ainda conquistar uma fase extra.

Novo modo de jogo

Complete os modos na ordem Training, Time Trial, Gun Shooting, Survival, e Technical Demonstration. Isso fará com que você tenha acessso a um novo modo de jogo.

Bond, Solid Bond

Depois de vencer o jogo normal duas vezes você irá receber uma roupa de gala (como aquela usada por James Bond nos filmes de 007) para vestir Solid Snake.

Fantasmas

Depois de conseguir a câmera fotográfica, você pode fotografar fantasmas. Veja no box o nome de cada um deles e o lugar que você deve fotografar para vê-lo. Para revelar as imagens, use a opção Picture Album.

Caçando fantasmas

Sato: Na Torre Comm A (no telhado destruido pelo mísseis D)
Nakamura: Na piscina com o sangue de Meryl
Shinkawa: Atrás do segundo pilar no corredor Sniper Wolfs
Shimizu: Na caverna do cão lobo
Kaneda: No espelho localizado dentro do banheiro feminino
Fukushima: Heliporto, olhando para o mar, no desfiladeiro
Takade: Na sala do Ninja em frente ao espelho no canto
Fujimura: Elevador na torre Comm B
Muraoka: Na água da doca de carga
Ishiyama: Heliporto no topo do prédio
Negishi: Na queda de água dos esgotos
Mizutani: Quando estiver lutando com Metal Gear
Korekado: No banheiro dos homens
Sasaki: Nos quadros da sala dos comandantes
Sonoyama: Máquina de tortura
Nishimura: Próximo ao cadáver de Baker
Matsuhana: Corredor cheio de cadáveres (fora do laboratório Otacons)
Kojima: No laboratório Otacon (em frente ao quadro a direita)
Ito: Dentro do elevador no hangar do tanque
Mori: Ponto mais baixo do elevador (Torre Comm B)
Kinbara: Área escura próxima à escadaria
Yoshioka: Ponte no terceiro andar, próxima à fornalha em chamas
Tanaka: Heliporto, no soldado que está dormindo
Kutome: Sala de observação
Shigeno: Heliporto, na câmera de segurança próxima a escadaria
Makimura: Na sala de armamentos escondida atrás da parede

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.com

Ponto forte: Grande quantidade de fases, gráficos de arrasar e trilha sonora de arrebentar

Ponto Fraco: Dependendo da cena e da ação a jogabilidade fica devendo um pouco

NOTA GERAL: 9.0

X-Men vs

Os gráficos perderam em qualidade ao serem passados do arcade para o PlayStation, mas ainda é um bom jogo

Escolha o seu lado e entre numa batalha mortal entre os heróis dos quadrinhos e do videogame

Saído diretamente dos arcades para a tela do PlayStation, X-Men vs Street Fighter coloca frente a frente os lutadores mais famosos da série Street Fighter contra os hérois e vilões dos quadrinhos X-Men.

A transformação do jogo para o PlayStation teve algumas mudanças: para garantir a mesma qualidade gráfica foi preciso diminuir o número de quadros na animação dos lutadores, e as paisagens de fundo perderam diversos elementos 3D. Mesmo com essas perdas, quem já gostava do jogo no Arcade irá adorar a versão para PlayStation, ainda mais porque não precisará gastar dezenas de reais com fichas para a máquina.

Na arena de briga

Todos os recursos tradicionais dos jogos de luta foram mantidos. Você pode disputar o torneio individualmente até o fim ou entrar no modo Vs para jogar contra outra pessoa.

Para vencer é preciso escolher bem seu lutador. A altura e a estrutura do corpo fazem muita diferença. Os menores e mais gordos são mais vulneráveis. Por exemplo, para vencer com Wolverine é preciso muita precisão nos golpes e agilidade, porém para ganhar com Zangief uma meia dúzia de golpes bem colocados resolve o problema. Lembre-se desta regra na hora de escolher o seu personagem.

No final das contas, foi uma pena o PlayStation não ter suportado tudo o que o jogo do Arcade oferecia, mas mesmo assim dá para se divertir e ter um bom pega. Acompanhe a seguir os golpes especiais de cada personagem e aprenda como detonar seu adversário com bastante técnica e eficiência.

GOLPES COMUNS

■	Soco baixo
▲	Soco médio
L1	Soco alto
✕	Chute baixo
●	Chute médio
R1	Chute alto
L2	Soco triplo
R2	Chute triplo

1 ou 2 jogadores

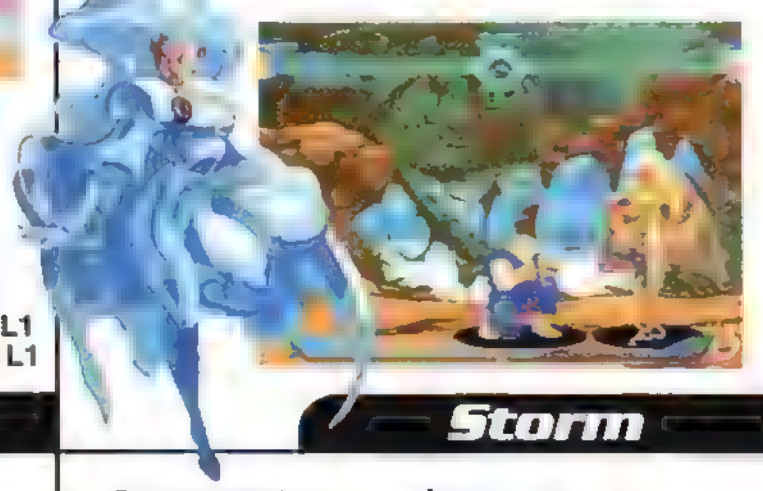
Cartão de memória

X-Men Street Fighter

MUTANTES X-MEN EM AÇÃO

Raio óptico baixo . . . ↓, ↘, →, ■
Raio óptico médio . . . ↓, ↘, →, ▲
Raio óptico alto . . . . ↓, ↘, →, L1
Vassoura óptica → , ↘, ↓, ■
Gene Splice . . . → , ↓, ↘, ■
Chute gancho . . ↓, ↙, ←, ✕
Multi ataque . . . . . → , → , ■, ✕
Mega raio óptico . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Raio guiado . . . . . ↓, ↙, ←, ■ + ▲ + L1

Cyclops



Super ataque solo . . . . . ■, ✕, ▲, ● + L1 + R1
Typhoon . . . . . ↓, ↘, →, ■
Coluna Tornado . . . . . → , ↘, ↓, ↙, ←, ■
Ataque luminoso . . . . . ✕, ▲
Vôo . . . . . ↓, ↙, ←, ✕ + ● + R1
Vôo trovão . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Super trovão . . . . . ↓, ↙, ←, ■ + ▲ + L1

Storm

Triturador . . . . . ✕, ▲
Barreira louca . . . . . ↓, ↘, →, ■
Tornado triturador . . . . . → , ↓, ↘, ■
Super barreira louca . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Arma X . . . . . → , ↓, ↘, ■ + ▲ + L1

Wolverine

Lavagem real . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Carta mágica . . . . . ↓, ↘, →, ■
Carta mágica aérea . . . ↓, ↘, →, ■
Super carta . . . . . ↓, ↙, ←, ■
Retalhamento simples . → , ↓, ↘, ■
Retalhemento médio . . . → , ↓, ↘, ▲
Super retalhamento . . . → , ↓, ↘, L1
Golpe retalhador . . . . . ↓ + ↑, ■, ■
Golpe cajun . . . . . ↓ + ↑, ✕

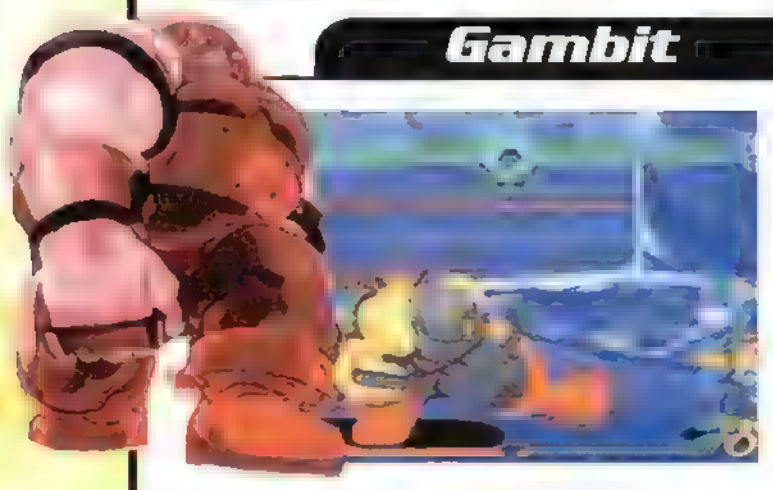
Gambit

Socos varredura . . . . . ↓, ↘, →, ■
Socos varredura alto . . → , ↓, ↘, ■
Roubar magia . . . . . ↓, ↙, ←, ✕
Usar magia roubada . . ↓, ↘, →, ✕
Super soco varredura . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Soco divino . . . . . → , ↓, ↘, ✕

Rogue

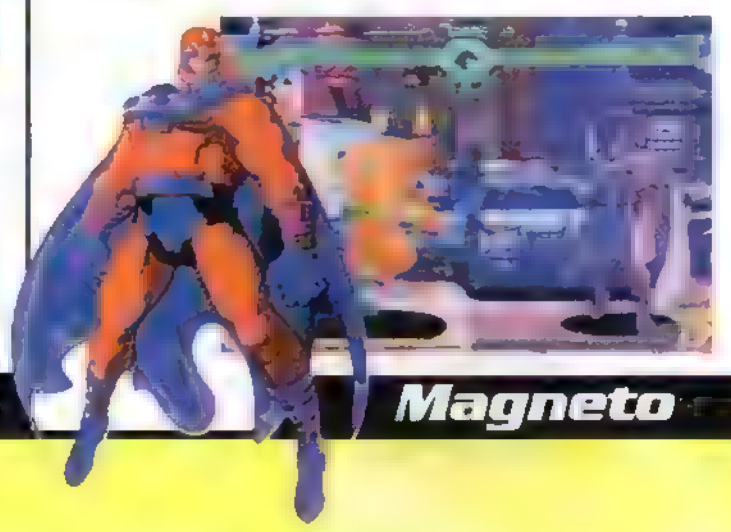
Golpe loucura . . . . . ↓, ↘, →, ■
Cabeça louca . . . . . ↓, ↙, ←, ■
Golpe voador baixo . → , ↘, ↓, ↙, ←, ✕
Golpe voador médio . → , ↘, ↓, ↙, ←, →
Golpe voador alto . . . → , ↘, ↓, ↙, ←, R1
Super golpe loucura . . . . . ← , ↙, ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Arma . . . . . → , ↓, ↘, ■ + ▲ + L1
Bala spray . . . . . → , ↘, ↓, ↙, ←, ✕ + ● + R1

Sabretooth



Soco Juggernaut . . . . . ↓, ↘, →, ■
Golpe de corpo . . . . . ← , ↙, ↓, ↘, →, ✕
Terremoto . . . . . → , ↘, ↓, ■
Power-Up . . . . . → , ↓, ↘, ■ + ▲ + L1
Soco na terra . . . . . ↓, ↙, ←, ✕
Cabeçada Juggernaut . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1

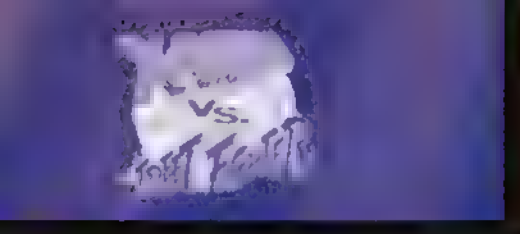
Juggernaut



Ruptura . . . . . ↓, ↘, →, ■
Super gravitação . . . → , ↘, ↓, ↙, ←, ✕
Super vôo . . . . . ↓, ↙, ←, ✕ + ● + R1
Soco magnético . . . . ↑, ↗, →, ■
Campo de força . . . . ← , ↙, ↓, ↘, →, ✕
Onda de choque . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Tempestade Magnética . . . . . ← , ↙, ↓, ↘, →, ✕ + ● + R1

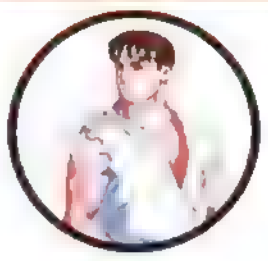
Magneto

Segredo



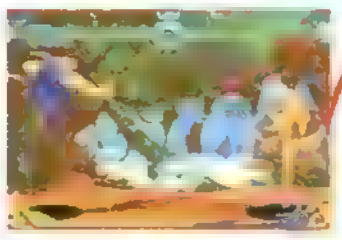
Escolher bem seu lutador é fundamental. Os maiores possuem golpes mais potentes, mas os menores são bastante ágeis

TURMA DO STREET FIGHTER



Ryu

HaDouKen . . . . . ↓, ↘, →, ■
ShouRyuKen
(Soco dagrão) . . . . . →, ↓, ↘, ■
TatsuMakiSenPuuKyaku
(Chute furacão) . . . . . ↓, ↙, ←, ✕
TatsuMakiSenPuuKyaku
aéreo . . . . . ↓, ↙, ←, ✕
ShinKuu
HaDouKen . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
ShinKuu
TatsuMakiSenPuuKyaku . . ↓, ↙, ←, ✕ + ● + R1



Ken

ShouRyuKen
(Soco dagrão) . . . . . →, ↓, ↘, ■
HaDouKen
(Bola de fogo) . . . . . ↓, ↘, →, ■
HaDouKen aéreo . . . . . ↓, ↘, →, ■
TatsuMakiSenPuuKyaku
(Chute furacão) . . . . . ↓, ↙, ←, ✕
TatsuMakiSenPuuKyaku
aéreo . . . . . ↓, ↙, ←, ✕
ShouRyuReppa . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
ShinRyuKen . . . . . ↓, ↘, →, ✕ + ● + R1

Chun Li

KikoKen . . . . . ←, ↙, ↓, ↘, →, ■
Chute luminoso . . . . . Aperte rapidamente ✕
TenShouKyaku . . . . . ↓(CARREGA), ↑, ✕
Chute machado . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, ✕
KikoShou . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
SenRetsuKyaku
(Rajada de chutes) . . . . . ↓, ↘, →, ✕ + ● + R1
Hazan TenShouKyaku . . . ↓, ↙, ←, ✕ + ● + R1

Charlie

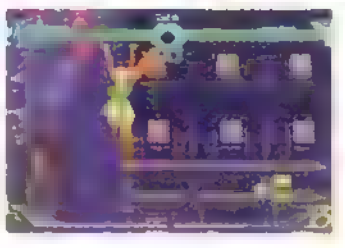
Explosão sônica . . . . . ←(carrega), →, ■
Chute Razor . . . . . ↓(carrega), ↑, ✕
Chute Razor aéreo . . . . . ↑, ↗, →, ✕
Lamina sônica . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Somersault Justice . . . . . ↓, ↙, ←, ✕ + ● + R1
Blitz Crossfire . . . . . ↓, ↘, →, ✕ + ● + R1

Dhalsim

Fogo Yoga . . . . . ↓, ↘, →, ■
Chama Yoga . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, ■
Raio Yoga . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, ✕
Teleporte Yoga 1 . . . . . →, ↓, ↘, ■ + ▲ + L1
Teleporte Yoga 2 . . . . . ←, ↓, ↙, ■ + ▲ + L1
Teleporte Yoga 3 . . . . . →, ↓, ↘, ✕ + ● + R1
Teleporte Yoga 4 . . . . . ←, ↓, ↙, ✕ + ● + R1
Yoga Inferno . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Yoga Strike . . . . . ↓, ↘, →, ✕ + ● + R1

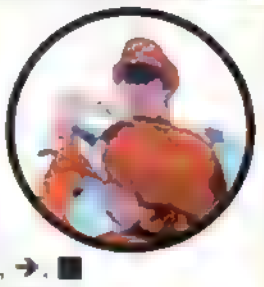
Zangief

Parafuso mortal . . ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗, ■
Corrida do urso . . ←, ↙, ↓, ↘, →, ✕
Golpe Alemão . . . ←, ↙, ↓, ↘, →, ✕
Golpe aéreo . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, ✕
Soco Lariat . . . . . ■ + ▲ + L1
Chute Lariat . . . . ✕ + ● + R1
Soco da punição . →, ↓, ↘, ■
Final atômico . . . ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗, ■ + ▲ + L1



Cammy

Furadeira canhão . . . . . ↓, ↘, →, ✕
Golpe canhão . . . . . →, ↓, ↘, ✕
Furacão . . . . . ↓, ↘, →, ■
Bala canhão . . . . . ↓, ↙, ←, ✕
Golpe especial . . . . . ↓, ↙, ←, ■
Chute varredura . . . . . ↓, ↙, ←, ✕
Giratória especial . . . . . ↓, ↘, →, ✕ + ● + R1
Travada local . . . . . ↓, ↙, ←, ✕ + ● + R1



Bison

Tiro Psycho 1 . . . . . ↓, ↘, →, ■
Tiro Psycho 2 . . . . . ↓, ↘, →, ▲
Tiro Psycho 3 . . . . . ↓, ↘, →, L1
Chute tesoura . . . . . ↓, ↘, →, ✕
Cabeçada . . . . . ↓ + ↑, ✕, ■
Super Vôo . . . . . ↓ + ↑, ■, ■
Bola Psycho . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, ■
Teleporte . . . . . →, ↓, ↘, ■
Vôo . . . . . ↓, ↙, ←, ✕ + ● + R1
Esmagamento Psycho ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Pesadelo Bison . . . . . ↓, ↘, →, ✕ + ● + R1

Akuma

GouHaDouKen (bola de fogo) . . . . ↓, ↘, →, ■
GouShouRyuKen (soco dagrão) . . →, ↓, ↘, ■
GouTatsuMakiSenPuuKyaku
(chute furacão) . . . . . ↓, ↙, ←, ✕
GouTatsuMakiSenPuuKyaku aéreo ↓, ↙, ←, ✕
GouHaDouKen aéreo . . . . . ↓, ↘, →, ■
Chute escalada . . . . . ↓, ↘, →, ✕
Teleporte 1 . . . . . →, ↓, ↘, ■ + ▲ + L1
Teleporte 2 . . . . . ←, ↓, ↙, ■ + ▲ + L1
Teleporte 3 . . . . . →, ↓, ↘, ✕ + ● + R1
Teleporte 4 . . . . . ←, ↓, ↙, ✕ + ● + R1
Mesatsu GouShouRyuKen . . . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Mesatsu GouHaDouKen . . . . . ↓, ↙, ←, ■ + ▲ + L1
Chuva Mesatsu GouHaDouKen . . . ↓, ↘, →, ■ + ▲ + L1
Rajada do demônio . . . . . ■, ■, →, ✕, L1

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.com

Ponto forte:
Grande variedade de golpes e lutadores. Fidelidade aos personagens dos quadrinhos X-men.

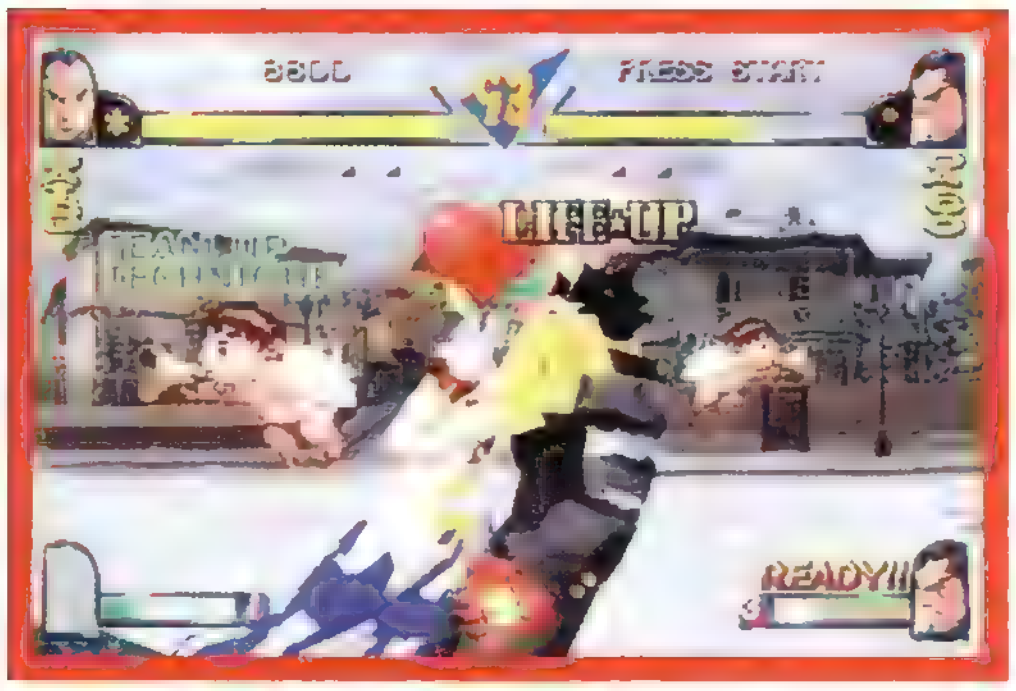
Ponto Fraco:
Os gráficos e movimentos dos personagens poderiam ser melhores.

NOTA GERAL: 7,5

1 ou 2 jogadores

Rival Schools

Rival Schools coloca estudantes e professores para brigar, mas de um jeito muito divertido



Violência não combina com escola, mas Rival Schools traz diversos tipos de estudantes e professores em combates sangrentos

Imagine um jogo de luta rápido como Street Fighter, com gráficos como os de Tekken 3 e uma boa variedade de golpes. Rival Schools tem tudo isso e muito mais.

O enredo do jogo é a parte mais interessante: os lutadores são estudantes e professores de diferentes tipos. Há desde jogadores de baseball até as típicas colegiais japonesas. Tem até aquelas enfermeiras generosas que ajudam os alunos nos momentos de dor.

Divertido e muito original, Rivel Schools possui gráficos de primeira linha, e a trilha sonora também é um ponto forte. Acompanhe no box dicas para alterar as roupas de todos os lutadores, e deixar o jogo ainda mais divertido. Além disso, aproveite os códigos de Game Shark na página 61.

Trocando a roupa

Troca no Vs Screen
Na tela do Vs Screen, no modo Arcade, varra os botões direcionais com um giro de 360º para alterar as roupas dos lutadores. Deixe os Shorcuts desligados.

Troca no Winning Post Screen
Mantenha o Start pressionado e dê um giro de 360º no direcional.

Troca de roupa fácil
Vença o jogo com qualquer um dos lutadores e, no momento de selecionar Tiffany, Hinata, Natsu ou Kyoko aperte **L2**.

Troca a cor da roupa
Na tela de seleção dos lutadores aperte ■, ▲, ●, ✕, **R1**, **R2**, **L1**, ou **L2** para escolher entre oito cores diferentes para cada roupa.

Troque a roupa de Hinata
Vença o modo Arcade usando Hinata, Batsu e Kyosuke. Habilite o modo Short Cut e escolha a roupa de qualquer um dos lutadores do rodapé da tela.

Troque a roupa de Kyoko
Vença o modo Arcade usando Kyoko e Hideo. Habilite o modo Short Cut e escolha qualquer uma das roupas dos lutadores colocados no rodapé da tela.

Troque a roupa de Natsu
Vença o modo Arcade usando Natsu, Shoma, e Roberto. Habilite o modo Short Cut e escolha qualquer uma das roupas dos lutadores do rodapé da tela.

Troque a roupa de Tiffany
Vença no modo Arcade usando Tiffany, Roy e Boman. Habilite o modo Short Cut e escolha qualquer uma das roupas dos lutadores no rodapé da tela.

Troque a roupa de todos
Vença o jogo no modo Arcade com Hinata, Tiffany, Natsu e Kyoko. A opção para troca de roupas será habilitada no Vs mode e no Training mode.

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.com

Ponto forte:
Enredo altamente original, gráficos e trilha sonora de primeira linha

Ponto Fraco:
Pouca quantidade de lutadores se comparado com outros jogos de luta

NOTA GERAL: 8,0

Twin Turbo

Testamos um dos melhores controles de volante para PlayStation. O resultado foi muita velocidade, adrenalina e capotagens a 300 km/h

Esse é campeão! — é isso que passa pela nossa cabeça quando pensamos no Twin Turbo, um excelente controle de volante que torna os simuladores de corrida ainda mais emocionantes e divertidos. Para começar, ele funciona em três consoles diferentes: PlayStation, Sega Saturn e Nintendo 64. O equipamento possui retorno de força duplo (ao acelerar ou bater o carro o volante treme em dois níveis de força) e vem em três peças: o volante, pedais para acelerador e freio, e uma base com câmbio e freio de mão.

Instalação

Ligar o Twin Turbo não tem segredo algum. Os cabos dos pedais e câmbio são ligados ao volante, e para que ele funcione é necessário ligar um transformador que acompanha o pacote.

Feitas todas as conexões, basta ligar o videogame e selecionar o modo de funcionamento. São quatro no total. Você deve fazer a seleção através de um botão de posicionado no canto direito do volante. No caso do PlayStation, é recomendável deixar no modo Dual Shock, compatível com qualquer jogo.

No centro do volante estão todos os botões que existem no joystick tradicional, inclusive os direcionais. Há ainda um botão de cada lado, na parte traseira do volante, que devem ser usados para simular carros de corrida com troca de marcha eletrônica, a mesma usada na Fórmula 1.

Para jogar você pode usar os modos pré programados do Twin Turbo, onde os pedais, freio de mão e marchas correspondem a algum botão do joystick comum ou, se preferir, usando o modo Teach (ensinar, em inglês). Com ele é possível configurar cada item do controle para realizar a função que você quiser. Por isso, o Twin Turbo é bastante versátil, podendo ser adaptado a qualquer jogo.

CARACTERÍSTICAS

Volante: Analógico, 180º, com retorno de força
Pedais: Analógicos de alta precisão
Sistema: PlayStation, N64 e Saturn
Botões: 15 com funções diferentes
Tamanho do volante:
280 X 260 X 310 mm
Regulagens: ângulo de 40º (3 posições) e coluna até 50 mm (3 posições)

Teste

Depois de ligar o aparelho, selecionamos três jogos para fazer o teste: Need for Speed 3, Gran Turismo e Test Drive 4. Apesar dos jogos possuirem comandos bastante semelhantes, as condições de simulação variam muito de um para outro. Em cada um dos jogos configuramos o joystick de formas diferentes:

1 Câmbio automático: nesta configuração basta acelerar, frear e virar o volante para jogar. No caso do Need for Speed 3 e do Test Drive 4, esta configuração tornou o jogo bastante fácil, ao

ponto de pessoas que nunca experimentaram conseguirem pilotar o carro e até fazer voltas bem rápidas.

No Gran Turismo, achamos que o Twin Turbo facilitou muito a vida dos jogadores experientes.

2 Câmbio manual com troca eletrônica: aqui, ao invés de usar a alavanca de marcha para realizar as trocas de câmbio, usamos os dois botões posicionados na parte traseira do volante para efetuar as trocas. Esta configuração tornou o jogo mais fácil para jogadores experientes nos três simuladores. Ficou mais simples realizar as trocas de marcha durante as curvas, já que não é necessário soltar o volante para fazer as mudanças.

3 Câmbio manual com troca na alavanca: aí o bicho pegou. Pilotar os carros neste caso não foi mais serviço para gamemaníacos, e sim para bons pilotos. Além de precisão nas curvas foi preciso uma ótima concentração nas trocas de marchas, para evitar capotagens ou outros acidentes. Apesar dos três jogos terem ficado excelentes, o que ganhou mais emoção e sensação de realidade foi o Gran Turismo.

Resultado

Não temos dúvidas de que para tornar os jogos de corrida ainda mais envolventes e divertidos, este tipo de controle é indispensável. A sensação de poder dar um cavalo de pau a 200 Km/h usando uma Ferrari não é algo que se consegue todo dia, e usando o freio de mão dá para ter um excelente gostinho da manobra sem correr nenhum risco. Para conseguir jogar com qualidade, o ideal é fixar o volante e a base com câmbio numa mesa. Um gancho

Veja o que acompanha o volante principal do Twin Turbo:
1- Pedais de acelerador e freio independentes e configuráveis
2- Conectores para PlayStation, Sega Saturn e Nintendo 64
3- Base com câmbio e freio de mão móvel e com fixador próprio

acompanha a base com câmbio para permitir uma melhor fixação, porém o volante é preso somente com algumas ventosas, que dependendo da sua empolgação não irão prender o joystick de jeito nenhum. Por isso considere usar fitas adesivas ou algum outro tipo de adesivo para garantir que o volante não irá voar numa curva (aconteceu aqui na redação...)

Outro ponto negativo é a posição do botão Mode para seleção do modo de operação do volante, que está bem à direita do volante. Se você não tomar cuidado, pode apertá-lo e mudar a configuração durante o jogo, significando interromper a corrida.

Mas no final das contas esses pequenos detalhes não comprometem nenhum pouco a qualidade do equipamento, que dá nova vida aos seus jogos de corrida. Difícil mesmo foi trabalhar com ele aqui do nosso lado, pois todo mundo que entrava na redação queria dar uma voltinha...

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Technology Innovation

Preço: US$ 80

Onde encontar: Câmara Games

Telefone: (011) 228-0822

Ponto forte:
Dá uma excelente sensação de que você está mesmo no controle do carro, e torna os jogos mais emocionantes

Ponto Fraco:
O sistema de fixação não é perfeito, e o volante pode se soltar da mesa durante o jogo

NOTA GERAL: 9,0

Erazer MP5

Pistola compatível com PlayStation e Saturn. Pode ser utilizada em qualquer jogo com a tecnologia light gun, como o jogo Area 51. Jogos que utilizam a tecnologia Guncon e Namco Gun também são compatíveis.

FICHA TÉCNICA
- Recarregamento de balas manual e automático
- Botão de Start
- Botão especial para troca de arma
- Disparador de balas com rapid fire configurável

Preço médio: US$ 38

Fabricante: Blaze | **www.blaze.com**

GameShark

Diminua seu sofrimento e acabe os jogos mais rápido usando este detonador de games. Com ele você irá conseguir vidas infinitas, armas e poderes sem nenhum esforço. Um verdadeiro cracker para o PlayStation.

FICHA TÉCNICA
- Senhas para 314 jogos pré-configurados
- Menu interativo para configuração de novos códigos
- Fácil instalação
- Memória para gravação de novos códigos

Preço médio no exterior: US$ 20

Fabricante: InterAct | **www.interact-acc.com**

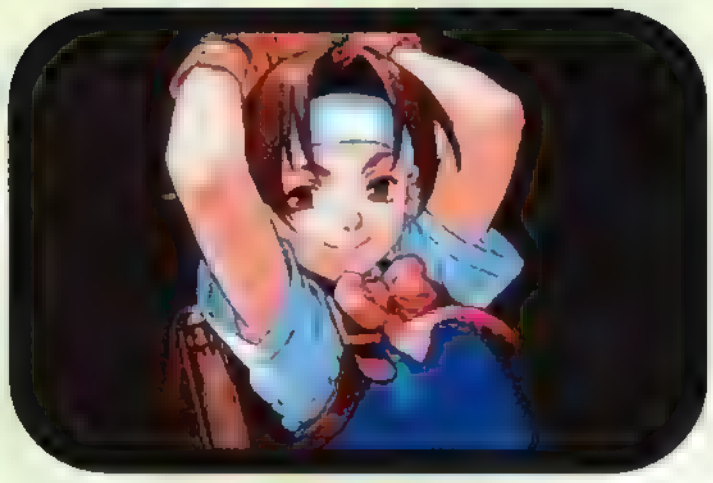
Ultra Racer

Controle com formato ergonômico que facilita jogos de corrida e velocidade. Você pode configurar os botões da forma que desejar. O ponto forte é o direcional analógico no formato de volante.

FICHA TÉCNICA
- 10 botões programáveis
- Mini volante analógico
- Display de leds

Preço médio: US$ 20

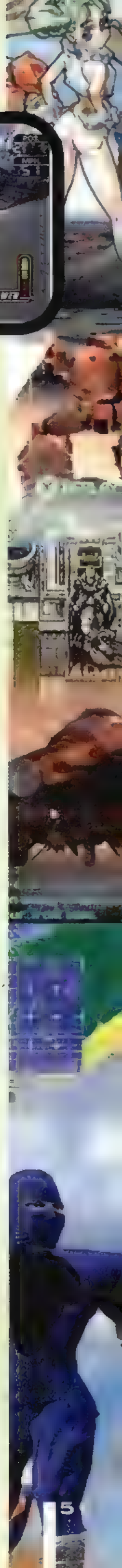
Fabricante: InterAct | **www.interact-acc.com**

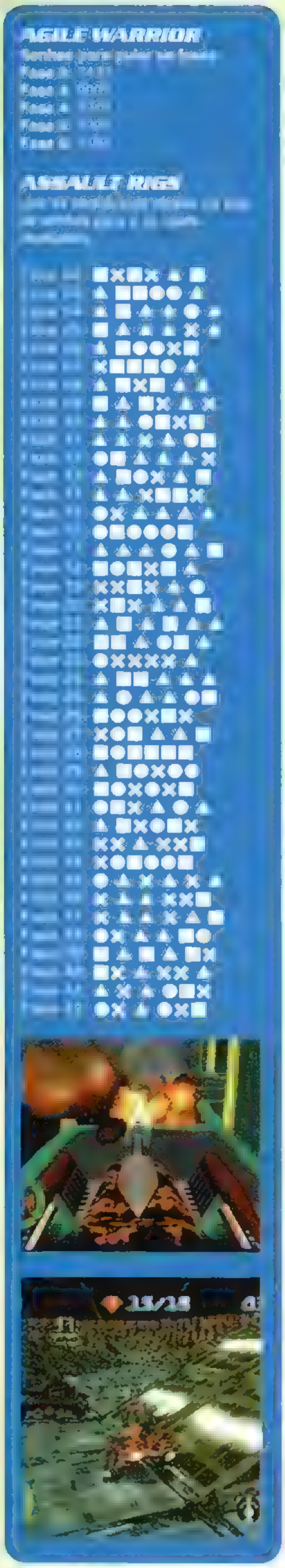


Dicas

Ilustração: Tibo

Arrebentamos mais uma vez! Nas próximas páginas você encontra mais de 1200 dicas, incluindo mais de 600 códigos de GameShark. É tudo que você precisa para ser o melhor.





AIR COMBAT 2
Exibição de modelos
Ao completar o jogo com a patente de General você poderá ter acesso a uma seção chamada Model Display. Basicamente, essa tela permite que você veja todos os aviões disponíveis no jogo, aproximando a imagem e movimentando os modelos. O jogo mostra quando se trata de uma aeronave aliada ou inimiga, de modo que fica fácil descobrir se você já passou por todos os aviões que existem no jogo. No total, são 24 modelos.
Missões Secretas
Depois de acessar o modo Free Mission, basta completar as missões familiares novamente, vencendo nos modos Fácil, Normal e Difícil, para poder jogar duas missões secretas. Lembre-se que elas só podem ser acessadas no modo Free Mission.
Replay Congelado
Segure o botão do mapa durante uma cena de replay para congelar a câmera.
Ângulos diferentes
Selecione a opção Mission na tela de seleção de missões e aperte **Select**. Você poderá usar três pontos de vista diferentes.

BALLBLAZER CHAMPIONS
Senha secreta
Na tela de senhas, aperte:
✕●✕✕●✕
✕✕✕✕✕✕
✕✕▲▲✕✕
■✕✕✕✕■
✕■■■■✕
Observação: Parece um rosto!!
Master Dome
Na tela de senhas, digite:
●, L1, L1, R1, R2, L2
✕, ■ ■, R1, R2, R1
R2, ▲, L2, R1, L2, ●
L2, R2, R1, ✕, L1, R2
■, L2, R1, ✕, R1, R1

BRAHMA FORCE: ASSAULT ON BELTLOGGER-9
Modo Fácil
Segure ↗ + ✕ + ■ e aperte **Start** na tela Pres Start Button.
Modo Difícil
Aperte **L1**, **R1**, **L2**, **R2**, ■, ✕, ▲, ● na tela de abertura.
Modo de vôo
Complete o jogo em menos de uma hora e meia. Segure **L2** + **R2** e aperte ✕ no controle 2. Durante o jogo, aperte **R2** no controle 1 para subir e **L2** para descer.
Opções bônus
Use um cartão de memória, complete o jogo em menos de uma hora e meia, aperte **Start** na tela de abertura e escolha a opção Special para poder ter acesso a todas as fases, ver as seqüências de vídeo, entre outras opções.
Fim do jogo
Depois de terminar o jogo, em qualquer tempo, você terá acesso a áreas escondidas no mapa, ficará com as armas e munição, mas ficará com Saps reduzidos.

BUBBLE BOOBLE
Modo de Cheat
Na tela de abertura, aperte ↓↑↓↑→↓←↓↑↓. Surgirá uma mensagem indicando que o código está correto. Comece o jogo normalmente, e durante o jogo use os seguintes comandos:
R1: Pular para a próxima fase
L1: Retornar à fase anterior
R2: Exibir menu de opções
L2: Confirmar seleção no menu de opções

BUST A MOVE — PUZZLE BOBBLE 2
Fases modificadas
Na tela de seleção aperte **R1**, ↑, **L2** e ↓. No lugar de Story Mode surgirá Another World, com versões diferentes das fases originais.
Aumentar créditos
Vá ao modo Option e selecione Credit. Aperte ←, →, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ↑, ↓. Aperte ✕ diversas vezes para aumentar o número de créditos antes do tempo esgotar. É possível chegar até 29.
Personagens diferentes
Comece um jogo. Quando o mapa do palco aparecer, aperte ←←↑↓. Aperte **L1** + **L2** + **R1** + **R2** e surgirá uma tela de seleção de personagens. Use os comandos direcionais para escolher um deles e aperte ✕ para continuar. Você continuará vendo Bubby na tela, mas jogará com um novo personagem.

CASTLEVANIA X
Jogue como Richter Belmont
Salve qualquer jogo que esteja 90% completo ou mais. Comece um novo jogo usando o nome Richter. Depois de vencer o jogo uma vez, use as seguintes senhas:
Nova armadura: AXEARMOR
Jogo difícil: X-XIV'
Má sorte: X-XIV"

CYBERSLED
Novidades
Use a combinação abaixo na tela Press Start Button:
↑, ←, ↓, →, ↑, ▲, ↑, →, ↓, ←, ↑, ●

DESCENT MAXIMUM
Modo de Cheat
Use as combinações abaixo na seção Keys para acionar o cheat desejado:
Armas, energia e escudo
■▲●■▲■✕■●▲■✕
Usando nickname ACE
Armas, escudo, energia, chaves e seleção de fase
▲■●✕▲■▲✕▲■✕●
Usando nickname $40
Todas as chaves
■▲✕▲●▲✕▲✕▲■✕
Usando nickname MIK
Invencibilidade
▲✕▲●✕▲■✕▲✕●▲
Usando nickname DCD
Escudos totais
▲✕●■■✕●▲■✕●●■
Usando nickname BUG
Todos os acessórios
■▲●✕✕▲■✕●■●✕
Usando nickname TOY
Turbo
▲■●✕■✕●■▲●✕✕
Usando nickname SVT
Vida extra
▲✕■●▲✕■✕●✕▲●
Usando nickname +1 UP
Modo Go Wingnut
▲■●▲✕■▲●■▲✕●
Usando nickname 4AD
Robôs rápidos que disparam devagar
▲✕■■▲●■✕●■▲●
Usando nickname JAVA
Cores
▲✕●▲■●✕▲✕▲●✕
Usando nickname LSD
Modo ácido
■▲●■▲■✕▲✕▲●✕
Usando nickname ACID
Modo Hello Minie
✕●✕●✕●✕●✕●✕●
Usando nickname XO

MACROSS: DIGITAL MISSION VF-X
Ângulos diferentes
Vá para a tela de abertura depois de ter todos os VFs e salve o jogo, caso seja necessário. Selecione a caixa em branco embaixo da caixa de carregar e aperte ●. Escolha um dos VFs da lista, aperte **L1** ou **L2** para se aproximar e movimentar a imagem. Para transformar em Gerwalk, aperte **Select** ■. Para transformar em Battletroid, aperte **Select** ▲. Para acionar movimentos especiais, aperte **Select**, segure **R1** e use os botões abaixo.

←: Girar a câmera para a esquerda
→: Girar a câmera pela direita
↑: Girar câmera para cima
↓: Girar câmera para bixo
▲: Subir visão
✕: Baixar visão
■. Movimentar para esquerda
●. Movimentar para a direita
L1: Aproximar
L2: Afastar
Start: Restaurar câmera

Blue VF1X Plus Valkyrie
Ultrapasse 500 mortes na última missão, e selecione o lutador Vf-1 X-Plus Valkyrie. Isso fará com que você tenha à sua disposição o Blue VF-1 X-Plus Valkyrie. Esse lutador só pode ser usado na última missão.

Recuperar mísseis
Use o controle 1 para pausar o jogo. No controle 2, segure **Select** e aperte ● ● ● ● ● ● ● ▲ ■✕, em seguida solte o **Select**.

Recuperar ataque especial
Use o controle 1 para pausar o jogo. No controle 2, segure **Select** e ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ▲ ● ✕, em seguida solte o Select.

Modo Debug
Complete o jogo e salve seu status. Selecione a opção Continue e segure **Select** + ● por 10 segundos. A tela ficará preta. Solte o ● mas continue apertando **Select**. Aperte ●✕ ■ ▲ ● ✕ ■ ▲.

Reset durante jogo
Aperte **L1+R1+Select+Start** durante o jogo.

MAGIC THE GATHERING: BATTLE MAGE

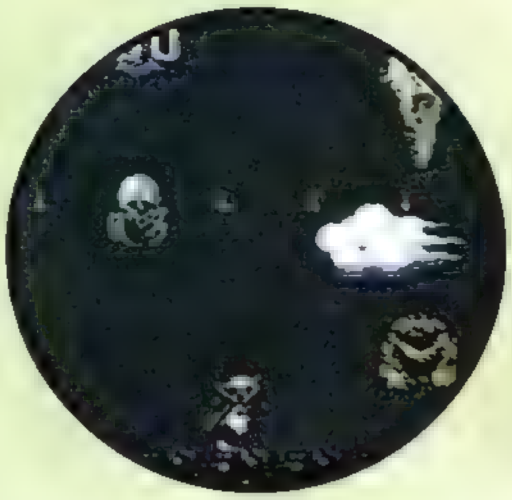
Ganhe todos os duelos
1. Salve um tome no memory card
2. Comece ou carregue uma campanha
3. Jogue até entrar em duelo com outro mago
4. Depois que o duelo começar, aperte **Select** e **Start** para que o menu Quit apareça
5. Aperte ▲ para dar Reset
6. Selecione Duel no menu principal

7. Carregue seu tome do memory card
8. Selecione o símbolo de duelo na tela de partida
9. Lute. Ao ganhar, você retornará à campanha
10. Salve o jogo e repita o método acima para ganhar todos os duelos

MOTOR TOON GRAND PRIX

Começo Turbo
Para conseguir velocidade extra, aperte o botão acelerador (✕) assim que a luz amarela aparecer.

Velocidade espantosa
Para chegar na velocidade máxima em um segundo e manter assim até o final da corrida, simplesmente aperte o botão de reversão junto do acelerador.



NAMCO MUSEUM 4

Introdução alternativa
Depois de ligar o jogo, segure **L1** e **R1** assim que o logo Namco surgir na tela. Se funcionar, a introdução do Pac-man será trocada por um filme de arrepiar do Genji and Heiki Clan.

Continues extras
Em qualquer jogo você pode aumentar o número de créditos de Continues apertando **Select**. Você pode fazer isso quantas vezes quiser.

Return of Ishtar especial
Entre no Museum e vá para a sala de Return of Ishtar. Rapidamente, aperte →←↑↓ ● Uma versão especial do jogo irá começar.

NANOTEK WARRIOR

Arma poderosa
Use a senha ✕▲●■●✕▲✕.

Curva aleatória
Pause o jogo e aperte a seqüência ● Select ← ■ ■ ↓ ↑ ✕.

Visão do cockpit
Pause o jogo e aperte a seqüência ▲●■■▲▲ Select Start.

Mudar a posição de inimigos e obstáculos
Pause o jogo e aperte a seqüência R1 R1↑●■ L2 ✕.

Trancar câmera
Pause o jogo e aperte a seqüência ●■▲▲●■▲ Start.

Obstáculos destrutíveis
Pause o jogo e aperte a seqüência ■● R2 R2←↑↓✕.

Super arma de raios especial
Use a senha ✕■▲●■●✕▲✕.

Nave negra Nanotek
Use a senha ✕■✕■■●✕▲✕.

História completa
Coloque o CD em um drive de CD-ROM de um computador e abra o arquivo STORY.TXT para ler a história completa do jogo, em inglês.

Capturas de tela
Coloque o CD em um drive de CD-ROM de um computador e abra os arquivos .JPG com um programa compatível para ver imagens do jogo.

NBA JAM TE

Cheats
Selecione um time e aperte os códigos abaixo na tela Tonight's Match, antes de Loading game aparecer.

Cabeção
[■, ✕, ●, ▲] x2

Gigantes
[▲, ✕] x7

Bebês
[■, ●] x3

Bolas de fogo
↓, →, →, ●, ▲, ▲

Potência máxima
→, →, ←, →, ✕, ✕, →

Defesa máxima
→, ↑, ↓, →, ↓, ↑

Tele passe
↑, →, →, ←, ●, ↓, ←, ←, ●, ■

Jogadores secretos
Na hora de determinar o nome do jogador, use as iniciais e datas abaixo para ter acesso aos jogadores sceretos.

Ctling	CAT	JAN 2
Weasel	DAN	JAN 2
Heavy D	HEA	JAN 9
Larry Bird	LAR	Jan 15
Crunch	WOL	MAR 7
Kabuki	KUB	APR 14
Bill Clinton	BIL	JUN 13
Shelley	SHY	JUN 8
Magic Hair	STH	DEC 8
Mad Mike	MUS	DEC 24

NBA LIVE 97

Depois que o jogo começar e você estiver no menu Game Setup, aperte **L1**, ✕, ✕, **L1**, ✕, ■, **R1**, ✕, ■, **R1**, ●. Isso deverá mostrar a tela de créditos. Segure ↗ + ▲ + ■ por alguns segundos para acionar os códigos secretos.
Comece o jogo normalmente e, assim que ele começar a carregar, segure **L1** + **R1** + ↗ + ▲ + ✕ + ■ + ● até surgir um menu de códigos secretos. Quando isso acontecer, use **L1** e **L2** para alterar a altura dos jogadores. ↑ e ↓ controlam o modo Cameleão, para mudar as cores. Para sair dessa área e voltar ao jogo, aperte ▲ + ✕ no controle 1.

NBA LIVE 98

Secrets Mode
Comece um novo jogo. Na tela User Setup, aperte ↓ para mudar Player 1 para Start New. Aperte ✕ para escrever seu nome, e escreva "Secrets". Aperte Start para confirmar. Em seguida, aperte ● para acessar a tela de códigos. Na opção Enter Secret Code, aperte ✕ e use os códigos abaixo para alterar o jogo. Aperte Start para começar o jogo com os códigos funcionando.

Jogo aquático
Use o código Seaweed e deixe a opção Aqua Court on. O jogo será em baixo da água, mas os jogadores se movimentarão normalmente.

Roupas de Halloween
Use o código Scary. Na opção Halloween Home você poderá optar entre Clown, Alien ou Mummy para fazer o time jogar com roupas de palhaço, alienígenas ou múmias. Use o código Freaky na opção Halloween Away para que o time visitante use as roupas.

Ursos
Use o código Pin rocks. Você verá uma pergunta. Escolha a resposta He's both. Você verá a opção The Lovable Pin. Ao deixá-la on e apertar Start, você ganhará mais uma opção no menu de roupas de Halloween, podendo jogar com ursos de pelúcia.

Modo Cameleão
Use o código Lizard. Acione a opção Chamaleon Home para fazer seu jogadores se misturarem com a quadra enquanto jogarem. Para fazer o mesmo com o time visitante, use o código Reptile.

NBA SHOOT OUT 97

Dificuldade Super All Star
Quando chegar na opção Difficulty, na tela Options, aperte **L1**, **R1**, **L2**, **R2.** Se funcionar, você automaticamente verá um novo

BLAZING DRAGONS

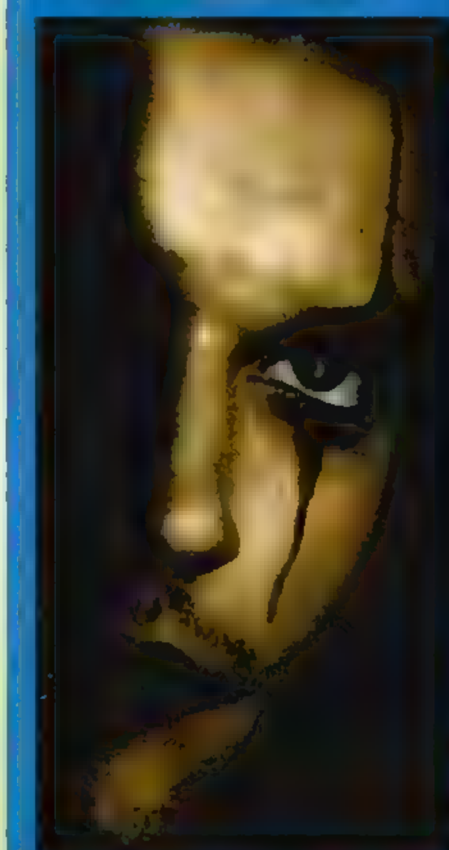
[illegible]

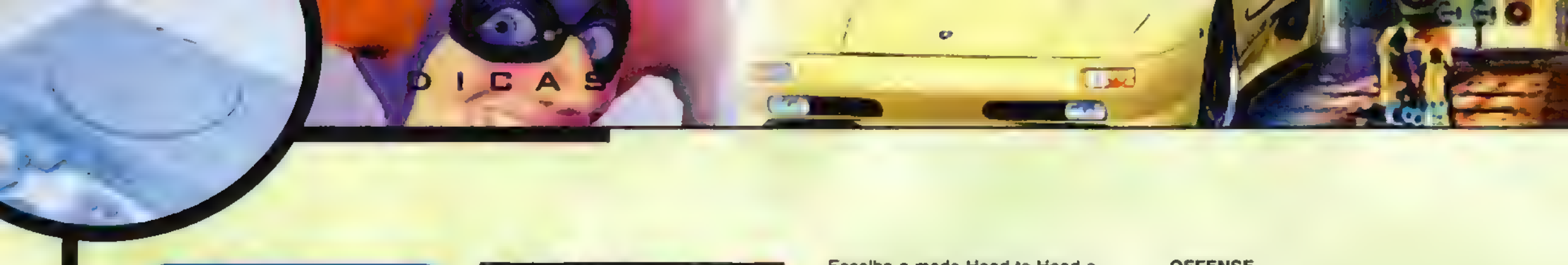
COMMAND & CONQUER: RED ALERT

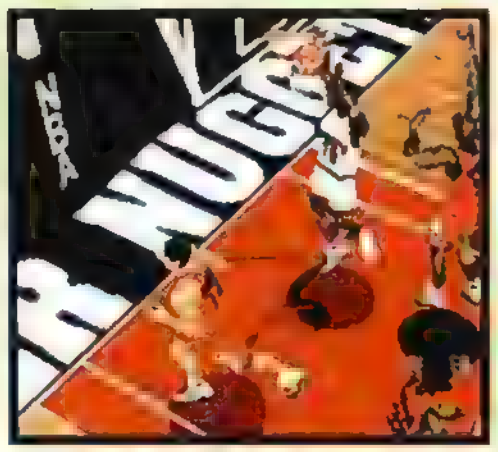
Senhas dos russos
Fase 2: [illegible]7DUXFJ[illegible]
Fase 3: VMBWOQ2[illegible]
Fase 4: XN37MCC9[illegible]
Fase 5: LH06FZZQL[illegible]
Fase 6: BUVV28L[illegible]
Fase 7: AVYG10YA[illegible]
Fase 8: [illegible]ZRJTMQAN
Fase 9: [illegible]QX4C8GF[illegible]
Fase 10: [illegible]QES08LE[illegible]
Fase 11: [illegible]KP0UOXJA
Fase 12: CDLKYL7Q[illegible]
Fase 13: [illegible]T5GGDK2[illegible]
Fase 14: X5CDE0KN[illegible]
Senhas dos aliados
Fase 2: [illegible]Z98WDNV[illegible]
Fase 3: [illegible]AH5VCCYG
Fase 4: X63VC8XJ[illegible]
Fase 5: BV798V0[illegible]
Fase 6: [illegible]7DCPX2Z[illegible]
Fase 7: [illegible]0BAZDHP[illegible]
Fase 8: [illegible]OOOD6R5[illegible]
Fase 9: [illegible]RS9O89Q[illegible]
Fase 10: [illegible]OOSL9GZ[illegible]
Fase 11: HFZNFE4H[illegible]
Fase 12: [illegible]RNZ2KIA[illegible]
Fase 13: [illegible]AS8QJC8[illegible]
Fase 14: [illegible]EW5K6G[illegible]

THE CROW: CITY OF ANGELS

[illegible]
[illegible]: ▲✕▲▲●■✕●
[illegible]: ✕✕✕✕▲■✕●
Lápide: ▲●▲●■▲▲●✕●
[illegible]: ✕▲✕▲■✕✕▲■●
Igreja: ▲▲▲▲●■▲■■●
Dia dos mortos: ✕▲✕▲■●●✕■●
Clube: ▲●▲●●▲✕●■●
Torre: ✕✕●✕■■✕▲●
Fronteira: ▲✕✕✕●■▲■
Final: ✕✕✕●■■✕✕▲●







nível de dificuldade: Super All-Star Difficulty. Este modo é para os experts, e você só vai conseguir vencer se for realmente fera no basquete eletrônico.

NCAA GAMEBREAKER

Senhas secretas
Aperte **L1**, **R1**, **L2**, **R2** para chegar na tela de Ovos de Páscoa. Use as senhas abaixo para ver surpresas:
Tight Cover
Big ref
Slow CPU
Tiny GB
Cannon
Lights Out
Angry CPU
Cruel CPU
Thunder Foot
Little Foot
Fast Clock
Slow Clock
Loose Cover
Swim Down
Blocking Don
Big Foot
Amazons
Jack T
Hammer

NEED FOR SPEED

Pista Lost Vegas
Vá para a tela de senhas Tournament e digite TSYBNS. Volte para o jogo Head to Head e, ao passar pela tela de seleção de pistas, você poderá escolher Lost Vegas.
Pista Oasis Springs
Use o código TSYBNS. No modo Head to Head, vá para a pista Rusty Springs. Segure **L1+R2** e ela se transformará em Oasis Spring.
Pista Lunar Springs
Esta pista foi descoberta recentemente, e é uma variação da Rusty Springs, mas com atmosfera lunar. No modo Tournament, use a senha SPKSHC. Volte, escolha outro modo de corrida e escolha a pista Rusty Spring. Aperte e segure ▲, depois mais **L1** + **R1** e selecione a pista com ✖.
Carro de guerra
Use o código TSYBNS. No modo Head to Head, vá para a tela de seleção de carros e segure **L1** + **R1**. Você poderá escolher o carro Warrior.
Rally
Use o código TSYBNS. No modo Head to Head, escolha sua pista favorita e segure **L1** + **R1** para ver o título mudar para Rally Mode. Aperte Start, e corra em uma pista de lama.
Sem dó nem piedade
Use o código TSYBNS. Vá para a tela Head to Head e segure **L1** + **R1**. A opção mudará para NO MERCY. Isso desativa o modo de catch-up para carros mais lentos.
Metralhadora
Escolha o modo Head to Head e assim que tiver escolhido o carro do seu oponente, aperte **L1**, ●, ■ e ↖, até o jogo estar todo carregado. Agora, toda vez que você tocar a buzina irá acionar uma metralhadora invisível.

NFL GAME DAY

Opções Secretas
Assim que o logo do jogo aparecer na tela, aperte **R1**, **R1**, **L2**, **L1**, ▲, ●, ■, **L1**, **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **L1**, ▲, ▲. Isso fará surgir uma tela de opções na qual você pode selecionar muitas coisas legais incluindo transformar todos os jogadores em John Madden, permitir Touchdown Fatalities e transformar os oponentes em coelhos peludos.
Times extras
Na tela de abertura, aperte os botões nesta ordem: ●, ●, **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ●, ■, ▲. Segure **L1** e **R1** ao mesmo tempo por cerca de cinco segundos até aparecerem novos times.
Telas de vitória
Assim que o logo do PlayStation desaparecer da tela, segure ↓, **R1**, **R2**, **L1**, **L2** até querer interromper os gráficos. Isso fará com que você veja todas as cenas de vitória e derrota.
Códigos
Na tela de senhas, use os códigos abaixo para conseguir os efeitos desejados.
SKELETON
Dois times de esqueletos jogando no Bone Bowl
SNAKE
Dois times de serpentes com braços
JUICE
Acelerações de 10 jardas
BIG.BOYS
Jogadores em tamanho natural
OFFENSE
Ataque melhor
DEFENSE
Melhor defesa
STICKUM
Jogadores recebem quase todos os passes
CANNON.ARM
Quarterback com um bom passe
PICK.CITY
Intercepções fáceis
CRUNCH.TIME
Batidas mais fortes e mais contusões
URNOTREDE
Computador muito difícil de vencer
BLITZ
Intervalo comercial
STEROIDS
Super braço
MAYHEM
Jogadores da defesa ficam machucados depois de encontrões
GOOD
Efeito desconhecido

NHL 97

Use as seqüências abaixo durante o face-off, antes dos discos caírem no gelo. A palavra Entered confirmará se deu certo.
Super Time da casa
L2, **L2**, **L1** + **R2**, **R1**, ●
Jogo rápido
L2, **L2**, **L1** + **R2**, **R1**, **R2**. Pare o jogo e recomece para ter tempos de 20 segundos.
Sem colisões
L2, **L2**, **L1** + **R2**, **R1**, ✖
Jogadas mais rápidas
L1, **L2**, **L1**, **R1**, ✖
Mais faltas
L1, **L2**, **L1**, **R1**, **L1**
Mais lances precisos
L1, **L2**, **L1**, **R1**, **L2**
Pontos mais fáceis
L1, **L2**, **L1**, **R1**, **R2**
Mais replays instantâneos
L1, **L2**, **L1**, **R1**, ■

Ilustração Tibo

NHL FACE-OFF
Série de sete jogos
Para conseguir uma série de sete jogos, comece uma playoff de sete jogos antes do final da temporada. Você terá a opção de continuar a playoff. Quando a temporada acabar, apagará a informação de que você está nas playoffs, mas manterá o formato de sete jogos.
Time alternativo
Segure ✕ + ● + **L2** quando o sinal "Just a minute" aparecer. Mantenha os botões apertados por alguns segundos depois de ouvir um som estranho.

NHL FACE-OFF 97
Super jogadores
Escolha Roster e Create a Player. Use um dos nomes abaixo:
Raja Altenhoff
Tom Braski
Craig Broadbooks
Josh Hassin
Tawn Kramer
Alan Scales
Kelly Ryan
Jody Kelsey
Chris Whaley
Peter Dille
Craig Ostrander

Não mexa na posição peso ou outra característica do jogador, ou pode estragar o cheat. Aperte ▲ para sair. Se você selecionar Create Player de novo, seu jogador aparecerá com 99 no ranking. Vá em Sign Free Agent no menu Roster. Coloque o super jogador em seu time. Selecione Edit Lines e coloque-o na Scoring Line. É possível formar um time inteiro de super jogadores (menos goleiro).

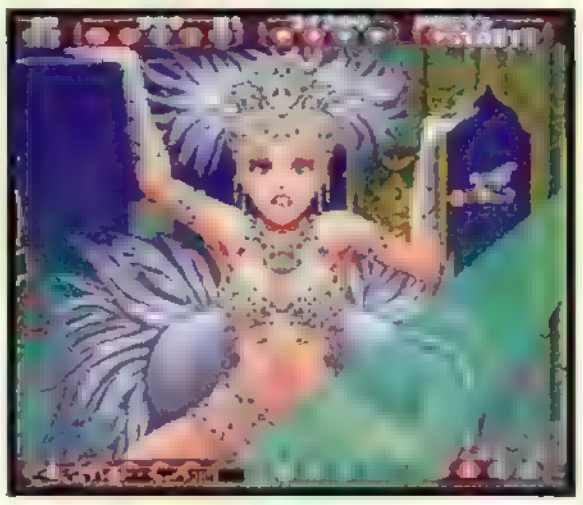
NHL OPEN ICE CHALLENGE
Super velocidade
Quando o jogo estiver carregando, segure ▲ + ■ + **Start** + **Select**
Cabeções
Aperte ↑ + Passe + Turbo na tela Tonight's Game
Goleiro cabeção
Aperte passe, passe, turbo, arremesso, passe na tela Tonight's Game
Disco grande
Aperte ↑, ↑, ↓, ↓, Turbo na tela Tonight's Game
Jogadores escondidos
Coloque os dados abaixo na tela User Records:

Initials	Month	Day	Player
GH	Mar	31	Gordie Howe
MJ	Jan	25	Michael Jordan

NIGHTMARE CREATURES
Modo de Cheat
Na tela de senhas, aperte ←, ↑, ▲, ↓, ●, ▲, ■, ↓. Quando esta senha estiver funcionando você poderá escolher qualquer fase, infinitos Continues ou até mesmo jogar como um dos monstros!
Arma super afiada
Depois de habilitar o modo de cheat, aperte **L1**, **R1**, **L2**, **R2**, **Select**. Aparecerá uma nova opção de cheat no menu, permitindo que você carregue sempre uma arma super afiada.

NOVASTORM
Selecionar fase
Escreva TWIRLY_ (onde _ representa um espaço) na lista de recordes. Isso fará surgir a opção de selecionar fases no menu principal.

PARODIOUS DELUXE PACK
Fase escondida
Atire em tudo na primeira onda da segunda fase. Quando a segunda onda surgir na tela, atire no primeiro inimigo e evite todos os outros. Depois de fazer isso, os inimigos explodirão e você entrará em uma fase secreta muito difícil.
Invencibilidade
Pause o jogo e aperte a seqüência ▲▲✕✕●■●■↓←. Se você fizer corretamente ouvirá um som. Repetir o código desliga a invencibilidade.



Power-ups máximos
Pause o jogo e aperte a seqüência ↑↑↓↓←→←→✕●. Se você fizer corretamente ouvirá um som. O código pode ser repetido quantas vezes você quiser.
Selecionar fase
Na tela principal aperte ■ x5, ▲ x7 e ● x3.

PEAK PERFORMANCE
Classe especial
Aperte **L1** + ● na tela de seleção de carros na classe A, B ou C. A classe especial ficará disponível.
Carros escondidos
Cada um dos carros escondidos pode ser salvo. Veja como obtê-los da primeira vez:
Nissan 240 ZX e Ônibus
Use qualquer carros para completar a pista Bay Arena em menos de três minutos.
Diablo
Termine a pista Uptown Driveway em primeiro lugar nos três níveis de dificuldade, no modo one-player. Termine em primeiro lugar na fase seguinte. Em seguida, complete a pista Uptown Driveway no modo time trial e encontre o Diablo estacionado.
Porsche
Termine a pista Seven Tight Corners em primeiro lugar nos três níveis de dificuldade, no modo one-player. Percorra a mesma pista no modo time trial e encontre o Porsche no hotel.
McLaren e Caminhão
Termine a pista Pikes Peak Hill Climb em menos de dois minutos e meio. Estes veículos especiais só podem ser dirigidos no modo time trial.
Scooter
Percorra toda a pista Northern Country no modo time trial no sentido anti horário. Passe pelo portão perto do rio na segunda volta.

PERFECT WEAPON
Invulnerabilidade
Pause o jogo e aperte ●, ■, →, ←, **R1**, **R2**.

Todos os movimentos
Pause o jogo e aperte **L2**, **R2**, **R1**, **L1**.

PITBALL
Ver vídeos
Selecione a opção FMV Test no menu Options e aperte ←,→, ■, ●.
Mini jogo
Selecione qualquer final na tela FMV Test e aperte ■ + ●. O final do time que estiver selecionado determinará o tipo de nave do jogo. Se você apertar ■ + ● sem selecionar um final resultará numa visão em primeira pessoa.

POP 'N'TWIN BEE
Selecionar fase
Consiga uma pontuação de 573.000. Espere até estar na tela de demo com a princesa Merora e aperte **R1**, **L1** usando o comando direcional para escolher uma fase. Se você fizer 1.000.000 ou mais poderá repetir este truque duas vezes.
Jogo escuro
No modo Arcade, pause o jogo e aperte ↑↑↓↓←→←→ ✕●.

POWER INSTINCT 2
Personagem secreto
Comece o jogo no modo Team Battle e, na tela de seleção de personagens, aperte a seqüência: ←→↓↑↓←→←↑.

PROJECT OVERKILL
Pause o jogo, selecione Review Mission e use um dos códigos abaixo.
Vida
Segure ■, aperte ●, ✕, ▲, solte ■
Segure ●, aperte ■, ✕, ▲, solte ●
Velocidade
Segure ↑, aperte ▲, ▲, ▲, solte ↑
Segure ↓, aperte ✕, ■, ●, solte ↓
Munição máxima
Segure ● e aperte ■, segure ▲ e aperte ✕. Segure ● e aperte ✕. segure ✕ e aperte ■
Fase final
Aperte ✕, ↑, ↓, ↑. Segure ■ e aperte ● Segure ✕ e aperte
Modo de teste
Aperte ←, →, →, ←. Segure X e aperte ▲. Segure ▲ e aperte ✕.

PSYCHIC FORCE
Jogue como Keith
Segure **Start**, soco forte, soco fraco e defesa durante a tela de seleção de personagens.

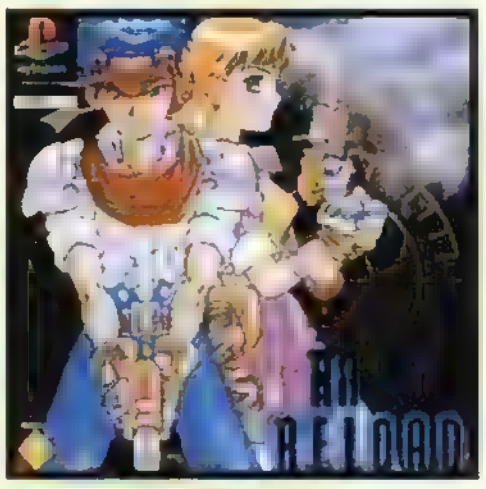
RAGE RACER
Espelho retrovisor desligado
Durante uma corrida no modo de vista interno, pause o jogo, segure ▲ e aperte **L1** para fazer o espelho retrovisor desaparecer. Aperte **R1** para fazê-lo voltar.

Modo de espelho
Este truque faz com que você tenha novos circuitos para percorrer, pois inverte todas as pistas padrão. Para ter acesso ao modo de espelho, selecione Race Start nas opções principais e segure **L1**, **R1**, **Select**, **Start** até a corrida começar. Se o cheat tiver funcionado você perceberá a diferença imediatamente.
Cores avançadas
Para ter acesso a mais cores para fazer o logo da sua equipe faça o seguinte: selecione Customise no menu de opções. Em seguida selecione Design e escolha qualquer logo (ou faça o seu). Selecione Paint aperte qualquer direção até o cursor ficar fora da área de pintura. Aperte um botão

para voltar à paleta de cores e aperte **L1**, **L2**, **R1**, **R2** e **Select**. Se isso for feito corretamente, você verá novas caixas aparecerem à direita, marcadas como R, G e B. Apertando ↑ e ↓ você poderá alterar as tonalidades.
Dinheiro infinito
Complete o Normal GP em todas as classes e espere os créditos aparecerem até o final.
Salve o jogo em um block novo na tela Save/Load.
Volte a jogar o Normal GP na classe 5. Você deverá ser capaz de escolher apenas um carro (GNADE). Escolha-o e aperte **Start**. Durante a contagem regressiva (3, 2, 1, Go), aperte **Start** e escolha Retire. Isso deve permitir que você deixe a corrida sem perder uma chance.
Entre no Normal GP novamente e escolha a Classe 1. Você deverá ter dinheiro infinito, podendo comprar e atualizar o carro que quiser.

RAIDEN PROJECT
Créditos completos
Vá até a tela de opções, onde você pode determinar o número de créditos, e aperte ▲+ ●+ ■+ ✕.
Selecionar missões
Vá no menu Settings e escolha Difficulty. Segure **R1**, **R2**, **L1**, **L2** e aperte **Start.**
Opções extras
Durante o jogo, segure os botões **L1** + **L2** + **R1** + **R2** juntos para exibir uma tela que permite ajustar a resolução e movimentar a tela.
Power-up
Preste atenção em árvores que são um pouco desbotadas, normalmente no lado direito da tela, que impedem seus disparos. Quando encontrar uma dessas, aproxime-se e descarregue suas armas. Uma explosão liberará uma fadinha. Capture-a e, quando você morrer, a fadinha soltará power-ups.

RAPID RELOAD
Para usar estas senhas, espere até a tela de apresentação aparecer e aperte **L1** + **L2** + **R1** + **R2** no controle 1. Aperte **Select** e a frase Push Start deve mudar para Secret Code, com duas letras ao lado. A letra da esquerda é modificada apertando ↑ ou ↓, e a da direita apertando ▲ ou ✕. Use os códigos abaixo:
Fase 2
MA
Fase 3
UT
Fase 4
RH
Fase 5
MK
Fase 6
HT
Personagens pequenos
CM
Personagens gigantes
QB
Janelas menores
MV
Começar com nove bombas
YI
Axel e Ruka derrubam com um golpe
TY
Tempo de power-up das armas = 999
SS
Modo Debug
Coloque o código das letras em MA, aperte **Select**, mude o código para SV e aperte **Start**. Os comandos abaixo devem ser colocados com o controle 2:
↑ = Deixa armas com poder máximo
↓ = Liga e desliga modo de voz
← = Muda arma
→ = Pula áreas (desliga invencibilidade)
▲ = Liga e desliga invencibilidade (cair ainda causa danos)
● = Aumenta número de bombas
■ = Troca a arma entre Axel e Ruka
✕ = Aumenta o power-up das armas em 30 segundos



RAY STORM
Créditos extras
Para conseguir alguns créditos extras, aperte **Select** diversas vezes na tela de abertura até chegar em nove créditos.

RAY TRACERS
Dirigir Tsumujikaze
Derrote Tsumuji no modo Time Attack
Dirigir White Vestal
Termine o jogo com todos os carros, sem usar nenhum Continue
Dirigir Black Vestal
Termine o jogo com o White Vestal

RE-LOADED
Para usar os códigos de cheat, pause o jogo e segure os botões **L1** e **L2** por cerca de 10 segundos (ou até a barra de seleção parar de se mover). Em seguida, use um dos códigos abaixo. Para garantir que tudo funcione, use os códigos na ordem em que nós escrevemos (Saúde, Munição, Potência, Pular Fase).
Saúde infinita
↓→←▲→↓
Uma nova opção chamada Health aparecerá no menu. Toda vez que você estiver perto de morrer, pause o jogo e clique nessa opção.
Munição infinita
▲←←←●▲↓
Uma nova opção chamada Ammo aparecerá no menu. Pause o jogo e clique ali para conseguir mais munição.
Potência total
←↑●✕
Uma nova opção chamada Power aparecerá no menu. Pause o jogo e clique ali para conseguir power-ups.
Pular fases
←▲✕→●▲↓

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT
Itens duplos
Na tela de nível de dificuldade, selecione Advanced e segure → até a frase ficar verde. Assim que você começar a jogar, verá que tem todos os objetos em dobro.
Níveis de dificuldade em Resident 2
No demo de Resident Evil 2, selecione New Game e aperte →. Você poderá escolher entre as versões Normal e Rookie (novato).

RIDGE RACER
Carros extras
Consiga uma pontuação Perfect destruindo todos os alienígenas no jogo Galaga.
Modo de espelho
Comece uma corrida e vá até o fim da estrada. De a volta e corra ao contrário até a linha de chegada. Conforme você se aproximar da barreira final ela desaparecerá e você poderá percorrer a pista espelhada.
Mover bandeira
Para movimentar a bandeira Ridge Racer pela tela, segure **L1** e **R1** e aperte os outros botões. A mesma técnica serve para mexer os carros na tela de seleção.
Carro endiabrado
Ao ficar em primeiro nas três pistas padrão, vá para o modo Time Trial. Você estará competindo com dois carros. O terceiro é o 13th Racing Devil Car. Para vencê-lo você precisa ultrapassá-lo enquanto ele está estacionado, na segunda volta, e manter a posição até o final. Se conseguir isso, você poderá correr com o Devil Car, selecionando-o à esquerda do primeiro veículo na tela de seleção.

RIDGE RACER REVOLUTION
Carros extras
Você pode conseguir até 12 carros conseguindo a pontuação Perfect no jogo Galaga, explodindo os 40 inimigos.

Opções secretas
Não atire em nenhuma nave em Galaga 88. Depois de todas as naves irem embora, haverá uma pequena explosão de fogos de artifício. Vá para a tela Other e você poderá determinar o tempo da corrida para Normal, Morning, Evening e Night.

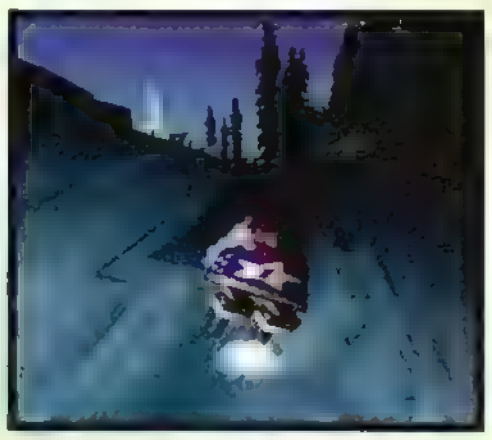
Controle de luz
Segure **L1** e **R1** na tela principal
Modo Buggy
Para transformar todos os carros em pequenos buggys, complete o jogo Galaga com 100% de acerto de tiros. Para deixar isso mais fácil, ao ligar o PlayStation segure **L1** + **R1** + **Select** + ↓ + ▲. Ao jogar Galaga, sua nave terá um laser que destrói os inimigos com facilidade. Comece o jogo normalmente e você verá os carros em miniatura.
Ligar e desligar espelho
Se você está cansado do espelho retrovisor do seu carro pause o jogo apertando **Start**, segure ▲ e aperte **L1** para fazer o espelho desaparecer. Aperte **R1** para que ele volte.
Aproximar e afastar carro
Dirija usando o ponto de vista externo e pause o jogo. Segure ▲ e aperte **L1** e **R1** para aproximar e afastar o veículo.
Giros
Selecione uma corrida do tipo Time Trial e, quando o comando Start ficar iluminado, aperte e segure o acelerador e freio até a pista aparecer. Comece a corrida normalmente, e você verá a mensagem Spinning Point aparecer. Tire o dedo do acelerador e rapidamente aperte de novo para fazer seu carro girar. Você pode fazer voltas de 360º, 540º e até 720º com um pouco de prática. Há três pontos de giro em cada pista.
Modo de espelho
Para percorrer as pistas ao contrário, comece o jogo normalmente, ande um pouco e depois dê a volta andando na contra-mão. Você verá uma barreira, mas corra em direção a ela. Se você atingir a barreira a 100 k/h a pista espelhada ficará disponível.
Carros especiais
Há três carros especiais para serem descobertos. Para conseguí-los você tem que vencer no modo Time Trial nos níveis Novice, Advanced e Expert. O modo Novice revela o carro Devil 13, o Advanced mostra o Kid Car 13 e o Expert deixa você dirigir o ótimo White Angel 0.

RISE2: RESURRECTION
Código dos chefes
Use as seqüências abaixo na tela de seleção de personagens:
Vitrol
→→→↑↑↓←←↓↓
Assault
→↑↑→↓→↑↑
Mayhem
←→↓←↑←↓←↓
Anil 8
←→↓←↑←↓←↓
Supervisor
↓→↓↑→↓←↓↑→↑

ROBOTRON X
Use os códigos abaixo durante o jogo para obter os power-ups indicados:
Lança chamas
↓→↓→●
Arma quádrupla
↓↓↑●
Arma tripla
→→ ■✕
Arma dupla
↑ ▲↑ ▲
Onda de pulso
↑●↓→ ■
Escudo
↓← ■ ●
Velocidade
←←→→ ▲

ROCKMAN X3
Fase final
Entre na tela de seleção de fase e selecione o logotipo X. Aperte rapidamente ↓ + ■ + ✕. O cursor irá para a parte de baixo da tela para confirmar que o código está correto.
Sabre de Luz
Use a senha abaixo para começar o jogo com essa arma:
7357
7533
6462
7835
Todas as melhoras
Use as senhas abaixo para começar o jogo com as cápsulas especiais:
6414
4155
6872
3356

RAPID RACER
Use os códigos abaixo na tela Name Selection no modo One Player.



Barcos Extras
_BOA (onde _ é um espaço)
Corrida com patos de borracha
_QAK
Furacão
HURR
Pistas de dia
_DAY
Pistas de noite
_NIT
Pistas espelhadas
RRIM

RAYMAN
Todas as fases, habilidades e 99 vidas
NW?WDI%!$Q
Todas as fases e habilidades
FJSJ!C620P
Continues extras
Se você tem 0, 1 ou 2 Continues, ao chegar na tela Continue aperte a seqüência ↑, ↓, →, ← devagar.

REBEL ASSAULT
Invencibilidade
▲, ●, ●, ▲, ■, ✕
Pular fase
▲, ▲, ●, ▲, ■, ■
Filmes
▲, ■, ●, ▲, ●, ●

SPACE HULK
Para conseguir um menu com vários cheats, segure **L1** e aperte ✕, ■, →, ✕, ▲, ✕, ↓, ✕, ■, →, ✕.

STEEL HARBINGER
Saúde completa
Pause o jogo e aperte **L2, L2, R2, R2,** ↑, **L1,** ↑, **R1**. Você só pode usar este código cinco vezes por jogo.
Todas as armas
Pause o jogo e aperte ✕, ▲, **R2,** ▲, ✕, **L2, R2,** ↓, **L2,** ■, →. Você só pode usar este código três vezes por jogo.
Munição completa para M-16
Pause o jogo e aperte ↓, ■, ■, ■, ●, ●, ↑, →.
Munição completa para foguetes
Pause o jogo e aperte ←, ←, **L1, R2,** ■, **R1,** →, →. Este código só pode ser usado cinco vezes.
Escudo
Pause o jogo e aperte ▲, ✕, ▲, ✕, ▲, ✕, ■, ●, ■, ●, ↑, **R1**. Este código só pode ser usado três vezes por jogo.
Jogar fase sozinha
No menu principal, use as seqüências abaixo para ir à fase desejada.
Los Angeles
●, ●, **R2, R2,** ←, →, ↑, **L2, L2,** ▲
LA7
●, ●, **L2, L2,** ←, →, ↑, **R2, R2,** ▲
Las Vegas
■, ■, **L2, L1,** ↑, ↓, **R1, R2,** ←, →
San Francisco
●, ■, **L2, R1,** ▲, **L1, R2,** ↓, ↑, ←
Houston
L2, L1, R1, R2, ●, ←, ←, ▲, →, →
Washington
●, ●, **L1, R1, L2, R2,** ←, →, ▲, ■
Florida
L1, R1, ■, ●, **R2, L2,** ↑, ▲, ↓, ↓
Moonbase
R1, R1, L2, R1, ■, ▲, ←, →, **R2**

TEST DRIVE 4
Use estes códigos na tela High Scores. Para fazer isso, é preciso completar a corrida em tempo recorde.
Carros secretos
SAUSAGe
Pistas espelhadas
KNACKED
Transformar buzina em aceleração nitro
WHOOOOSH
Transformar carros em miniaturas
MJCIM.RC

TIGERSHARK
Invencibilidade
KURSK
Munição Infinita
KIROV

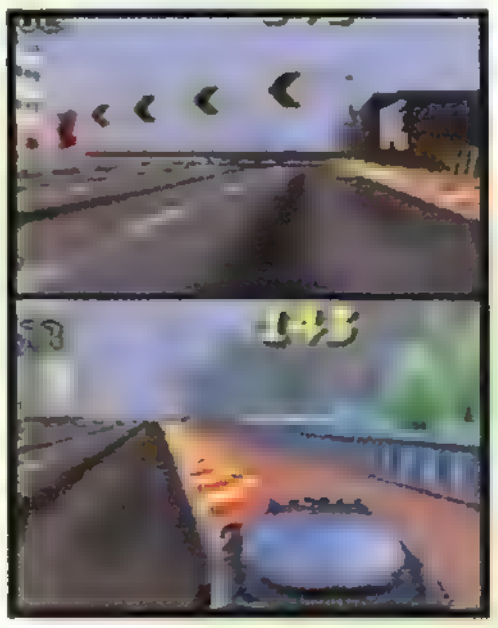
Upgrade de armas
RUBLE
Gravidade baixa
SOYUZ
Mini-jogo
SNEEG
Filmes
KIEV

VR POWERBOAT RACING
Cabeção
DEFORM
Barcos grandes
LARGE
Barcos pequenos
COMPACT
Barcos longos
LONGONE
Velocidade extra
SPEEEED
Mais rápido
ZOOOOOM

WARCRAFT II
Pause o jogo para usar estes códigos na tela de senhas
Ganhar fase
NTTSCLNS
Perder Fase
YPTFLWRM
Forças invencíveis
TSGDDYTD
Mais ouro
GLTTRNG
Construir mais coisas
DCKMT
Todas as mágicas e manna completo
VRYLTTL

RUNABOUT
Carros escondidos
SIR/NSR
Vencer modo fácil
GTR/BLUS
Vencer o modo médio
DAM/LIM
Vencer o modo difícil
GTS
Vença no modo fácil com uma quantia acima de $ 1.000.000
ELS
Vença o modo fácil com uma quantia acima de $ 2.500.000
360
Vença o modo difícil com uma quantia acima de $ 2.500.000
FD7
Vença o modo fácil em 4 minutos
GT1
Vença o modo médio em 4 minutos
TAC
Vença o modo difícil em 4 minutos
TRD
Este é um caminhão de lixo. Na parte de auto-pista da Seaside, quebre o limite de velocidade por pelo menos 75 mph.
19A
Carro de fórmula Indy. Complete a pista Downtown sem dinheiro acumulado
PLC
Carro de polícia. Complete a pista Seaside sem dinheiro acumulado
TNK
Tanque. Complete o circuito Metro sem dinheiro acumulado e sem danos

SAN FRANCISCO RUSH
Muscle Car
Encontre 4 chaves em qualquer pista; aperte ↓na tela gear selection.
Hot Rod (Carro foguete)
Ache mais 8 chaves em outra pista; aperte ↓ na tela gear selection
Ônibus
Ache 16 chaves; aperte ↓na tela gear selection
Carro de polícia
Termine o modo GP para um jogador; aperte ↓ na tela gear selection
Taxi
Termine o modo Circuit para um jogador; aperte ↓na tela gear selection
Carro europeu
Selecione seu carro e fique segurando **R1** e **R2** até a corrida começar
Pickup
Selecione seu carro e fique segurando **L1** e **L2** até a corrida começar
Encontre todas as chaves
Pista1: Depois de cruzar a Golden Gate Bridge, há uma colina à esquerda e uma chave bem para a esquerda. Depois de passar pela primeira ponte, passe por uma cerca. A chave está do outro lado da colina à esquerda. Há uma chave depois que você sai do último segredo. Ao invés de sair da



estrada, vá para uma esquina à esquerda. Depois de passar pelo checkpoint no lugar do final, vire à esquerda. Há um pequeno túnel. Entre, mas desacelere perto do final. Fique na parte verde e vire à esquerda. A chave está lá.
Pista 2: Há quatro chaves na pista 2. A primeira está onde você vê um sinal de perigo. Entre à esquerda. Você verá uma rampa amarela. Vá devagar ao lado dela e vire de repente. A primeira chave está logo atrás da rampa. A Segunda chave está bem onde a estrada se divide em duas. Vire à esquerda e pule, mas fique do lado esquerdo. Se você estiver rápido o bastante na hora de pular, chegará em uma estrada, Mas é preciso pisar nos freios e fazer a volta. Volte, mas não caia. Você verá uma chave à esquerda. A terceira chave está onde você vê o caminhão, entre embaixo dele e pegue a rampa. Se der certo você irá para o topo de um prédio. Siga os telhados até ver a chave. Para pegar a quarta chave, pegue a rampa logo depois de ter pego a terceira. É preciso passar para o telhado seguinte e ir em direção aos cones. Dirja pela grama até ver a chave. Depois, termine a corrida.
Pista 3: Logo depois do início vire à direita e entre em um labirinto, a chave está lá. Depois da grande curva há uma colina. Vá pela esquerda, e a chave está à direita da casa da direita. Depois do grande salto, antes da curva veja o prédio. A chave está por ali. Pegue algumas rampas e pule pela parede. Dê a volta, pois a chave está perto da parede.
Pista 4: A primeira chave está perto da rampa que você desce. Dê a volta e vá pelo outro lado da pista. Pegue a rampa e passe pelo prédio. Mantenha o carro na plataforma depois da rampa. A chave está lá. A outra chave está no túnel da direita, depois que a estrada se divide. Vá pela esquerda e mantenha-se aí depois que a estrada se endireita. Pegue o túnel da direita. A chave está do lado esquerdo da caixa da esquerda, perto do atalho perto do prédio.

SEXY PARODIOUS
(jogo japonês)
Power-ups
Para conseguir power-ups com todas as armas, pause o jogo a qualquer hora e aperte ↑↑↓↓ L1 R1 L1 R1 ✕●
Power-down
para perder todas as armas e power-ups pause o jogo e aperte ↑↑↓↓ ←→←→ ✕●

SHOCKWAVE ASSAULT
Cheats
Para acionar os códigos, pause o jogo, digite a senha e feche tudo (botão **Select**). Faça isso separadamente para cada cheat.
Laser especial
●●✕●▲■
Combustível
●✕■
Invencibilidade
■✕▲
Bomba
■✕●
Missão com sucesso
■✕■■●
Tudo destravado
Pause o jogo quando os lasers estiverem na tela e aperte ■✕■●▲●▲. Aperte **Select** para acionar o cheat.

SLAMSCAPE
Movimentos secretos
■■✕■■▲●■
Fase de arte diferente

▲●✕▲✕✕▲●
Uraniumania
✕✕✕▲●✕■▲
Repsychler
■●■■▲●▲▲
Surpresa
■●■✕▲▲■✕
Viva Los Vagrantes
●▲✕▲✕■■▲
Créditos
●●●■●✕✕▲
Jogo termina/Vitória
●●●▲✕✕▲●

Invencibilidade
Segure **Select** e aperte:
■■●●■■▲

Todas as armas power-ups
Segure **Select** + **L1** + **R1** e aperte
←■→●↑▲

SOUL BLADE

Jogar como Soul Edge
Método 1:
Simplesmente complete o jogo com todos os personagens. Isso fará a tela de apresentação mudar do azul para uma montagem com todos eles. Vá para a tela de seleção de personagens e uma nova caveira representando Soul Edge estará disponível.
Método 2:
Você não precisa se dar ao trabalho de tentar, mas se você jogar por 20 horas seguidas sem desligar o PlayStation, Soul Edge também ficará disponível.

Jogar como Sophitia!
Complete o modo Edge Master Mode com Sophitia, consiga as oito armas e a próxima vez que você entrar no modo Arcade ela estará disponível.

Jogar como Siegfried
Complete o modo Edge Master Mode com Siegfried, consiga as oito armas e a próxima vez que você entrar no modo Arcade ele estará disponível.

Jogar como Han Myong
Complete o jogo como Hwang e Seung Mi Na e veja os finais tradicionais. Complete o jogo novamente e veja os finais alternativos. Todas as vezes é preciso vencer com Hwang primeiro.

Mudar Voz (apenas versão japonesa)
Quando a tela principal aparecer e você ouvir uma voz dizer Soul Edge, segure **L1** e **L2** e use os botões direcionais para mudar a voz.

Selecione personagens com roupas diferentes
Versão 1: ■
Versão 2: ✕+■
Versão 3: ●
Versão 4: ▲
Versão 5: ✕+▲

Finais alternativos
Os comandos devem ser apertados quando a tela volta ao tamanho original durante a seqüência final.

Voldo
Para fazer ele destruir Soul Edge, aperte ↑ e ↓ repetidamente quando ele estiver esfregando a espada no rosto

Mitsurugi
Quando ele ficar de frente para Tanegashima, saia da frente apertando → ou ← e use ■

para matá-lo.

Rock
Quando o flash back termina e Rock está junto de Soul Edge, aperte ▲ e ele voltará para a América junto de Bangoo.

Taki
Aperte ✕ quando Soul Edge pula em sua direção para que ela capture as espadas.

Sophitia
Quando ela andar pela floresta, aperte → para que ela vá ao lago se banhar.

Siegfried
Quando ele estiver em frente a Soul Edge, aperte ▲ para que ele volte para casa.

Li Long
Quando Long cair de joelhos, aperte ■ e ▲ diversas vezes para que ele se levante e volte para a esposa.

Seung Mina
Quando o pai dela levantar a espada, aperte ↑ e ↓depois para escapar. Mina fugirá da família na noite de seu casamento.

Hwang
Aperte ■ quando Hwang for em direção a Soul Edge e ele receberá uma recepção de herói ao chegar na Coréia.

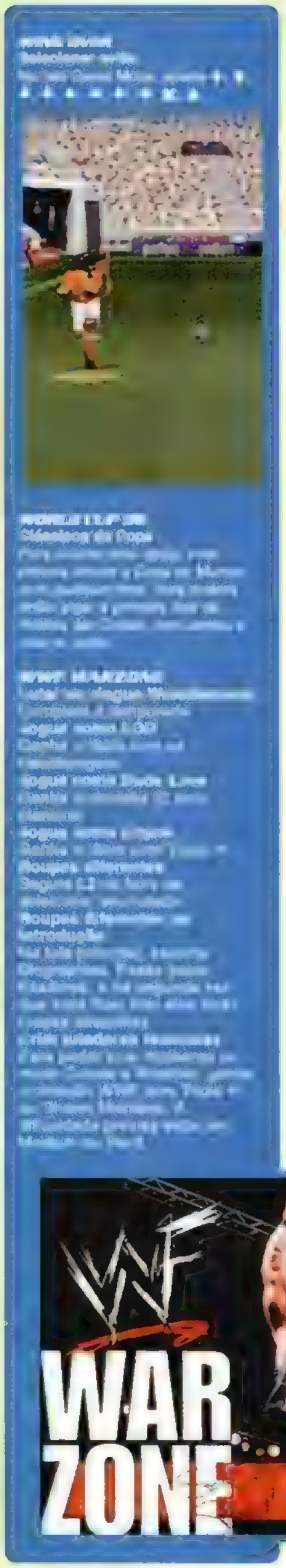
Cervantes
Aperte ▲ na batalha final e Cervantes se matará para evitar que o mal se espalhe.

Arma final
Ao completar o modo Edge Master com algum personagem você não receberá a arma final. Para isso será necessário procurar no mapa: Quando o texto final terminar, volte para a tela de mapa e selecione Move nas opções. Você irá para o local onde está a arma final. Se você não conseguir vencer o desafio nesse local, a arma mudará de posição. Continue escolhendo Move até conseguir completar a missão.

Selecionar cenário aleatoriamente
Aperte **Select** até a luta começar. Só funciona no modo para dois jogadores.

Lutar no Coliseu
Vá na tela Game Option e determine o tamanho do ringue para 20 M.

Mudar a cor da saia de Sophitia
Selecione a personagem no modo Arcade e aperte os três botões de ataque enquanto a luta estiver sendo carregada.



SOVIET STRIKE
Senhas das missões
1
WORSTCASE
2
GRABDTHEFT
3
GROZNEY
4
CHERNOBYL
5
CIVILWAR
Para começar a missão 4 com cinco vidas, use a senha
NOSFERATU
Senhas de Cheat
Use as senhas abaixo depois de ter determinado a fase desejada.Todas podem ser usadas juntas.
Infinitos helicópteros
ELVISLIVES
Armas mais poderosas
DAVEDITHER
Armaduras ilimitadas
IAMWOMAN
Combustível ilimitado
MOUNTANDEW
Munição, combustível e invencibilidade infinitos
MIDNIGHOIL
Munição, combustível e vidas infinitos
FUGAZI
Munição, combustível e danos duplos infinitos
THEBIGBOYS
Milhagem dupla
VULTURE
Soldados e reféns em volta do helicóptero
ANGRYLOCAL
Inimigos não atiram
QUAKER
Munição ilimitada
STRANGELUV
Combustível ilimitado
EARTHFIRST
Helicópteros são amigáveis
GHANDI
EARTHFIRST
Helicópteros são amigáveis
GHANDI

SPACE GRIFFON VF-9
Máximo de energia e munição
Pause o jogo e aperte ▲■✕ L1 L2 R1 R2.

SPIDER
Recarregar armas e energia
Pause o jogo e use a seqüência abaixo:
▲✕✕✕●✕■▲✕▲●
Encolher
Pause o jogo e use a seqüência abaixo:
▲■●▲

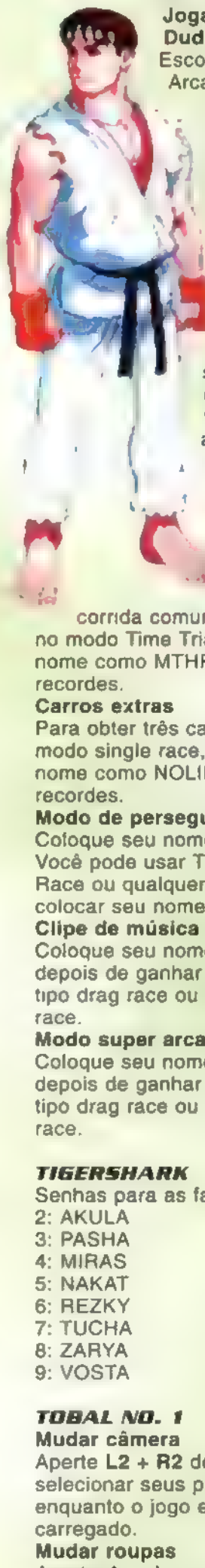
SPOT GOES TO HOLLYWOOD
Menu Cool
Na tela de abertura, aperte▲↑→↓←
▲←↓→▲. Uma nova opção Cool aparecerá no menu. Ela permite que você escolha Open All Options, que permite começar de qualquer fase.
50 vidas
Use a senha do menu Cool, pause o jogo e aperte ■.
Todos os videos
Use a senha do menu Cool e vá para a tela Level. Segure ■ e aperte **Start**.

STARBLADE ALPHA
Fogo rápido
Na tela de abertura, aperte
↑↑↓↓●▲ ■
Continues infinitos
Na tela de abertura, aperte →↓← ✕✕✕.

STAR GLADIATOR
Muros invisíveis
Se você vencer o jogo em qualquer nível de dificuldade, vá até o menu de opções e encontrará uma nova opção que permite ligar ou desligar os muros invisíveis. Isso significa que não ocorrerão mais Ring Outs.
Lutando no escuro
Selecione seu personagem normalmente, aperte ↓ + **L2+R2** e segure até a luta começar. Você perceberá uma sensível diminuição na luz ao começar a luta.
Lute como Bilstein
Esse cheat só pode ser acessado no modo de 1 jogador, mas depois de ter funcionado pela primeira vez você poderá utilizá-lo no modo de 2 jogadores. Na tela de escolha de personagens, escolha Hayato, aperte e segure **Select**, depois selecione Gore e aperte ✕, ●, ✕, ●, ■, ■ ■, ▲, ▲, ▲, ✕+ ● .
Lutar como Kappah
Esse cheat só pode ser acessado no modo de 1 jogador, mas depois de ter funcionado pela primeira vez você poderá utilizá-lo no modo de 2 jogadores. Antes de fazer este truque você precisa ter acionado o cheat de Bilstein. Na tela de escolha de personagens, escolha Bilstein, aperte e segure **Select**, depois selecione Hayato e aperte ●,■,▲,■,✕,■,▲,■,●,■,✕+▲.
Cabeção
Depois de selecionar seu personagem, aperte e segure →, **Start**, ● e ■ Continue segurando até a luta começar. Para que as cabeças escolham, substitua → por ←.
Super Blistein
Deixe todas as configurações no modo padrão e complete o jogo em seis minutos ou menos para lutar com o Super Blistein. Ele é maior do que o personagem comum e o palco é diferente.
Meia gravidade
Complete o jogo em qualquer nível. Quando umcenário estiver sendo carregado, segure ↑. Todas as vezes em que você bater forte no inimigo ele voará para longe.

STEEL REIGN
Os cheats devem ser colocados no menu principal e bem rapidamente.
Invencibilidade
L2, L1, R2, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L1
Tanques Secretos
L1, L2, L1, ●, ■, ●, ●, L2, L1, R2
Fase extra
L1, L2, L1, L2, R2, R1, ■, ●, ■, ■.

STREET FIGHTER COLLECTION
Jogar como Cammy
Escolha Veja no modo Arcade e termine o jogo em primeiro lugar com mais de 50.000 pontos. Use as letras CAM na tela de recordes. Ao selecionar o modo Vs, Aperte **Start** três vezes quando Veja estiver selecionado.

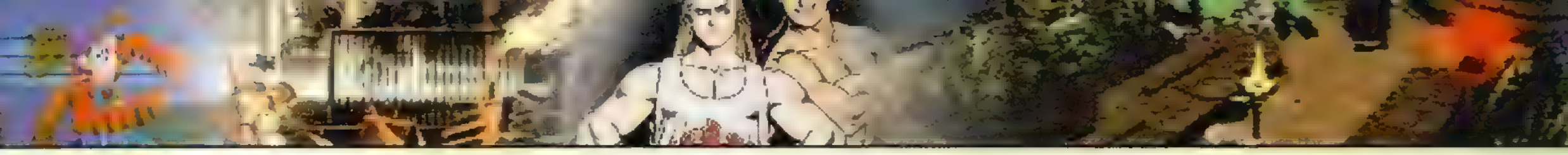


Jogar como Evil Dude Ryu
Escolha o modo Arcade e coloque o cursor sobre Ryu normalmente. Aperte **Start** três vezes.
Personagens clássicos em Street Fighter Alpha 2
Para jogar com os personagens antigos selecione os equivalente na versão Alpha e aperte **Start** duas vezes.

TEST DRIVE 5
Destravar todas as pistas
Percorra a corrida comum e depois entre no modo Time Trial, coloque seu nome como MTHREE na tela de recordes.
Carros extras
Para obter três carros extras no modo single race, coloque seu nome como NOLIFE na tela de recordes.
Modo de perseguição
Coloque seu nome como VRSIX. Você pode usar Time Trials, Cup Race ou qualquer outro modo para colocar seu nome.
Clipe de música escondido
Coloque seu nome como AUXYRAY depois de ganhar uma corrida do tipo drag race ou entrar na cup race.
Modo super arcade
Coloque seu nome como SPURT depois de ganhar uma corrida do tipo drag race ou entrar na cup race.

TIGERSHARK
Senhas para as fases:
2: AKULA
3: PASHA
4: MIRAS
5: NAKAT
6: REZKY
7: TUCHA
8: ZARYA
9: VOSTA

TOBAL NO. 1
Mudar câmera
Aperte **L2 + R2** depois de selecionar seus personagens, enquanto o jogo estiver sendo carregado.
Mudar roupas
Aperte ↑na hora de selecionar o personagem.
Suicídio
Faça Hom se matar segurando **L1**↓. Ele irá se virar do avesso.



GameShark

Vocês pediram, e aqui está: mais de 600 códigos de GameShark para detonar os melhores jogos do começo ao fim!

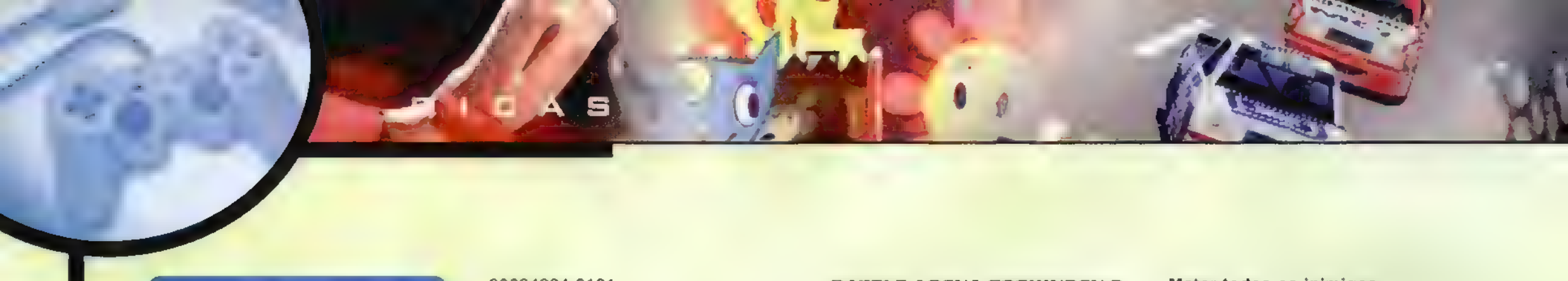
ACE COMBAT 2
Ter avião CF-C7
30010C46 0001
Ter avião A-6
30010C47 0001
Ter avião F-16
30010C48 0001
Ter avião X-29 Plane
30010C49 0001
Ter avião A-10
30010C4A 0001
Ter avião MiG-29
30010C4B 0001
Ter avião F-14
30010C4C 0001
Ter avião F-117A
30010C4D 0001
Ter avião R-MO1
30010C4E 0001
Ter avião EF-2000
30010C4F 0001
Ter avião F/A-18E
30010C50 0001
Ter avião Su-35
30010C51 0001
Ter avião YF-23A
30010C52 0001
Ter avião F-22
30010C53 0001
Dinheiro infinito
80010C1C 9676
80010C1E 0098
Disparo rápido de mísseis
8002C464 0000
8002C466 0000
80032BAC 0000
80032BAE 0000
Não morrer em quedas
8002F748 0000
8002F74A 0000
Mísseis infinitos
8002CAA8 0000
8002CAAA 0000
Combustível infinito
8003936C 2400
8003936E 82AC
Saúde infinita
8002C334 000F
8002C336 3241
8002C33A 2400
8002C33C 001A
8002C33E 1020

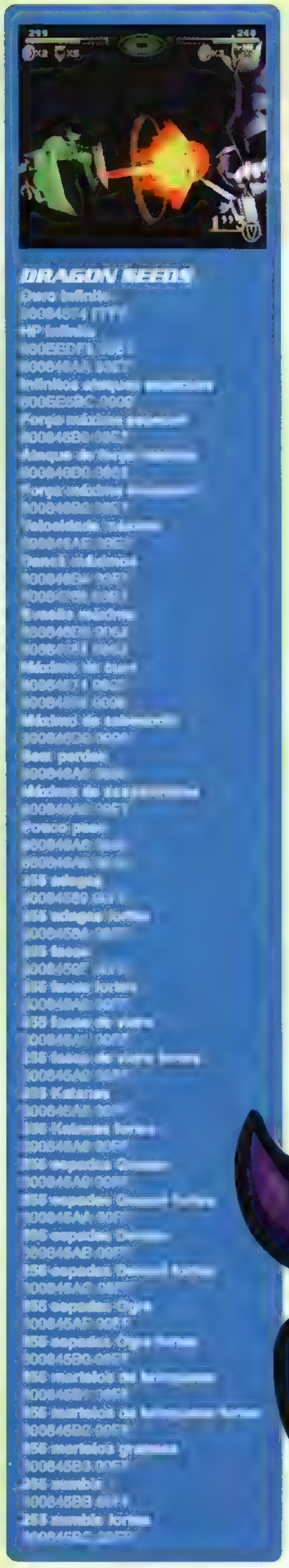
ALUNDRA
Passar pelas paredes
D01DDA48 0104
80038212 2400
D01DDA48 0104
80038216 2400
D01DDA48 0108
80038212 AE17
D01DDA48 0108
80038216 AE1E
Energia infinita
801AC70C 0032
801AC710 0032
Varinha de gelo
801DD868 0001
Varinha de fogo
801DD870 0001
Livro da Terra
801DD8E0 0001
Livro da Água
801DD8E8 0001
Magia infinita
801DD820 0004
801DD822 0004
99 chaves
801DD924 0063
Espada lendária
801DD850 0001
Livro do Fogo
801DD8F0 0001
Livro do Vento
801DD8F8 0001

APOCALYPSE
Todas as armas/munição infinita
80018bd22400
80018be403e8
80018be62402
80022b462400
Energia infinita
8005df062400
Vidas infinitas
800ff8740005
Infinitas bombas
8005d45e2400

ARMORED CORE: PROJECT PHANTASMA
Dinheiro infinito
8003BCD2 0020

Energia infinita
80042506 CB20
Armaduras infinitas
D0041578 0001
800734F0 CD5A
Munição infinita para braço direito
800427D8 03E7
Munição infinita para arma traseira
80042816 0064
80042854 0064
Todas as cabeças
800342F0 0101
800342F2 0101
800342F4 0101
800342F6 0101
800342F8 0101
Todos os centros
80034302 0101
80034304 0502
Todos os braços
3003430D 0001
8003430E 0101
80034310 0101
80034312 0101
30034314 0001
30034319 0001
8003431A 0101
8003431C 0101
8003431E 0101
80034320 0101
Todas as pernas
30034325 0001
80034328 0101
8003432A 0101
3003432D 0001
3003432F 0001
80034330 0101
80034332 0101
30034335 0001
80034336 0101
30034338 0001
8003433A 0101
3003433C 0001
80034340 0101
30034343 0001
Todos os geradores
3003434D 0001
8003434E 0101
80034350 0101
80034352 0101
80034354 0101
Todos os FCS
8003435C 0101
8003435E 0101
80034360 0101
80034362 0101
80034364 0101
Todas as partes opcionais
8003436C 0101
8003436E 0101
80034370 0101
80034372 0101
80034374 0101
80034376 0101
Todos os aceleradores
3003437F 0001
80034380 0101
80034382 0101
80034384 0101
Todas as armas traseiras
3003438D 0001
8003438E 0101
80034390 0101
80034392 0101





80034394 0101
80034396 0101
80034398 0101
8003439A 0101
8003439E 0101
800343A0 0101
800343A8 0101
800343AA 0101
800343AC 0101
800343AE 0101
300343B0 0001
800343B4 0101
800343B6 0101
800343B8 0101
800343BA 0101
800343C0 0101
300343C2 0001
Todas as armas para braço direito
300343C9 0001
800343CA 0101
800343CC 0101
800343CE 0101
800343D0 0101
800343D2 0101
800343D4 0101
800343D6 0101
800343D8 0101
800343DA 0101
Todas as armas do braço esquerdo
800343DC 0101
800343DE 0101
300343E0 0001

AZURE DREAMS
Dinheiro infinito
80012d5cffff
80012d5e05ff
Energia infinita em batalhas
800834e0ffff
Passar de fase rápido
800834d0ffff

BATMAN AND ROBIN
Energia extra
8009df640000
8009df680000
8009df6c0000
800d07180064
Poder infinito
800cf50c0168

Ilustração Tibo

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3
Personagem extra 1
801b27b00001
Personagem extra 2
801b27aa0001

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN
Sangue infinito sem Max Blood Line
801CAA74 0059
Kain invisível
800A7C34 0529
Kain devagar
801CAA80 0059
Sangue infinito com Max Blood Line
801CAA74 0190
801CAA76 0190
Max Blood Line
801CAA76 0190
Max Magic Line
801CAA7C 0190
Sangue infinito sem Max Blood Line
801CAA7A 0059
Sangue infinito com Max Blood Line
801CAA7A 0190
801CAA7C 0190

BLOODY ROAR
Braço especial jogador 1
301c45080010
Braço especial jogador 2
301c45090010
Braço especial/saúde infinita jogador 1
301c45080012
Braço especial/saúde infinita jogador 2
301c45090012
Opções bônus/Galeria de arte
801c4520ffff
Saúde infinita jogador 1
301c45080002
Saúde infinita jogador 2
301c45090002

BOGEY DEAD 6
Infinitos mísseis AMRAAM
800bc6860064
Armaduras infinitas
801b9fdc0964
Créditos infinitos
801c29c20005
Combustível infinito
800817122f61
Combustível infinito
801c21702f61
Infinitos mísseis HARM
800bc6880064
Infinitos mísseis Maverick
800bc68a0064
Infinitos Sidewinders
800bc6840064
Tempo infinito
80080b2403e7
Tempo infinito 2
801c29f003e7
Infinitos Vulcan Cannon
800bc68e0064

BUG'S LIFE
Saúde infinita
800a65940004
9 vidas e 50 grãos
800a65a03209
Matar todos os inimigos
800A658E 0000 8
Ver todos os vídeos
80082284 000F
8009B878 0707
8009B87A 0707
8009B87C 0707
8009B87E 0707
8009B880 0707
8009B882 0707
8009B884 0707
8009B886 0707
8009B888 0707 9
Todas as fases destravadas
80082284 000F 10
Sempre ter super pulo
800A6590 0020

CIVILIZATION 2
Dinheiro infinito
801197647530

COOLBOARDERS 2
Pranchas extras
800571020007
Pistas extras
800570fc000a
Personagens extras
80057100ffff
Modo espelho
800571040001

COURIER CRISIS
Tempo infinito
800a16740000
800a16a40000
800a183a0000
800a9eec0000
800aa6d80000
800aa7380000
800aa73c0000
Dinheiro infinito
800ad1b4ffff
Energia infinita
800a17a40000
800a17a60000
800a12200000
800a14e80000

CRASH BANDICOOT: WARPED
99 vidas
Ao morrer você precisa voltar à sala warp para pegar mais vidas
d005beecf64c
800b5d4c6300
d005beecf64c
80068f586300
Todos os poderes
80069178003f
Todas as gemas
80068fb0ffff
80068fb2ffff
80068fb4ffff
80068fb6ff00
Todas as safiras
800691b4ffff
800691b6ffff
800691b8ffff
Todos os cristais
8006912cffff
8006912effff
80069130ffff

CRYPT KILLER
Energia infinita P1
800fc1740005
Energia infinita P2
800fc1d00005
Bombas infinitas P1
800fc17a0009
Bombas infinitas P2
800fc1d60009
Lança granadas P1
800fc1780002
Lança granadas P2
800fc1d40002
Metralhadora P1
800fc1780003
Pistola automática P1
800fc1780004

Espingarda P1
800fc1780001
Automática P2
800fc1d40004
Metralhadora P2
800fc1d40003
Espingarda P2
800fc1d40001

DARKLIGHT CONFLICT
Alta durabilidade
8010e5640000
Energia infinita
800870281e00

DARKSTALKERS 3
Energia infinita P1
801c0e540120
801c0e560120
Energia infinita P2
801c12280120
801c122a0120

DEAD OR ALIVE
Energia infinita P1
80093C30 00A0
Pouca energia P1
80093C30 0001
Energia infinita P2
80093C88 00A0
Pouca energia P2
80093C88 0001
Vozes extras
dos personagens:
Zack
80092F98 0001
Tina
80092F9A 0001
Jann Lee
80092F9C 0001
Hayabusa
80092F9E 0001
Kasumi
80092FA0 0001
Gen Fu
80092FA2 0001
Bayman
80092FA4 0001
Lei Fang
80092FA6 0001.
Raidou
80092FA8 0001
Ayane
80092FAA 0001
Bass
80092FAC 0001
Roupas extras dos personagens:
Zack
30092F84 000F
Tina
30092F85 000F
Jann Lee
30092F86 000F
Hayabusa
30092F87 000F
Kasumi
30092F88 000F
Gen Fu
30092F89 000F
Bayman
30092F8A 000F
Lei Fang
30092F8B 000F
Raidou
30092F8C 000F
Ayane
30092F8D 000F
Bass
30092F8E 000F
Configurações extras
80092CE2 7F40
Tempo total é 00:00'00"
80092F58 0000
Acionar Raidou
30092CC8 0001
Acionar Ayane
30092CC9 0001
P1 precisa de uma vitória para derrota P2
80093C12 0200

DESTRUCTION DERBY 2
Todas as arenas
8007975c0004
Todas as pistas
800797580007
Todas as armaduras
8008a3440000
Armaduras infinitas
8008a34c0000
1000 pontos
8009569203e7

DIABLO
Códigos para o jogador 1
Vida infinita
800D9354 FFFF
800D9356 0001
Mana infinito
800D9368 FFFF
800D936A 0001
Ouro infinito
80070150 0000
800D9388 FFFF
800D938A 02FF
Pontos de distribuição infinitos
800D9340 029B
Infinito AC
800DABD0 FFFF
Força máxima
800D9332 00FF
Magia máxima
800D9336 00FF
Habilidade máxima
800D933A 00FF
Vitalidade máxima
800D933E 00FF
Danos máximos
800D9374 0064
Vida máxima
800D934E 0002
800D9352 0002
Mana máximo
800D9362 0002
800D9366 0002
Máxima magia de proteção
300D9385 0064
Máxima proteção de fogo
300D9386 0064
Máxima proteção de relâmpago
300D9387 0064
Todas as palavras mágicas
800D92F0 FFFF
800D92F2 FFFF
800D92F4 FFFF
Níveis máximos para todas as palavras mágicas
800D92AA 0F0F
800D92AC 0F0F
800D92AE 0F0F
800D92B0 0F0F
800D92B2 0F0F
800D92B4 0F0F
800D92B6 0F0F
800D92B8 0F0F
800D92BA 0F0F
800D92BC 0F0F
800D92BE 0F0F
800D92C0 0F0F
800D92C6 0F0F
800D92C8 0F0F
800D92CA 0F0F

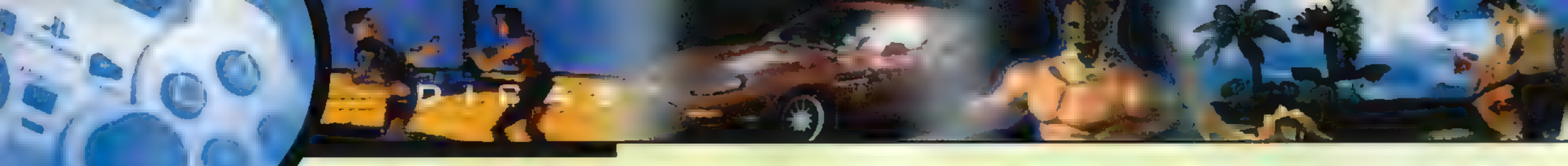
DIE HARD TRILOGY
DIE HARD
Energia infinita
801C9A8E 000C
Munição infinita
801C9A92 000F
Infinitas bombas de fumaça
801C9A94 000F
Vidas infinitas
801D0878 0009
Infinitas granadas flash
801C9A96 000F
Tempo infinito quando a bomba é acionada na fase 1
D01CAA7E 0300
801CAA7E 0315
Infinitas granadas
801C9A98 000F

Tempo infinito quando a bomba é acionada nas fases 2 & 3
D01CAD4E 0300
801CAD4E 0315
Tempo infinito quando a bomba é acionada na fase 4
D01CB186 0300
801CB186 0315

DIE HARDER
Infinitos foguetes
800B4AC0 000F
Infinitas granadas
800B4C50 000F
Infinitas vidas
D00B4AB0 0004
800B4AB0 0005
Munição infinita
801F6DDA 000E

DIE HARD WITH A VENGEANCE
Infinitos turbos
800B6FA8 0005
Tempo infinito
800B71F8 5638
801D313E 0A17
801D72E0 4840
801D73E0 4840
801D74E0 4840
801D75E0 4840
Vidas infinitas
800B6D50 0005

DOOM
BFG
800a865c0001
Chave azul
800a86180001
Metralhadora
800a86500001
Arma poderosa
800a86600001
Espingarda
800a864c0001
Mapa
800a860c0001
Rifle de plasma
800a86580001



ESPN X GAMES PRO BOARDER

Modo de circuito
800E68EC 0F74
Todos os eventos
800BA194 0009
Modo de super circuito
800BA0C8 0004
Acionar Ollie-B
800BA11C 0009

FANTASITIC 4

Vidas infinitas P1
800BA170 0003
Vidas infinitas P2
800BA171 0003
Energia infinita P1
800E038C 0040
800E038E 0040
Energia infinita P2
800E058C 0040
800E058E 0040
Energia infinita P3
800E078E 0040
Energia infinita P4
800E098E 0040
Créditos infinitos
800B9E98 0005
P1 sem energia
800E038E 0000
P1 sem vidas
800BA170 0000
P2 sem energia
800E058E 0000
P2 sem vidas
800BA171 0000
Invencibilidade
80091070 0001
Pular fase
80091072 0001
Jogo livre
80091076 0001

Chave vermelha
800a86140001
Lançador de foguetes
800a86540001
Espingarda simples
800a86480001
Chave amarela
800a861c0001
Invencibilidade
800a85fc0001
Invencibilidade II
800a85f40001
Invencibilidade III
800a85f00064
Disparo mega rápido
800a86c00001
Balas ilimitadas
800a86640064
Plasma ilimitado
800a866c0064
Foguetes ilimitados
800a86700064
Munição de espingarda ilimitada
800a86680064

DRAGON BALL GT

Energia infinita P1
800728400188
Potência infinita P1
8007284200c4
Energia infinita P2
800728bc0188
Potência infinita P2
800728be00c4
P1 sem energia
800728400000
P2 sem energia
800728bc0000
P1 sem potência
800728420000
P2 sem potência
800728be0000

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Saúde infinita
800d71ca4e20
Munição infinita
800d73cc4e20
Infinitas facas
800d74600001
800d746203e7
Infinitos machados
800d74640001
800d746603e7
Besta
800d74680001
Infinitas flechas
800d746a03e7
Desert Eagle
800d746c0001
Infinitas munições para pistola
800d746e03e7
Espingarda
800d74700001
Infinitas munições para espingarda
800d747203e7
Rifle
800d74740001
Infinitas munições para rifle
800d747603e7

FINAL FANTASY 7

Menu de tempo
8009D264 0000
Salvar em qualquer lugar
8009D2A6 0000
Infinito Gil
8009D260 FFFF
Sem batalhas aleatórias (qualquer lugar)
8007173C 0000
Sem batalhas aleatórias (mapa do mundo)
8011627C 0000
Aprender segredos especiais do inimigo
8009B5F8 FF2C
8009B5FA FFFF

FIFTH ELEMENT

Saúde extra
d0060b2c8385
80060b2c8387
d0060b608385
80060b608387
d00526aa0c01
800526aa2400
Vidas infinitas
801fff460009
Escudos infinitos
800dd54c00ff
801fff960001
Todos os elementos
801fff5c0001
801fff5e0001
801fff600001
801fff620001
Ingressos para Fhloston
801fff680001
Ingressos para Mondoshawan
801fff6c0001
Todos os acionadores
801fff700001
801fff720001
801fff740001
801fff760001
Passe
801fff7a0001
Munição infinita (Korben)
800dd5880163
Granadas infinitas (Leeloo)
801fff820001

GRAN THEFT AUTO

Vidas infinitas
8002C446 0009
Chave da cadeia
8002c45e0001
Pontuação máxima
D002C2F0 0000
8002C2F0 FFFF
Pontos extras de bônus
8002C442 0063
Munição infinita para pistola
8002C450 6300
Munição infinita para metralhadora e foguetes
8002C452 6363
Munição infinita para lança-chamas
8002C454 0063
Proteção infinita
8002C438 0063
Sem polícia
80026D84 2000
5 milhões
D002C2F0 0000
8002C2F0 4FFF
D002C2F2 0000
8002C2F2 004C
Menos trânsito
8002C3A4 05BD
Liberar capítulo de Liberty City Parte 2
80026D20 0001
Liberar capítulo de San Andreas Parte 1
80026D24 0001
Liberar San Andreas Parte 2
80026D28 0001
Liberar capítulo de Vice City Parte 1
80026D2C 0001
Liberar Vice City Parte 2
80026D30 0001

HEXEN

Todas as chaves
800e7da0ffff
Armas extras
800e7db40001
Armas extras
800e7db80001
Armadura extra
800e7c7e01e0
Mana azul infinito
800e7dc000c8
Mana verde infinito
800e7dc400c8

MARCH MADNESS '99

Time da casa marca 0 pontos
800152c40000
Time visitante marca 0 pontos
800167000000
Time da casa marca 150 pontos
800152c40096
Time visitante marca 150 pontos
800167000096
Infinitos pontos de criação
8013e1480259

MARVEL SUPER HEROES

Saúde infinita jogador 1
800919e40080
800921e40090
Saúde infinita jogador 2
80091a1c0080
800924140090

METAL GEAR SOLID

Saúde infinita (não funciona no disco 1, quando Snake está sendo torturado por Revolver Ocelot)
800b752603e7
Ar infinito
800ae1ac03e7
Pistola e munição SOCOM
800b75320019
Rifle e munição FAMAS
800b75340065
Granadas
800b7536000c
Nikita e munição
800b75380004
Stinger e munição
800b753a0004
Claymore
800b753c0006
C-4
800b753e0006
Rifle e munição PSG1
800b75440006
Não recarregar armas
800ae164000d
Cigarros
800b755a0001
Caixa de papelão A
800b755e0001
Caixa de papelão B
800b75600001
Caixa de papelão C
800b75620001
Máscara de gás
800b75680001
Armadura
800b756a0001
Câmera
800b75720001
Remédio
800b75760004
Diazepam
800b75780004
Chave
800b757a0001
Detector de minas
800b75800001
Disco MO
800b75820001
Corda
800b75840001

Lenço
800b75860001
Ketchup
800b756c0001
Bandana
800b75700001
Chave da fase 10
800b757c000a
Nunca ter bomba relógio
800b757e0000
Munição SOCOM extra
80067cd00001
Munição FAMAS extra
800682ec0001
Munição Stinger extra
8006951c0001
Munição Claymore extra
800698d00001
Munição C4 extra
80069c1c0001
Munição PSG1 extra
8006a3700001
Munição Nikita extra
80068fd80001

MORTAL KOMBAT 4

Saúde infinita jogador 1
800aaba8ffff
Saúde infinita jogador 2
800aabacffff
Tempo infinito
800aa9a00064
99 Continues
800d88ac0063
Jogador 1 Goro
800b3cb0000f
Jogador 1 Noob Saibot
800b3cb00011

MOTO RACER 2

Todas as pistas e modos
80010040ffff
Começar na segunda volta
d00cf8260700
800cf8260701

MOTORHEAD

Todos os carros
801AAA04 0001
801AAA1C 0001
801AAA34 0001
801AAA4C 0001
801AAA64 0001
801AAA94 0001
801AAAAC 0001
Todas as pistas 1
8003D0C0 000F
Todas as pistas 2
801AAAC8 0001
801AAAE0 0001
801AAAF0 0001
801AAFC8 0001
801AAB08 0001
801AAB14 0001
801AAB20 0001
801AAB2C 0001
801AAB38 0001
801AAB44 0001
801AAB5C 0001
801AAB68 0001
801AAB74 0001

NEED FOR SPEED III

Todos os carros e fases
80125f10ffff
Começar na volta 4
d011dd300000
8011dd300003

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

99 fugas
80082170 0063
Zero casualidades
8008216E 0000
Abe à prova de balas
D0028868 00F4
80028868 0000

PARASITE EVE

Máximo de pontos
800B8A30 FFFF
Saúde infinita
800B8A2C 03E7
800B8A3C 03E7
Passar de fase rápido
8009CFE8 FFFF
Máximos itens de Slots
800C0E0C 0032
Nível 99
800C0E0A 0063
Máximos pontos de bônus
800C0E10 FFFF
Infinitos pontos de bônus (BPC)
8004AAAC 0000
Munição infinita para tudo (BPC)
80056BE0 0000
Tempo 00:00:00
800A76BC 0000
800A76BE 0000
Acionar menu de ferramentas & BP
8009CEF0 FFFF
Todas as magias Parasite
800C0E24 1FFF
Muita experiência
800C0E00 FFFF
Ataque máximo
800C0E2A 03E0
Defesa máxima
800C0E2C 03E0
Energia máxima
800C0E2E 03E0
Recuperação de status máxima
800C0E30 03E0
Tempo ativo máximo
800C0E32 03E0
Capacidade de itens máxima
800C0E34 03E0
Energia Parasite infinita
800B8A2A 270F
800B8A4E 270F
Passar pelas paredes
8001AA4E 2400

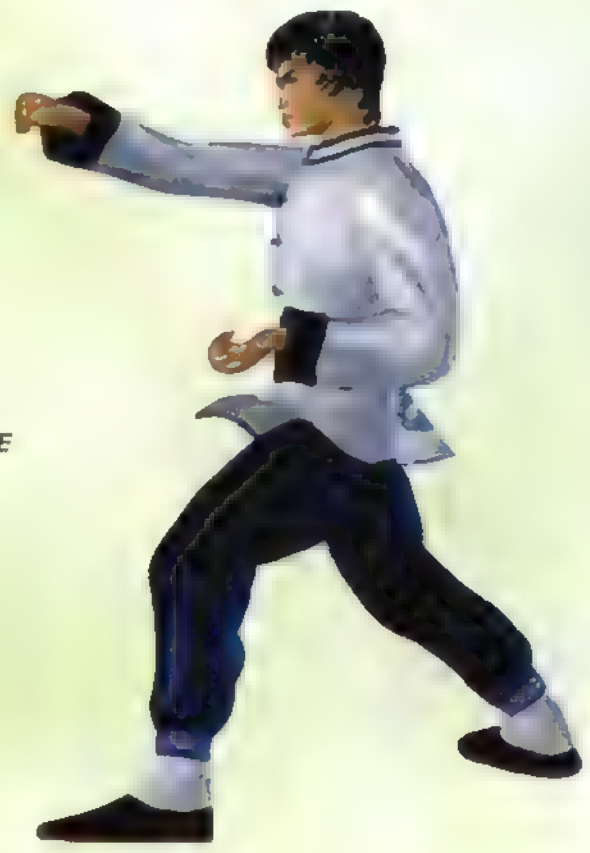
SMALL SOLDIERS

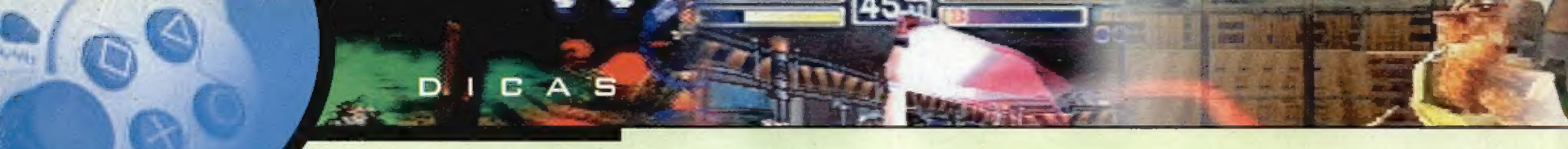
Saúde infinita (fase 1)
800E11B2 0032
Vidas infinitas (fase 1)
800E13F4 0007
Infinitas armas especiais (fase 1)
800E14BC 0064
800E14BE 0064
800E14C0 0019
Munição infinita (todas as fases)
D007BC46 A462
8007BC46 2400

TEKKEN 3

Saúde infinita P1
300A961E 008C
Saúde infinita P2
300AAEAA 008C
Tudo destravado
80097EF0 FFFF
30097EF2 001F
80097EF4 0382
30097EF6 0005
80097EF8 FFFF
30097EFA 001F
30097EFD 0009
30097EFE 0001
80097F26 0101
Mudar movimentos
Jogador 1:
300A0510 00
300A923E 00
Jogador 2:
300A08AE 00
300AAACA 00
Colocar os números do final de acordo com o movimento do personagem desejado:
00 - Paul
01 - Law
02 - Lei
03 - King
04 - Yoshimitsu
05 - Nina

06 - Hwoarang
07 - Xiaoyu
08 - Eddy & Tiger
09 - Jin
0A - Julia
0B - Kuma & Panda
0C - Bryan
0D - Heihachi
0E - Ogre & True Ogre
10 - Gun Jack
11 - Anna
12 - Dr. Boskonovitch
13 - Gon
14 - Inimigos do Force Mode
Jogar como os inimigos do Force Mode NO Force Mode
300ADD5C 0015
D00A9134 DFFE
3011868C 0003
P1 Sem energia
300A961E 0000
P2 Sem energia
300AAEAA 0000
P1 com 25% de energia
D00A961E 008C
800A961E 0023
P2 com 25% de energia
D00AAEAA 008C
800AAEAA 0023
P1 com 50% de energia
D00A961E 008C
800A961E 0046
P2 com 50% de energia
D00AAEAA 008C
800AAEAA 0046
P1 com 75% de energia
D00A961E 008C
800A961E 0069
P2 com 75% de energia
D00AAEAA 008C
800AAEAA 0069
1 golpe mortal P1
D00A961E 008C
800A961E 0001





Ninja Shadow of Darkness

Força Infinita
8006d09e0050
Vida Infinita
8002c0522400
Bombas Infinitas
8006d07c0009
Poção Mágica Infinita
8006d0a00009
Chave Prateada
8006d01c0001
Chave Dourada
8006d0340001
Dinheiro Infinito
8006d044ffff
Máxima Energia
8006d0180004
Troque de arma
8006ad2a0???
Substitua as interrogações pelos números abaixo para pegar as armas e personagens correspondentes a cada um dos códigos.
000 - **Nada**
004 - **Katana**
008 - **Esqueleto**
00C - **Esqueleto com Katana**
020 - **Machado**
028 - **Esqueleto com Machado**
080 - **Sai**
088 - **Esqueleto com Sai**
100 - **Cajado**
108 - **Esqueleto com cajado**
200 - **Espada**
208 - **Esqueleto com Espada**

Rival Schools

Ganhe sempre A no modo Lesson
801F1F22 011E
Faça somente um movimento para completar a lição
801F1F14 0A00
Jogador 1 energia infinita
801EFA02 00C8
Jogador 1 máxima força
801EFC18 0900
Jogador 2 energia infinita
801EFE02 00C8
Jogador 2 máxima força
801F0018 0900
Liberar tudo
801F65D0 FFFF

1 golpe mortal P2
D00AAEAA 008C
800AAEAA 0001
Brilho de neon
8009E5EC FFFF

VIGILANTE 8

Invencibilidade
300659080008
Fases extras/Mísseis mortais
300659090010

WCW/ N.W.O. Thunder

Se você possui o Game Shark 2.2 ou superior pode usar o código
500060010000
30079f910001
para conseguir todos os lutadores. Se não, terá de conseguir um por um conforme indicado abaixo:

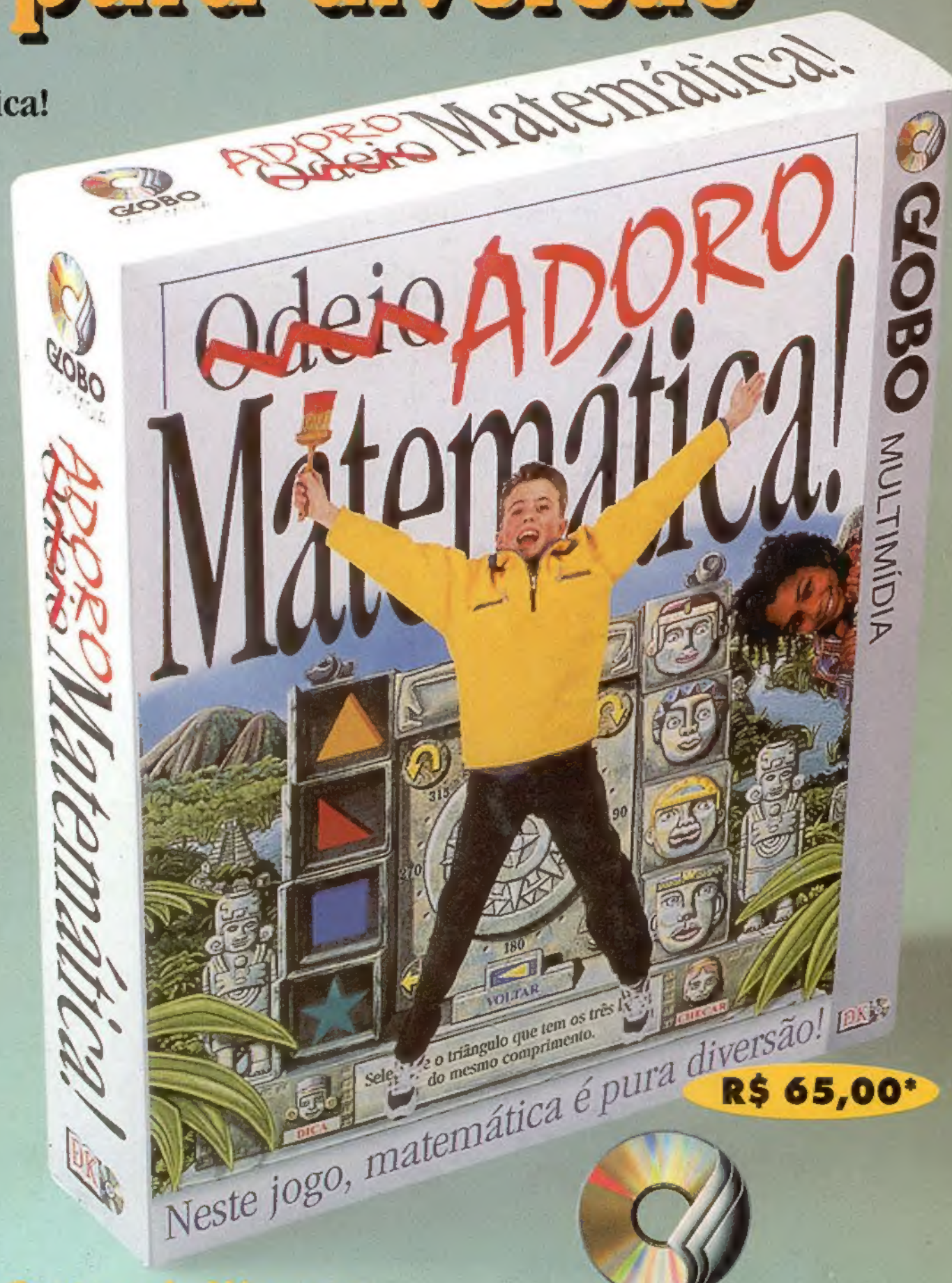
Eddie Guerrero
30079f910001
Hammer
30079f920001
Stevie Ray
30079f930001
Scotty Riggs
30079f940001
Horace
30079f950001
Rey Mysterio Jr.
30079f960001
Lodi
30079f970001
SickBoy
30079f980001
Disco Inferno
30079f990001
Ernest Miller
30079f9a0001
Barbarian
30079f9b0001
Meng
30079f9c0001
Fit Finley
30079f9d0001
Reese
30079f9e0001
Chavo Guerrero Jr.
30079f9f0001
La Parka
30079fa00001
Eric Bischoff
30079fa10001
Mean Gene
30079fa20001
Miss Elizabeth
30079fa30001
Arn Anderson
30079fa40001
Bobby Heenan
30079fa50001
Kimberly
30079fa60001
Larry Zbysko
30079fa70001
Sonny Onoo
30079fa80001
Mongo
30079fa90001
Kaz Hayashi
30079faa0001
Jimmy Hart
30079fab0001
Rick Rude
30079fac0001
Enos
30079fad0001
Psychosis
30079fae0001
Juventud Guerrera
30079faf0001
Rick Fuller
30079fb00001
Ric Flair
30079fb10001
Johnny Grunge
30079fb20001
Rocco Rock
30079fb30001
Glacier
30079fb40001
Prince Iaukea
30079fb50001
Vincent
30079fb60001
Tony Schiavone
30079fb70001
Iron Mike Tenay
30079fb80001
Spice
30079fb90001
Whisper
30079fba0001
Tygress
30079fbb0001
Fyre
30079fbc0001
A.C. Jazz
30079fbd0001
Chae
30079fbe0001
Lee Marshall
30079fbf0001
Dillinger
30079fc00001
Zoomie
30079fc10001
Jamie The Learned
30079fc20001
Stingray
30079fc30001
Cobra
30079fc40001
Reanimator
30079fc50001
Sleep Dep Ed
30079fc60001
5 O'Clock Tony
30079fc70001
Uncle Monkey
30079fc80001
Dudeman
30079fc90001
John
30079fca0001
Chicken Boy
30079fcb0001
Dynamite Johnny
30079fcc0001
Benji
30079fcd0001
Wrestling Matt
30079fce0001
Goochie
30079fcf0001
Devastating Dorizas
30079fd00001
Veal
30079fd10001
M.C. Myque
30079fd20001
Dave Hoffman
30079fd30001
Leland Mah
30079fd40001
Sanders
30079fd50001
Donn Nauert
30079fd60001
Jym Killy
30079fd70001
John Ardell
30079fd80001
Chrome Dome
30079fd90001
Wireframe
30079fda0001
Short Circuit
30079fdb0001
Robot
30079fdc0001
Tiffany Pane
30079fdd0001
Astronaut
30079fde0001
Claude Rains
30079fdf0001
Arge and Varge
30079fe00001
Indian
30079fe10001
Cowboy
30079fe20001
Sargeant
30079fe30001
Hoof Hearted
30079fe40001
Bessie
30079fe50001
Guerrilla
30079fe60001
Adam
30079fe70001
Mantis
30079fe80001
Sailor
30079fe90001
Zuit Suit
30079fea0001
Flapper
30079feb0001
Crush Depth
30079fec0001
Star Fish
30079fed0001
Snuff
30079fee0001
Squire
30079fef0001
Bobby
30079ff00001

WORLD CUP '98

Time da casa marca 0 gols
801f7f500000
Time visitante marca 0 gols
801f7f540000
Time da casa marca 9 gols
801f7f500009
Time visitante marca 9 gols
801f7f540009

Incrível! Matemática virou pura diversão

***O CD-ROM* Adoro Matemática!** *é uma espetacular aventura animada numa máquina do tempo. Qualquer que seja o nível do estudante, este programa reforçará sua habilidade para as principais áreas curriculares, aumentará sua compreensão de temas como frações, figuras geométricas e medidas, e desenvolverá a capacidade de usar concretamente a matemática e o raciocínio crítico, essenciais para o sucesso na escola e na vida. Nenhum outro CD-ROM consegue tamanha combinação de conteúdos abrangentes com divertidos jogos de incentivo – tudo isso numa interação com personagens e situações de muito humor.*



Atlântida

Vire especialista em frações consertando o encanamento de uma civilização submersa.

Captura de Números

Desenvolva a rapidez de raciocínio capturando respostas para as equações que aparecem no visor.

Egito

Resolva os problemas matemáticos de situações cotidianas nos enigmas da Grande Pirâmide.

GLOBO MULTIMÍDIA

ATENDIMENTO À REVENDA

Av. Jaguaré, 1485
São Paulo - CEP 05346-000
Tel.: (011) 3767-7894
Fax (011)3767-7896

PEDIDOS POR TELEFONE:

Na Grande São Paulo
3115-0900
Em outras localidades
0800 13-0303
Fax (011) 3766-3755
e-mail: atendimento@edglobo.com.br

682 INFORME ESTE NÚMERO

* Ou 4 x R$ 17,00 pelo cartão de crédito

PLAYSTATION, O CONSOLE MAIS VENDIDO DO MUNDO

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

PREÇOS ESPECIAIS PARA LOCADORAS

RETRO AVENGERS

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado

CÂMARA GAMES

RUA 25 DE MARÇO, 1026 • TEL.: 228-0822 • FAX 228-3365

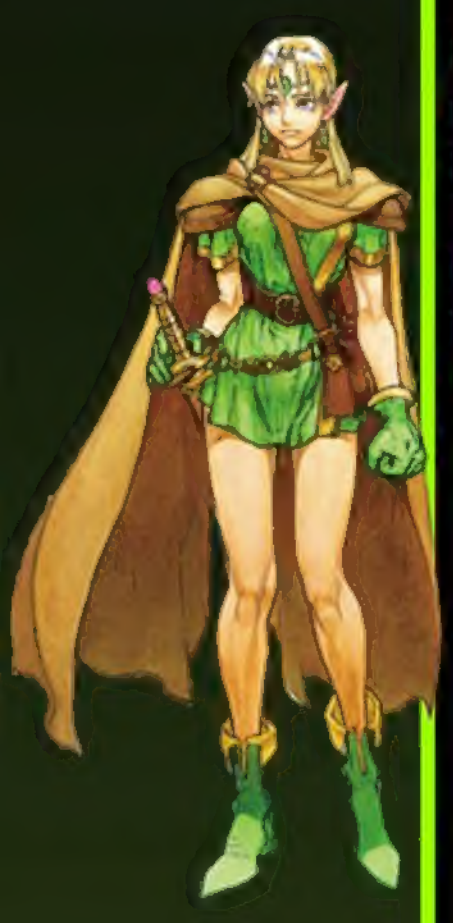
RETRO AVENGERS

Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.
A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores.
Contamos com vocês!



Digitalizado por: **evil_arthas**

Editada por: **evil_arthas**

Revista: **evil_arthas**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br